

Índice

Visibilidad	3
Enviar datos de un Activity Main a otro	5

Visibilidad

Después de declarar los componentes en este radio buttons y textviews

```
package com.example.personal.myapplication;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    RadioButton rb1, rb2;
    TextView tv1, tv2;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

y asignar las correspondientes referencias

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    rb1 = (RadioButton) findViewById(R.id.rb1);
    rb2 = (RadioButton) findViewById(R.id.rb2);
    tv1 = (TextView) findViewById(R.id.textView);
    tv2 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
}
```

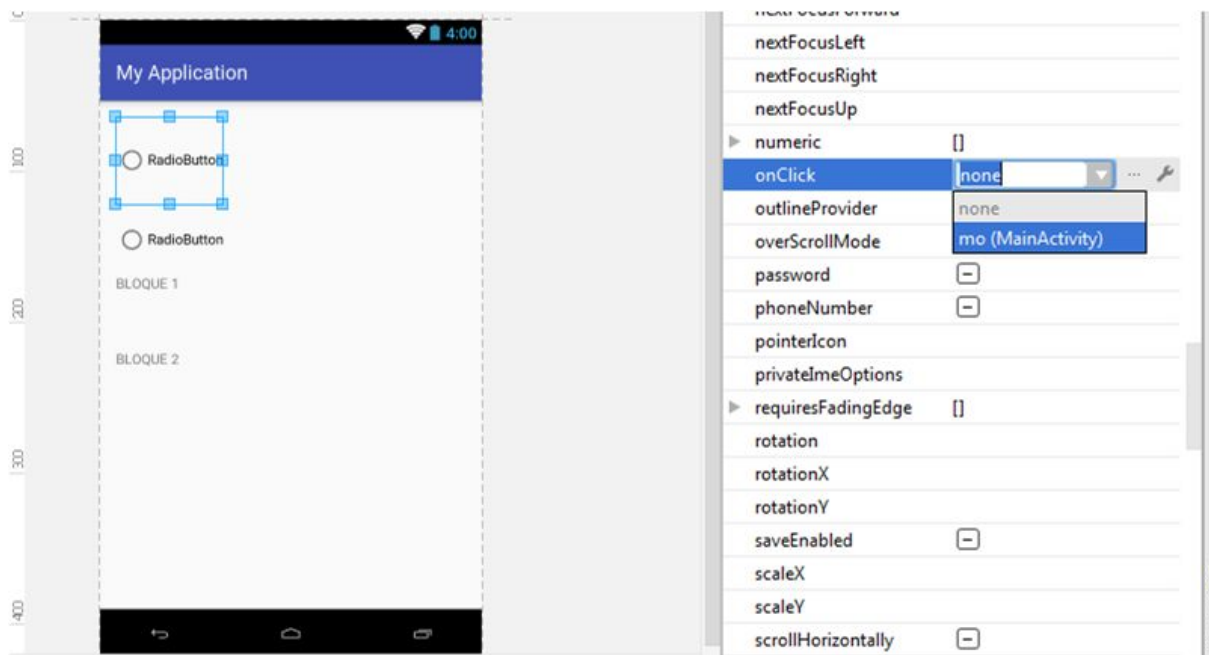
podremos crear un método que se activara con un evento onclick, proveniente de los radiobuttons, como se ve dentro del método se aplican condicionales if para poder manipular la visibilidad, se utiliza el método `setVisibility` este es aplicable también a otros componentes como `textviews`, `edittexts`, `spinners` etc. como argumentos dentro de este método tenemos:

View.VISIBLE: dejará a la vista el componente.

View.INVISIBLE: ocultara el componente pero dejando el espacio que ocuparía.

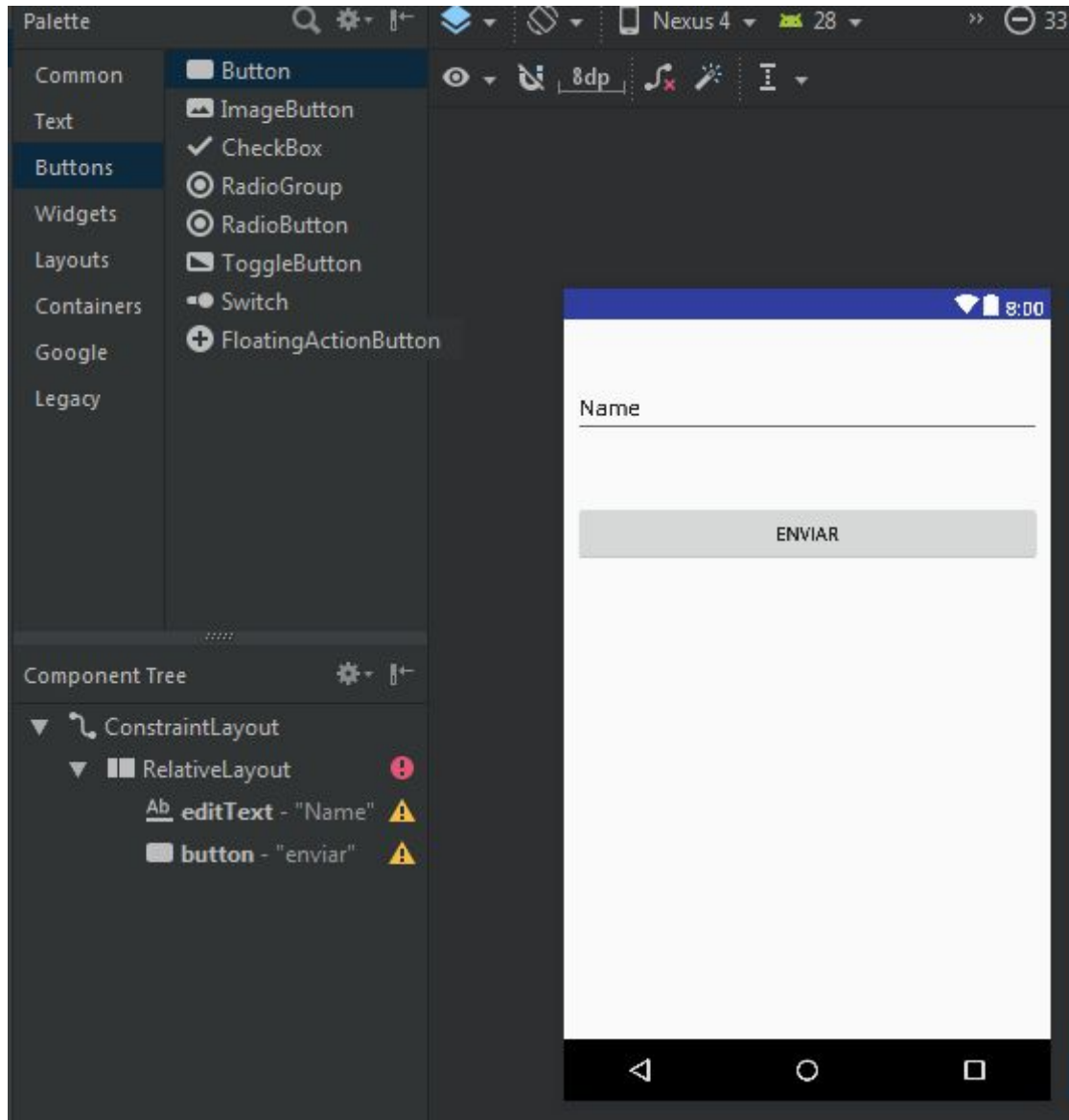
View.GONE: ocultara el componente pero el espacio que ocuparía se contraerá.

```
public void mo(View view) {  
  
    if (rb1.isChecked()) {  
        tv1.setVisibility(View.VISIBLE);  
        tv2.setVisibility(View.INVISIBLE);  
    }  
  
    else if (rb2.isChecked()) {  
        tv1.setVisibility(View.INVISIBLE);  
        tv2.setVisibility(View.VISIBLE);  
    }  
}
```

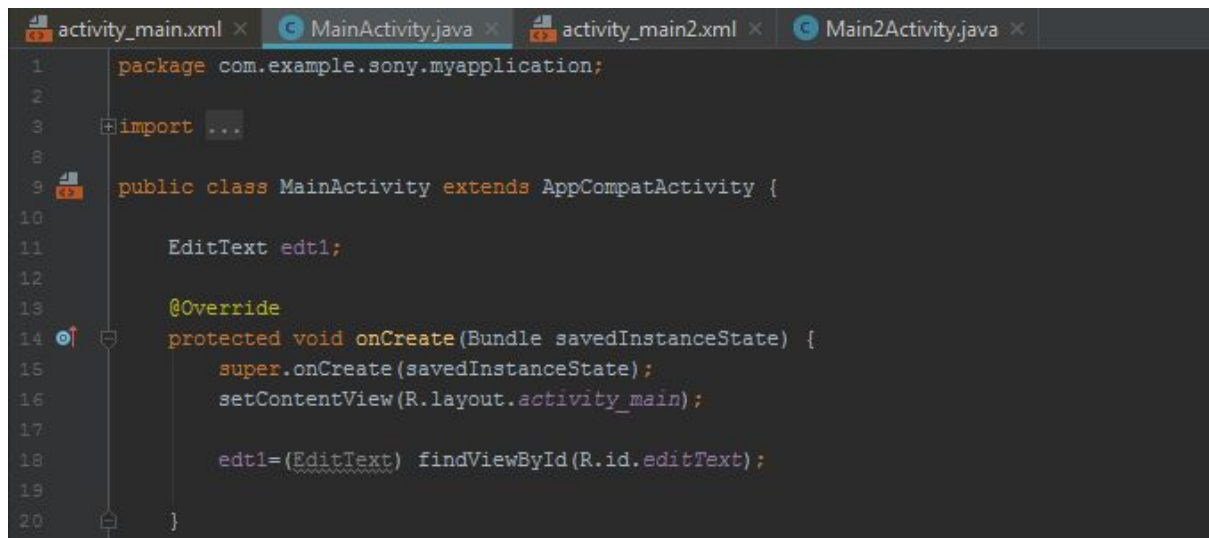


Enviar datos de un Activity Main a otro

Crearemos un proyecto nuevo, y en este un EditText y un Botón como se ve en la imagen

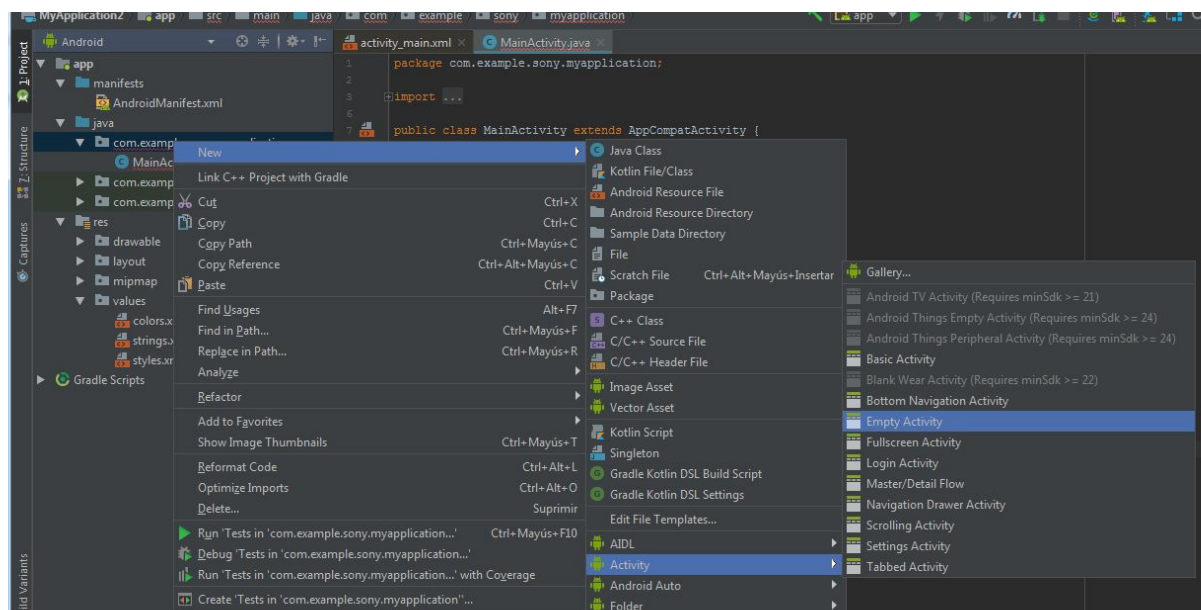


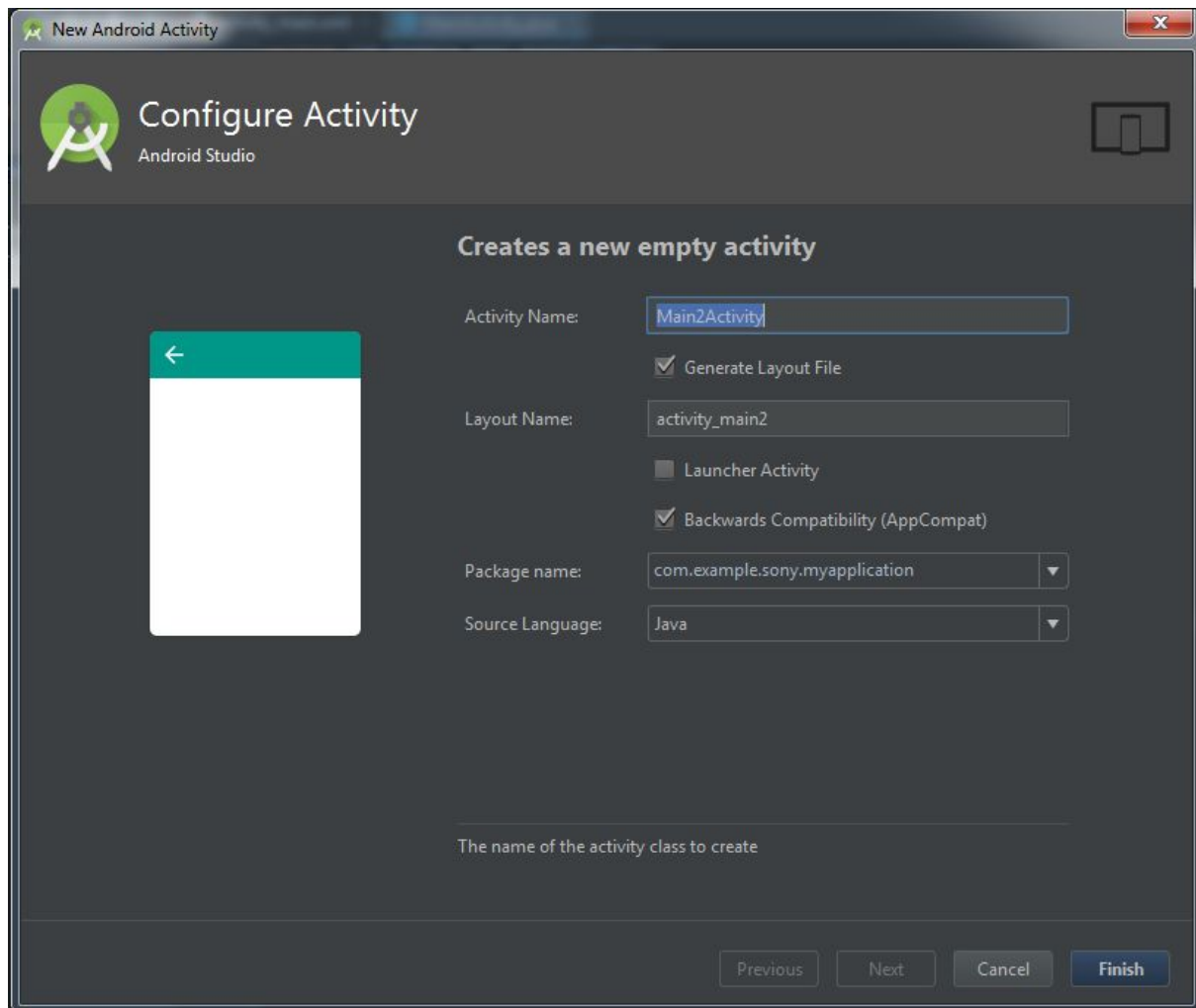
Delcaramos los objetos y las referencias...



```
1 package com.example.sony.myapplication;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10
11     EditText edt1;
12
13     @Override
14     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15         super.onCreate(savedInstanceState);
16         setContentView(R.layout.activity_main);
17
18         edt1=(EditText) findViewById(R.id.editText);
19
20     }
```

luego creamos el otro main activity que recibirá los datos (Empty activity en este caso)

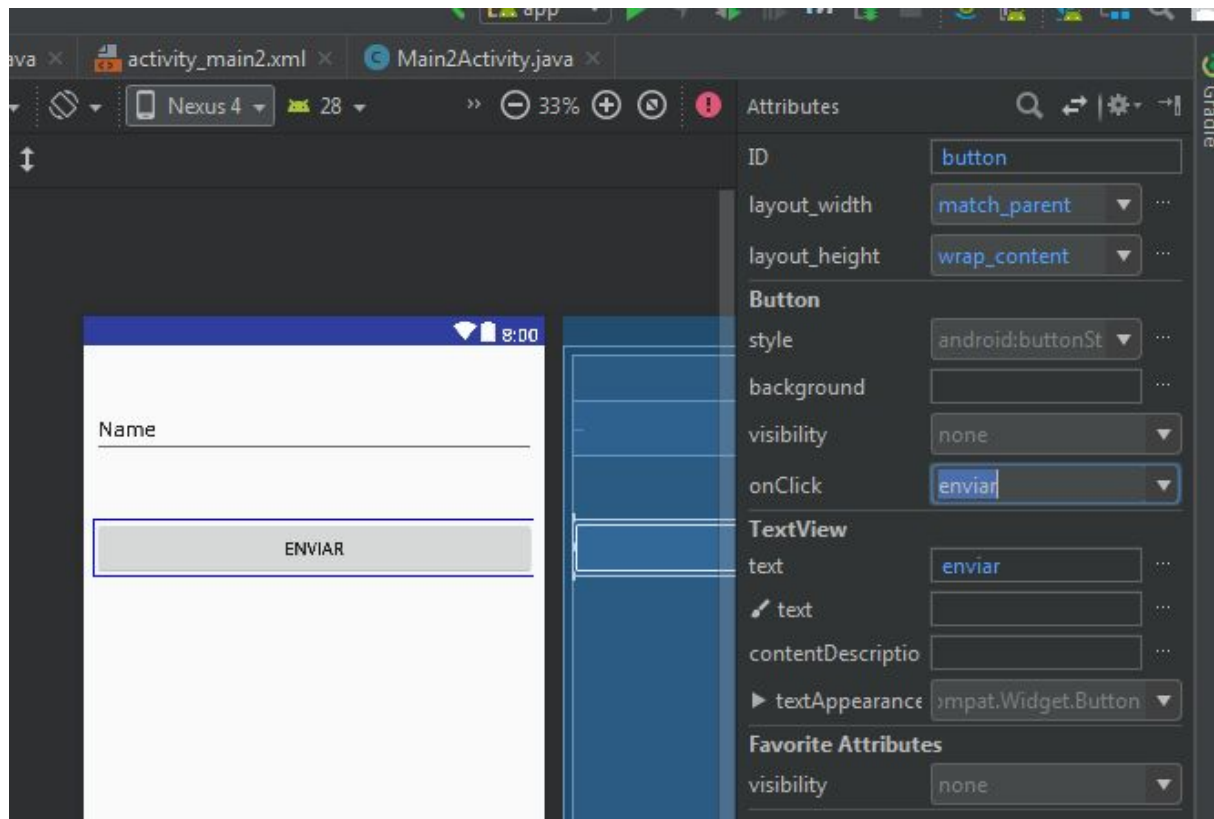




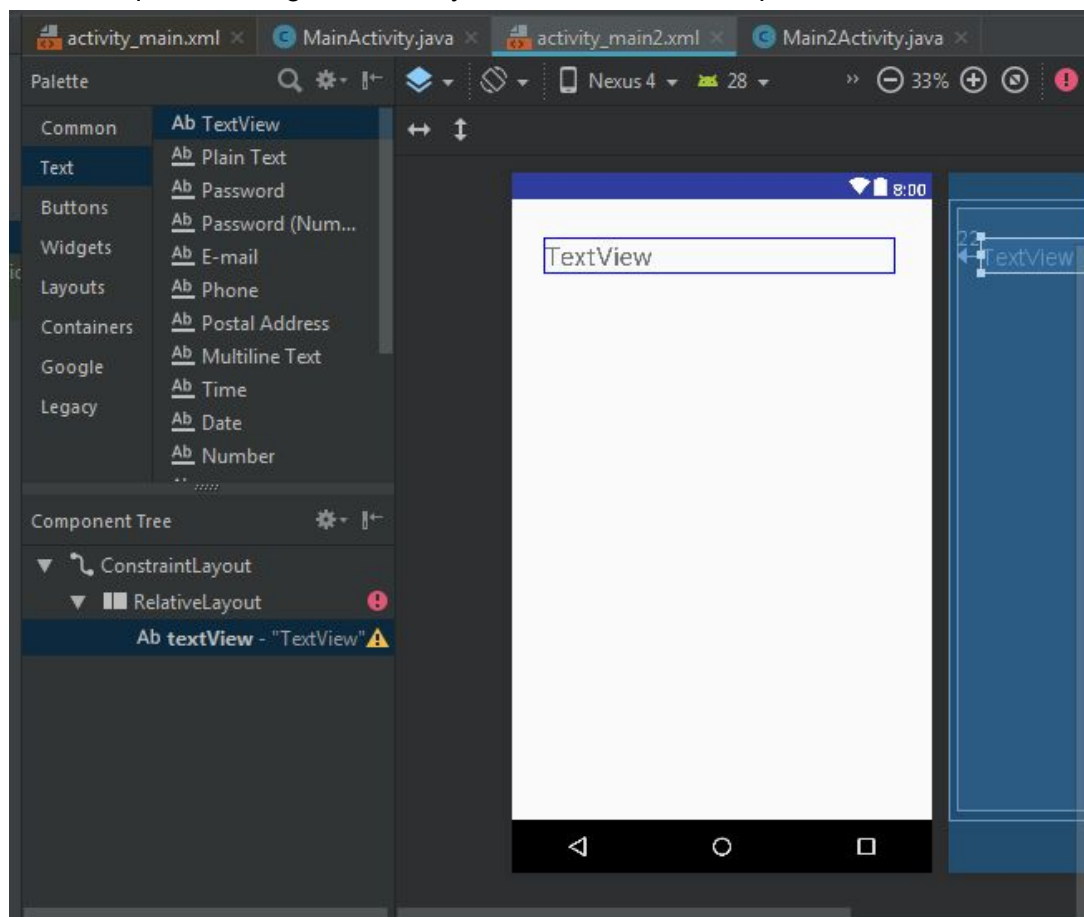
Volvemos al **PRIMER Activity** y creamos un nuevo método (fuera del método onCreate) instanciamos la **Clase INTENT** que nos permitirá el envío de datos al otro activity la cual utiliza como argumentos **Intent(Clase de la cual proviene, Clase a la cual se envía)** al utilizar **this** estamos indicando que esta es la clase de donde provienen los datos, luego en el método **putExtra** estamos indicando primero el nombre del apodo que tendrá el **apodo** o **alias** del dato enviado, como segundo argumento le entregamos el dato a enviar pero en **tipo String**, finalmente **start activity** ejecutará todo lo anterior.

```
public void enviar(View view) {  
    Intent intent = new Intent( packageContext: this, Main2Activity.class);  
    intent.putExtra( name: "valor", edt1.getText().toString());  
    startActivity(intent);  
}
```

no olvidar asignar el método que creamos (enviar) al evento onclick del botón



Mientras que en el segundo activity creamos un textview que mostrará el dato recibido



Declaramos los objetos y referencias correspondientes al activity 2 y además creamos una variable tipo String que recibe los datos a través del método `getIntent().getStringExtra()` el cual dentro de el especificamos el alias del dato que anteriormente habíamos asignado "valor"

```
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_main2.xml x Main2Activity.java x
1 package com.example.sony.myapplication;
2
3 import ...
4
5
6
7 public class Main2Activity extends AppCompatActivity {
8
9     TextView tv;
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main2);
15
16         tv = (TextView) findViewById(R.id.textView);
17         String valorRecibido=getIntent().getStringExtra( name: "valor");
18
19         tv.setText(valorRecibido);
20     }
21 }
22
```

Ejecutamos en nox la aplicación:
al presionar el botón esta nos enviará al activity 2 que contendrá el dato que enviamos.

