

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по практической работе «**Диспетчеры** компановки»

Выполнил: Павина Софья Викторовна

Группа: П Р - 3 1

Преподаватель: Гариев Д. О.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий	.4
Вывод	

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: Ознакомиться с основными панелями(диспетчерами компоновки, контейнерными элементами управления) WPF.

выполнение заданий

Разработать приложение WPF со следующим графическим интерфейсом: (Рисунок1, Рисунок2, Рисунок3).

Листинг программы

```
<Window x:Class="WpfApp1.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace:WpfApp1"
    mc:Ignorable="d"
    Title="MainWindow" Height="250" Width="800">
  <Grid Margin="0,0,0,1">
    <Grid.RowDefinitions>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
       <RowDefinition/>
    </Grid.RowDefinitions>
    <Grid.ColumnDefinitions>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
       <ColumnDefinition/>
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Canvas Grid.ColumnSpan="5" Grid.Row="0">
       <Label Canvas.Left="5" Canvas.Top="10" Content="Последние документы"/>
       <Button Canvas.Left="150" Canvas.Top="14" Content="Открыть"/>
       <Button Canvas.Left="210" Canvas.Top="14" Content="Сохранить"/>
       <Button Canvas.Left="280" Canvas.Top="14" Content="Закрыть"/>
       <Button Canvas.Left="340" Canvas.Top="14" Content="Обработать"/>
       <Button Canvas.Left="420" Canvas.Top="14" Content="О программе"/>
    </Canvas>
    <Canvas Grid.Column="0" Grid.Row="0" Grid.RowSpan="7">
       <Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="40" Content="1.txt"/>
       <Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="65" Content="2.txt"/>
<Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="90" Content="3.txt"/>
       <Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="115" Content="4.txt"/>
<Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="140" Content="5.txt"/>
       <Label Canvas.Left="10" Canvas.Top="165" Content="6.txt"/>
    </Canvas>
```

```
<Canvas Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="3" Grid.Row="0" Grid.RowSpan="2" >
      <Label Canvas.Left="145" Canvas.Top="40" Content="1.txt" FontWeight="Bold" />
      <Label Canvas.Left="185" Canvas.Top="40" Content="2.txt"/>
      <Label Canvas.Left="220" Canvas.Top="40" Content="3.txt"/>
    </Canvas>
    < WrapPanel Grid.Column="1" Grid.ColumnSpan="6" Grid.Row="0" Grid.RowSpan="7" Margin="35,60,0,0">
      <Border Background="Yellow" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="A" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      </Border>
      <Border Background="Red" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="B" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      <Border Background="ForestGreen" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="C" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      <Border Background="DimGray" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="E" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      </Border>
      <Border Background="Blue" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="D" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      <Border Background="Khaki" Width="60" Height="70" Margin="10">
         <TextBlock Text="F" VerticalAlignment="Center" TextAlignment="Center" Foreground="Black"/>
      </Border>
    </WrapPanel>
  </Grid>
</Window>
```

Скриншоты программы

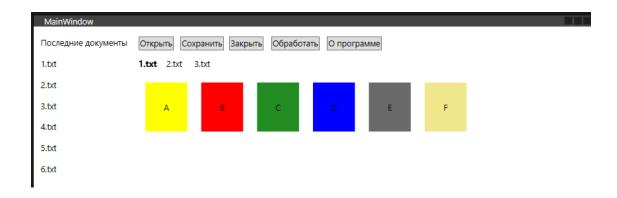


Рисунок 1 – Готовый графический интерфейс WPF приложения.

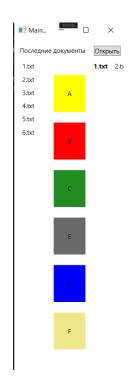


Рисунок 2 — Готовый графический интерфейс WPF приложения при другом разрешении экрана.

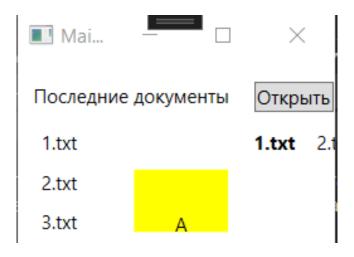


Рисунок 3 — Готовый графический интерфейс WPF приложения при другом разрешении экрана.

вывод

Вывод: В ходе практической работы я ознакомилась с диспетчерами компоновки и контейнерными элементами управления WPF. Выполнила практическое задание для закрепления теоретического материала на практике, научилась работать с диспетчерами компоновки и контейнерными элементами управления.