

## ETAPE 3 : modification de l'interface graphique utilisateur

### Etape 3.1 :

Dans cette sous-partie nous allons ajouter la durée totale de excursions dans la fenêtre.

#### Durée totale de l'excursion courante :

On ajoute le d=code nécessaire pour calculer et afficher le total de l'excursion dans **majAffichageEtapes** :

```
public void majAffichageEtapes(MiniExcursion uneExcursion) {
    modeleJTableEtapes.setRowCount(rowCount:0);
    Object[] rowData = new Object[jTableEtapes.getColumnModel().getColumnCount()];
    int dureeTotale = 0;
    for (Etape uneEtape : uneExcursion.getLesEtapes()) {
        rowData[0] = String.valueOf(uneEtape.getNumEtape());
        rowData[1] = uneEtape.getDescription();
        int mn = uneEtape.getDureePrevue();
        rowData[2] = String.format(format: "%1$02dh%2$02dmn", (mn / 60), (mn - (mn / 60) * 60));
        modeleJTableEtapes.addRow(rowData);
        dureeTotale += mn;
    }
    totalExcursion.setText(text:String.format(format: "%1$02dh%2$02dmn", (dureeTotale / 60), (dureeTotale % 60)));
}
```

Maintenant, la durée totale de l'excursion courante est affiché en bas de la fenêtre

**Gestion des mini-excursions**

Choisir une excursion: E02 - Randonnée pédestre au "Cap des vents" - 35 pl.

Numéro	Description	Durée
1	Trajet aller en car	00h45mn
2	Randonnée : aller au cap par les bois	02h20mn
3	Pique-nique	01h00mn
4	Randonnée : retour du cap par la lande	02h00mn
5	Trajet retour en car	00h45mn
6	Débriefing	00h30mn

durée totale de l'excursion : 07h20mn

**Gestion des mini-excursions**

Choisir une excursion: E01 - Excursion dans l'île - 8 pl.

Numéro	Description	Durée
1	traversée aller	00h30mn
2	promenade dans l'île	01h00mn
3	visite de la chapelle	00h20mn
4	visite du phare	00h30mn
5	promenade sur une petite crique	00h15mn
6	visite du jardin exotique	00h45mn
7	traversée retour	00h30mn

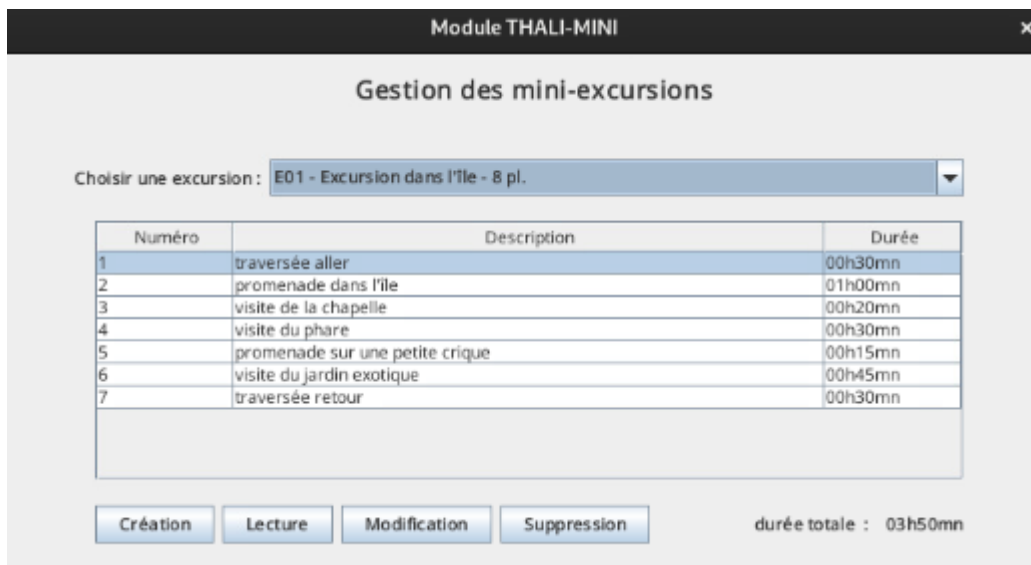
durée totale de l'excursion : 03h50mn

## Etape 3.2 :

Dans cette sous-partie nous allons former une nouvelle fenêtre pour accueillir le CRUD

### Ajout des boutons d'action :

A partir de l'onglet design de la fenêtre de **JFrameLesExcursions**, On ajoute les 4 boutons (non fonctionnels pour l'instant) sur la fenêtre :



### Création de la fenêtre JDialog :

Création de la fenêtre JDialog qui permettra de travailler sur les attributs d'une excursion.

