

최종 수정일 : 2013.11.28

[illegible]

작성자		3조	작성일	2013-11-25
구성	1단계		화면 명	초기화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			

기억해 이 ‘색’이야

시작한다

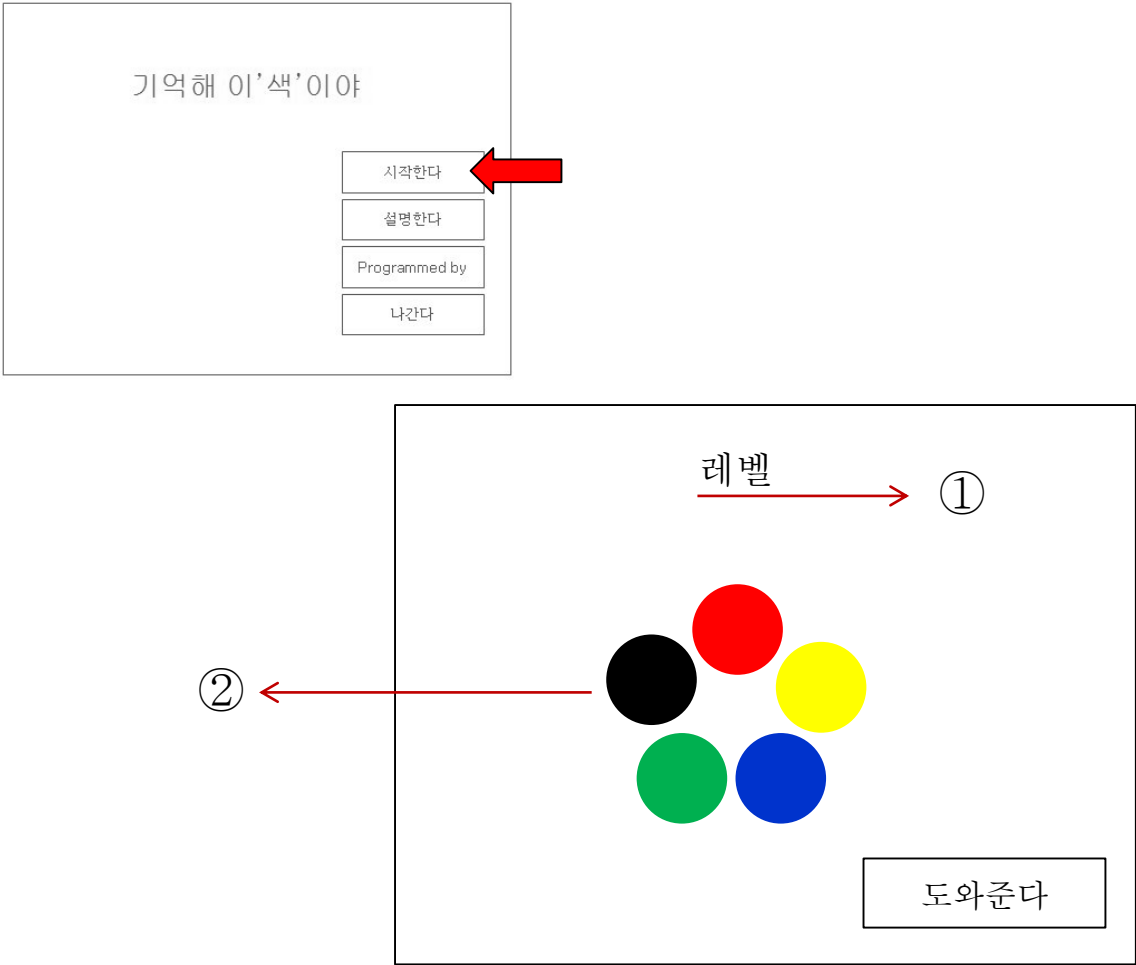
설명한다

Programmed by

나간다

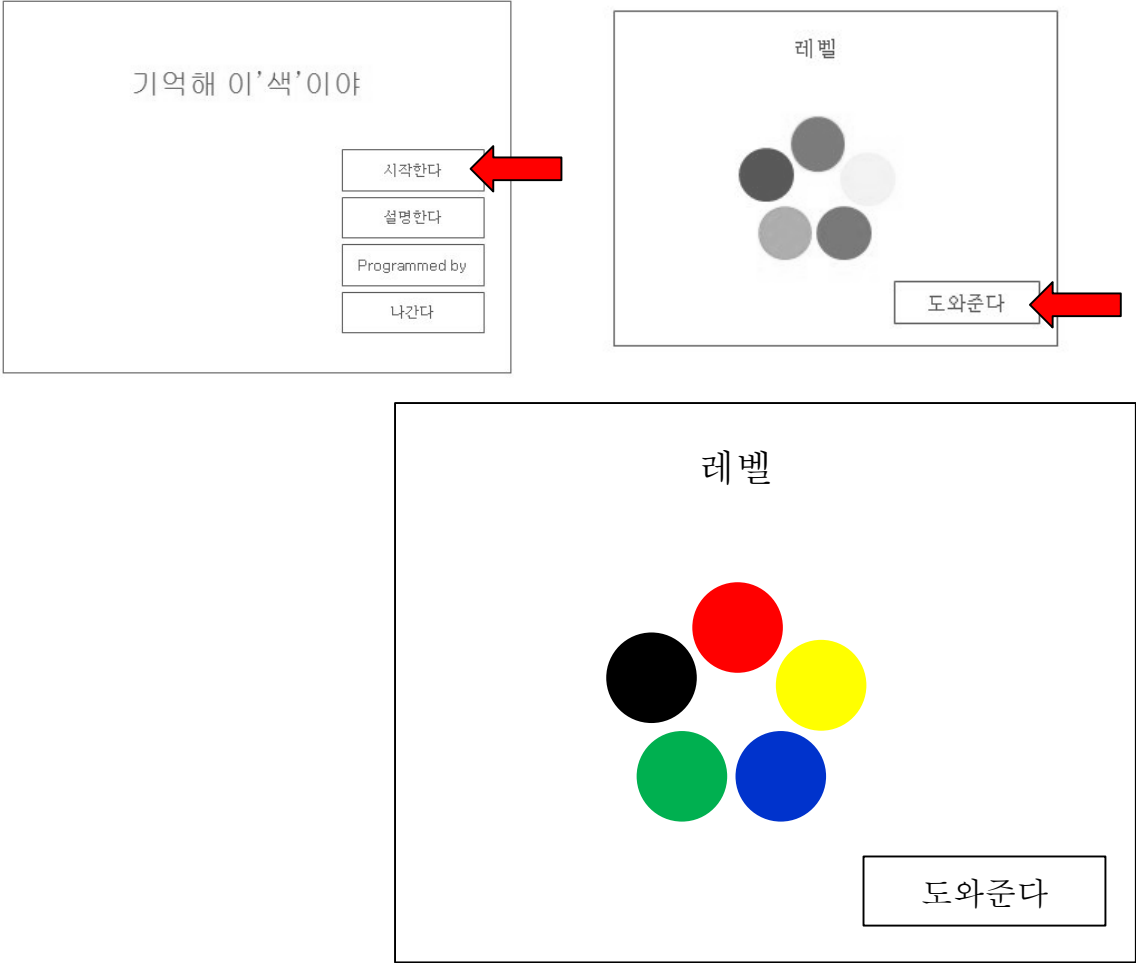
구분	설명
화면/기능 설명	<p>-초기화면(initialPanel) 시작버튼, 설명버튼, 게임 제작자 정보 버튼, 나가기 버튼을 선택하여 각 선택한 곳으로 이동하게 해주는 초기화면</p> <p>시작한다 -> 본 게임 패넬로 이동 (btnGame, gamePanel1) 설명한다-> 본 게임을 하기 앞서 어떤 게임인지 알려주는 패넬로 이동 (btnRule, rulePanel) Programmed by-> 본 게임을 게임 제작자들 정보가 담긴 패넬로 이동 (btnProgrammedBy, ProgrammedByPanel) 나간다 -> 게임 나가기 (btnExit)</p>

작성자		3조	작성일	2013-11-25
구성	1단계		화면 명	게임화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			



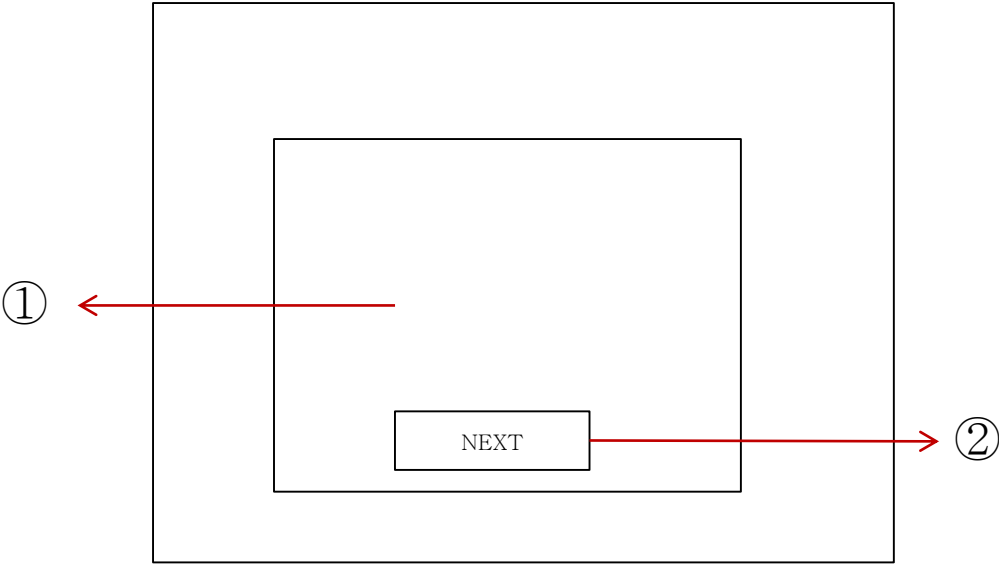
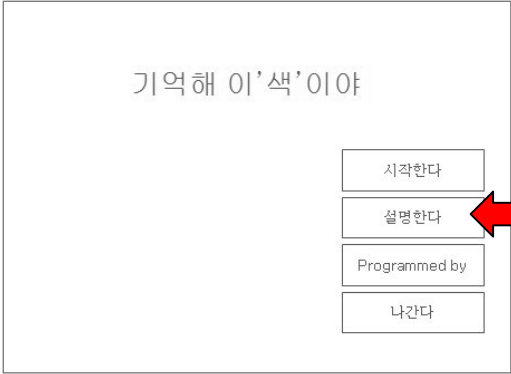
구분	설명
화면/기능 설명	- 초기 화면에서 '시작한다' 버튼 (btnGame)클릭 시 나타나는 패널(gamePanel1)
	① 레벨(private int level) : int 형 카운트 변수를 활용하여 단계 표시.(ex> LV.1)
	② 다섯 가지 색깔의 이미지 : 이미지를 라벨에 저장하고 마우스리스너를 적용하여 보여진 색깔을 순서대로 클릭할 수 있도록 함. Jlabel lblColor1, lblColor2, lblColor3, lblColor4, lblColor5
이 패널에서 게임은 1단계부터 시작해서 10단계까지 진행된다. (gamePanel1~10) 1단계에서는 색깔 한 개를 보여주고 단계가 진행될 때마다 색깔이 한 개씩 추가된다.	

작성자		3조	작성일	2013-11-25
구성	1단계		화면 명	게임화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			



구분	설명
화면/기능 설명	- 초기 화면에서 '시작한다' 버튼 (btnGame)클릭 시 나타나는 패널(gamePanel1~10)
	도와준다(btnHelp) -> 기억해 이 '색'이야 게임의 아이템. 색깔을 다시 한번 빠르게 보여준다. 게임을 하는 동안 총 2번 사용 가능.

작성자		3조	작성일	2013-11-27
구성	1단계		화면 명	게임설명화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			



구분	설명
화면/기능 설명	-초기 화면에서 '설명한다' 버튼 클릭 시 나타나는 패널(rulePanel)
	① 이미지로 게임 방법 설명. 먼저 주어진 색깔들이 순서대로 깜빡이는 것을 본 후 순서대로 색깔을 클릭하는 게임.
	② 'next'버튼(btnNext)를 클릭하면 다음 게임 설명 이미지가 나타남.

작성자		3조	작성일	2013-11-27
구성	1단계		화면 명	제작자 소개 화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			

기억해 이'색'이야

시작한다

설명한다

Programmed by

나간다



v1.00

Programmed by

Sejong Univ.
ComputerEngineering
122029 Kim JiYoung
122080 Bae JiHyun
122118 Kim NaYoung

COPYRIGHTS ©SEJONG UNIVERSITY.ALL RIGHTS RESERVED

구분	설명
화면/기능 설명	<p>-초기 화면에서 'Programmed by' 버튼(btnProgrammedBy) 클릭 시 나타나는 패널(ProgrammedByPanel)</p> <p>게임 제작자의 정보와 버전 정보 및 저작권 명시</p>

작성자		3조	작성일	2013-11-27
구성	1단계		화면 명	초기화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			

기억해 이'색'이야

시작한다

설명한다

Programmed by

나간다



정말 나가시겠습니까?

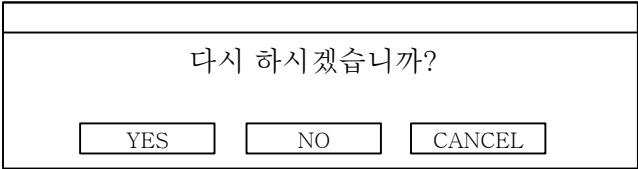
YES

NO

CANCEL

구분	설명
화면/기능 설명	<p>- 초기 화면에서 '나간다' 버튼(btnExit) 클릭 시 나타나는 확인 창.</p> <p>JOptionPane.showConfirmDialog을 이용 YES_OPTION일 경우 System종료 NO_OPTION일 경우 initialPanel로 이동</p>

작성자			작성일	2013-11-27
구성	1단계		화면 명	게임화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			



구분	설명
화면/기능 설명	<p>-게임 중 실패 했을 때 뜨는 확인 창(showConfirmDialog)</p> <p>JOptionPane.showConfirmDialog을 이용 YES_OPTION일 경우 gamePanel1로 이동 NO_OPTION일 경우 initialPanel로 이동</p>

작성자			작성일	2013-11-28
구성	1단계		화면 명	엔딩화면
	2단계		화면 ID	
	3단계			

기억해 이'색'이야

시작한다

설명한다

Programmed by

나간다

레벨



도와준다



다시하기

처음으로

구분	설명
화면/기능 설명	<p>-게임 성공 후 나타나는 엔딩 패널(endingPanel)</p> <p>'다시하기' 버튼(btnReplay)을 누르면 게임1단계(gamePanel1)로 이동</p> <p>'처음으로' 버튼(btnGoInitial)을 누르면 초기 화면(initialPanel)으로 이동</p>