# Recursão

Prof. Denio Duarte

duarte@uffs.edu.br

Prof. Caio V. Koch

caio.santos@uffs.edu.br

- É uma técnica de programação
- Baseada no conceito de uma função chamar ela mesma
- Alguns problemas são mais facilmente codificados utilizando a recursão



 Todo processo disparado por um programa ocupa um espaço da memória RAM

Os processos de um programa são empilhados conforme a ordem que foram int **f1**() chamados (o último fica no topo da pilha) print("Um\n"); return 0; int **f2()** f1(); return 1; f1 int main() f2 f1 f1(); f2(); prt: ./main main main main main main return 0;

 Todo processo disparado por um programa ocupa um espaço da memória RAM

Os processos de um programa são empilhados conforme a ordem que foram int f1() chamados (o último fica no topo da pilha) print("Um\n"): return 0; int f2() f1(); return 1; int main() f1(); f2(); f1 return 0; f2 f2 f2 f1 main main main main main main main

- Funções iterativas
  - Funções tradicionais que não se chamam
- Funções recursivas
  - São chamadas por elas mesmas
  - Podem causar um *looping* infinito

- Como usar isso para nosso benefício?
  - Quebramos o problema em partes menores, deixamos ele mais simples, e chamamos a função várias vezes até encontrar a resposta

Como usar isso para nosso benefício?

 Quebramos o problema en função várias vezes até en



- Como usar isso para nosso benefício?
  - Quebramos o problema em partes menores, deixamos ele mais simples, e chamamos a função várias vezes até encontrar a forma mais simples

- Podemos decompor uma recursão por
  - Caso base: uma instância do problema solucionada facilmente
  - Chamadas recursivas: onde a função é definida em termos de si própria, realizando uma redução para seu caso básico

- Exemplo 1:
  - Multiplicação através de adições
    - 3 x 4 = 3 + 3 + 3 + 3, ou seja, 3+3+6(3+3) => 3 + 9(3+6) => 12(3+9)
  - Definição formal

```
m x n 

se n==0 então 0 (caso base)
caso contrário m+(m x (n-1)) (caso recursivo)
```

```
m x n 

se n==0 então 0 (caso base)

caso contrário m+(m x (n-1)) (caso recursivo)

m m n

3 x 4 => 3 + (3 x 3)

3 + (3 x 2)

3 + (3 x 1)

3 + (3 x 0)

3 + (3 x 0)
```

```
m x n 

se n==0 então 0 (caso base)

caso contrário m+(m x (n-1)) (caso recursivo)

3 \times 4 \Rightarrow 3 + (3 \times 3)

3 + (3 \times 2)

3 + (3 \times 1)

3 + (3 \times 0)

3 + (3 \times 0)

3 + (3 \times 0)
```

```
int multrec (int m, int n)
{
   if (n==0) return 0;
   return m+multrec(m,n-1);
}
base
recursão
}
```

```
int multite(int m, int n)
{
   int res=0,i;
   for (i=1;i<=n;i++)
     res+=m
   return res;</pre>
```

```
int multrec (int m, int n)
{
  if (n==0) return 0;
  return m+multrec(m,n-1);
}
base
recursão
```

- Exemplo 2
  - Fatorial
    - O fatorial de um número é o resultado da multiplicação do número por seus antecessores até 1 (por definição o fatorial de 0 é 1)
    - n!= n x (n-1) x (n-2) x ... x 1
  - Definição formal

```
n! se n==0 ou n==1 então 1 (caso base) caso contrário n x (n-1)! (caso recursivo)
```

```
n! se n==0 ou n==1 então 1 (caso base) caso contrário n x (n-1)! (caso recursivo)
```

```
int fat_it(int n)
{
   int r=1, i;
   if (n==0 || n==1)
      return r;
   for (i=1;i<=n;i++)
      r*=i;
   return r;
}</pre>
```

```
int fat(int n)
{
    if (n==0 || n==1)
        return 1;
    return n * fat(n-1);
}
```

Exemplos "bobinhos"

```
void impvetasc(int *m, int t)
  if (t < 1) return;
  impvetasc(m,t-1);
  printf("%d\n",m[t-1]);
int v[4]={1,2,3,4};
impvetasc(v,4);
```

```
void impvetdesc(int *m, int t)
  if (t < 1) return;
  printf("%d\n",m[t-1]);
  impvetdesc(m,t-1);
int v[4]={1,2,3,4};
impvetdesc(v,4);
```

# Exercícios

Implemente uma função recursiva que, dados dois números inteiros base (b) e expoente (e), calcula o valor de b<sup>e</sup> (e≥0).
 se e==0 então 1 (caso base 1) (caso base 2) (caso contrário b x b<sup>(e-1)</sup> (caso recursivo)

2. Implemente uma função recursiva que calcule o somatório se um vetor passado por parâmetro.

# Exercícios

- 3. Implemente uma função recursiva que calcule o máximo divisor comum (mdc) entre dois números.
- Por exemplo, o mdc de 12 e 18 é 6 Definição (Algoritmo de Euclides):