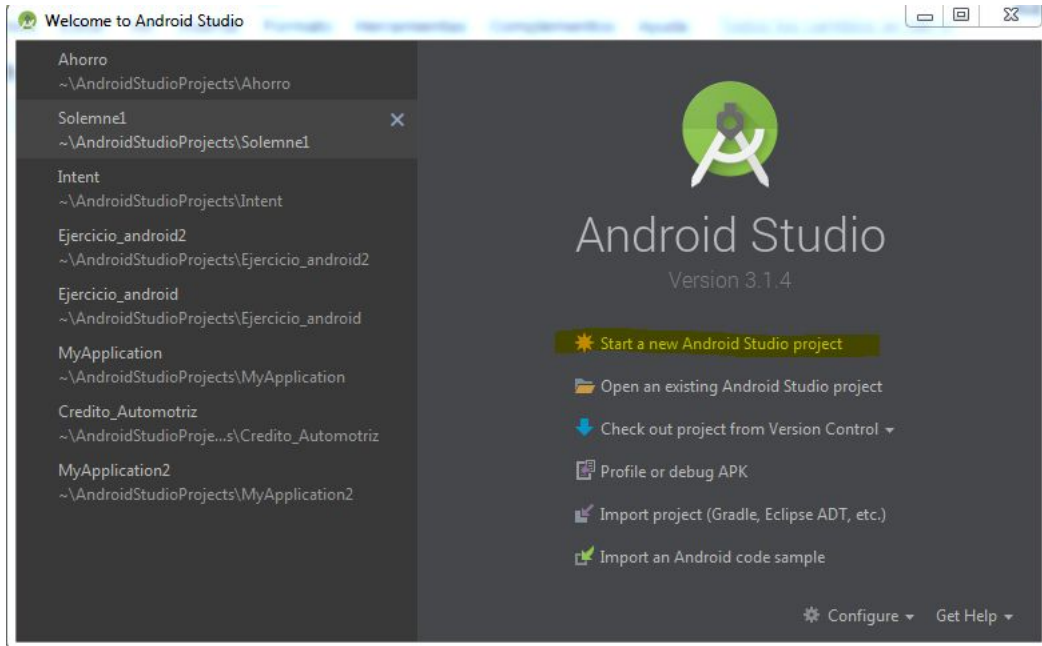


Índice

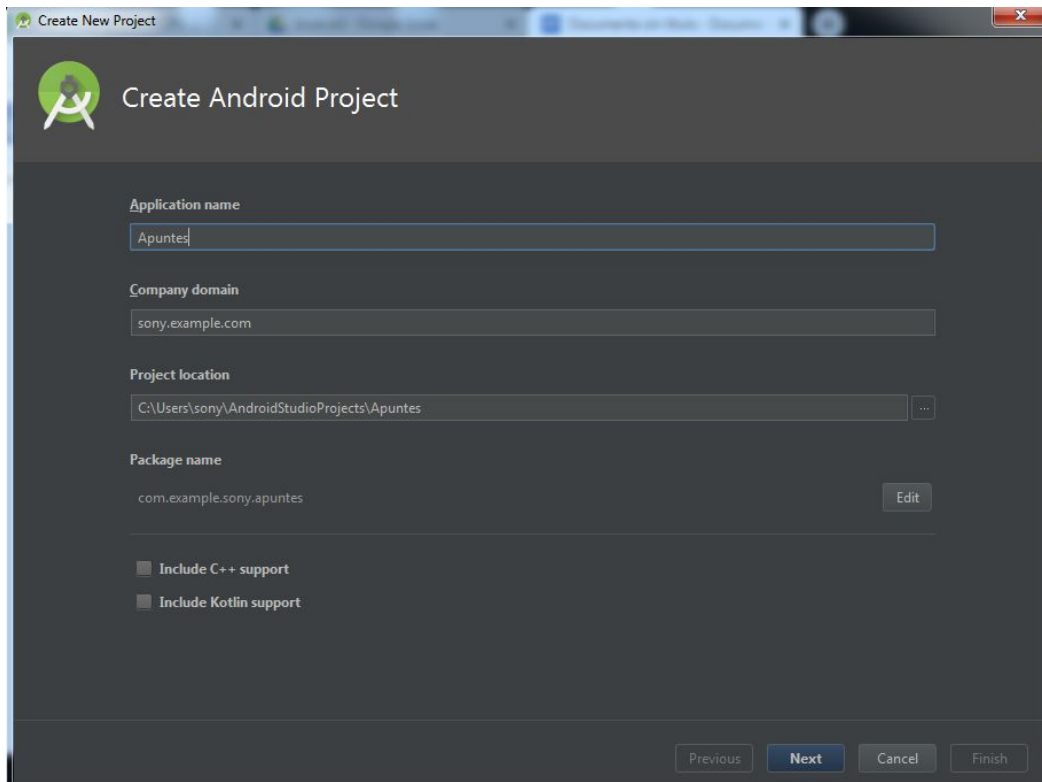
Creando un nuevo Proyecto	2
Comenzando	6
Visualizar aplicación en Virtualizador NOX	8
Problemas Conocidos	9
Interfaz no Visible	9
Detección de Nox	11

Creando un nuevo Proyecto

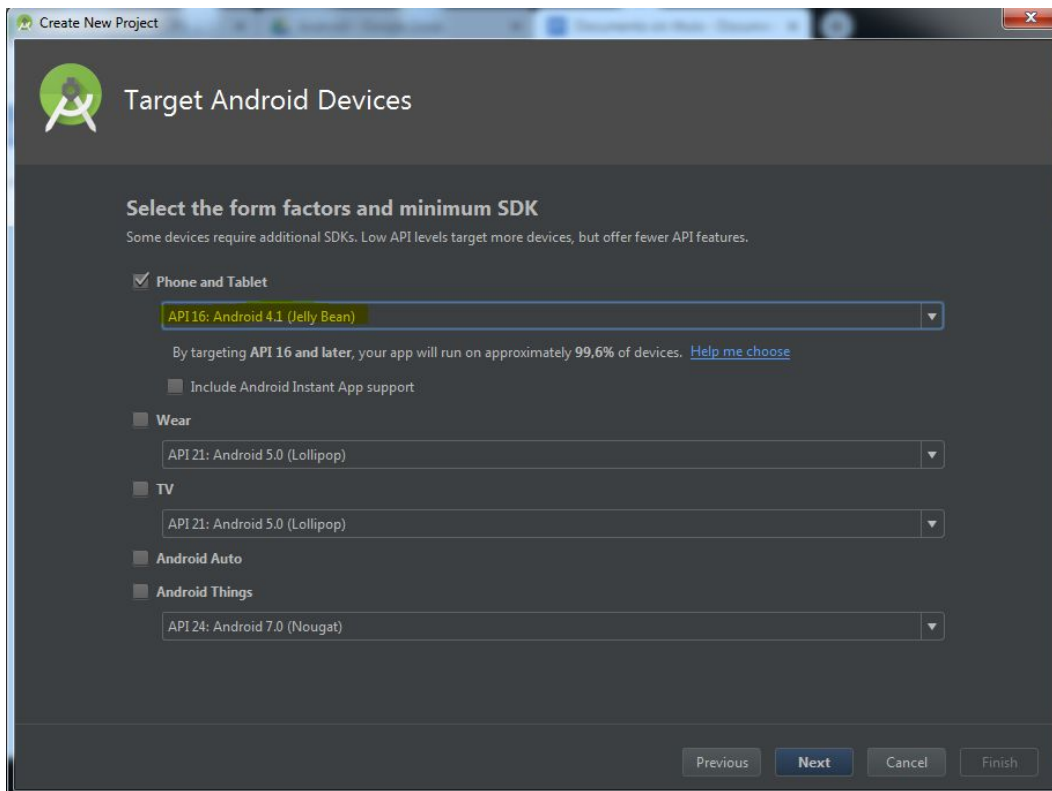
Comenzar un nuevo proyecto.



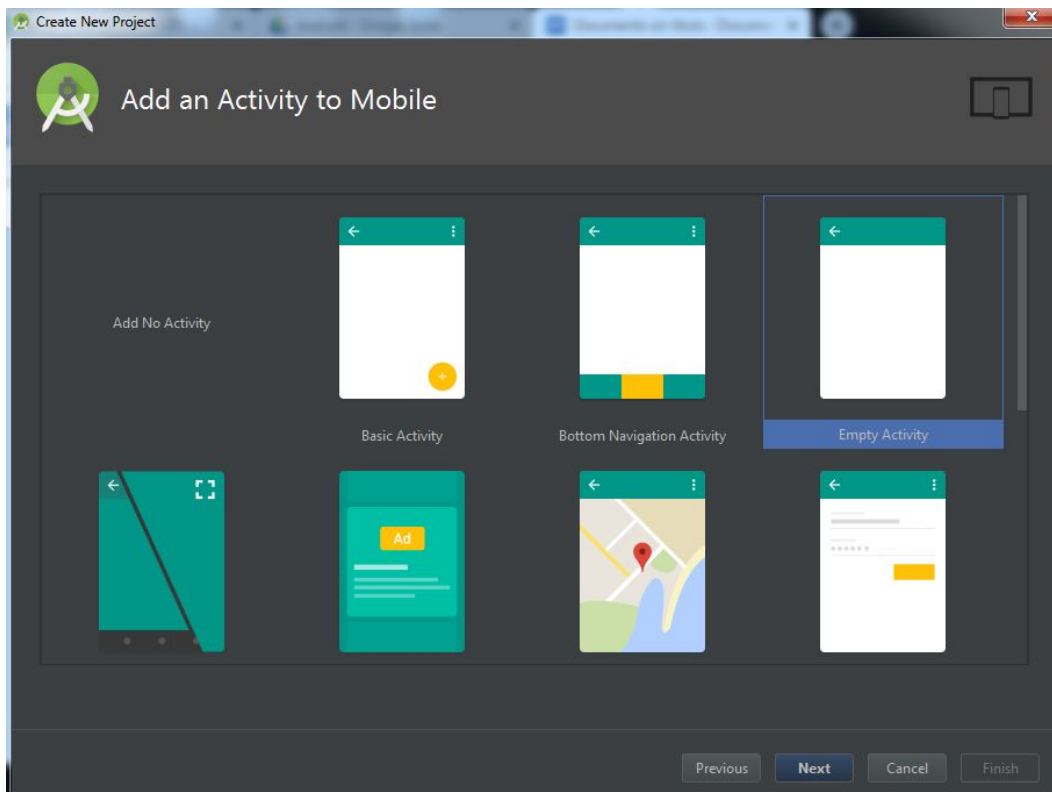
se le da un nombre al proyecto



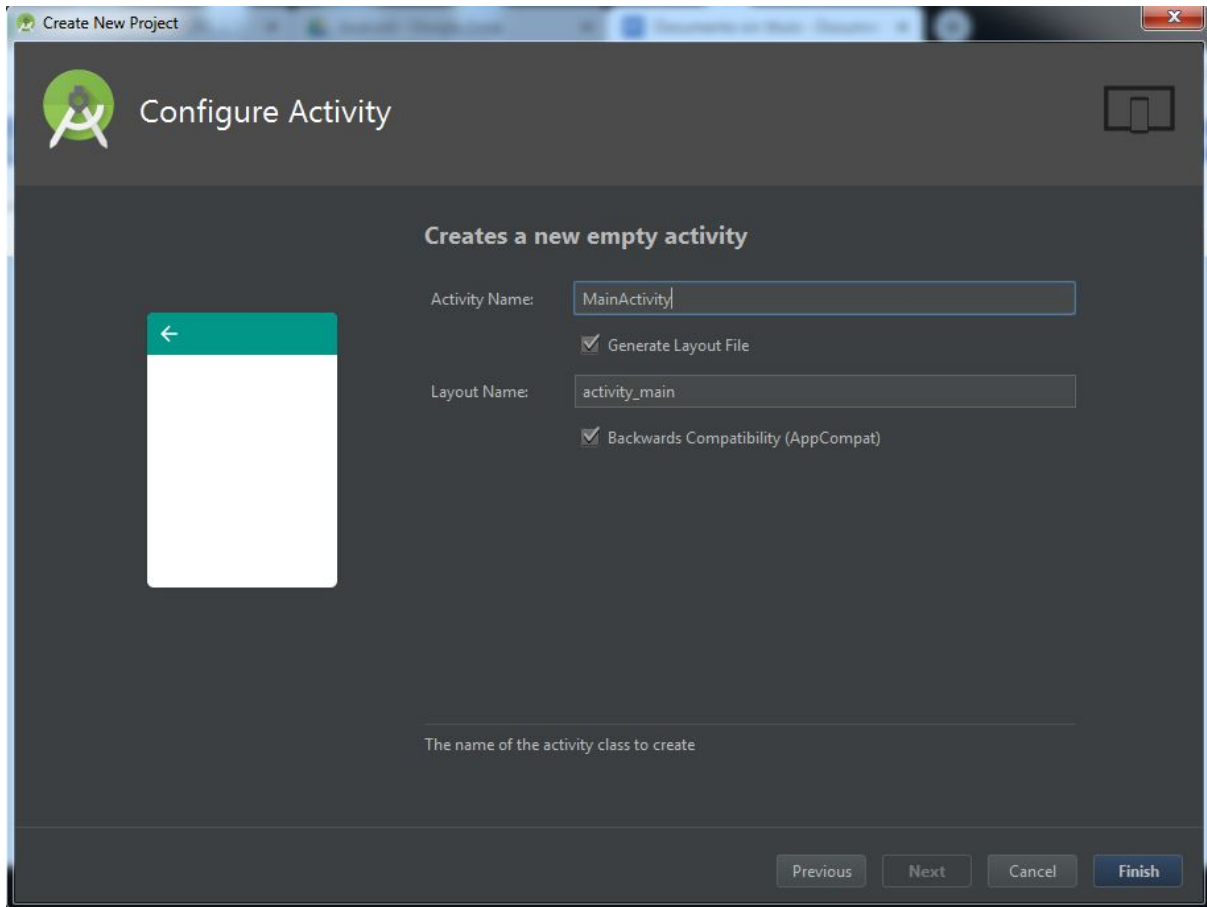
Debemos seleccionar la API 16



Es posible seleccionar la plantilla para comenzar nuestro proyecto, en este caso solo seleccionaremos Empty Activity

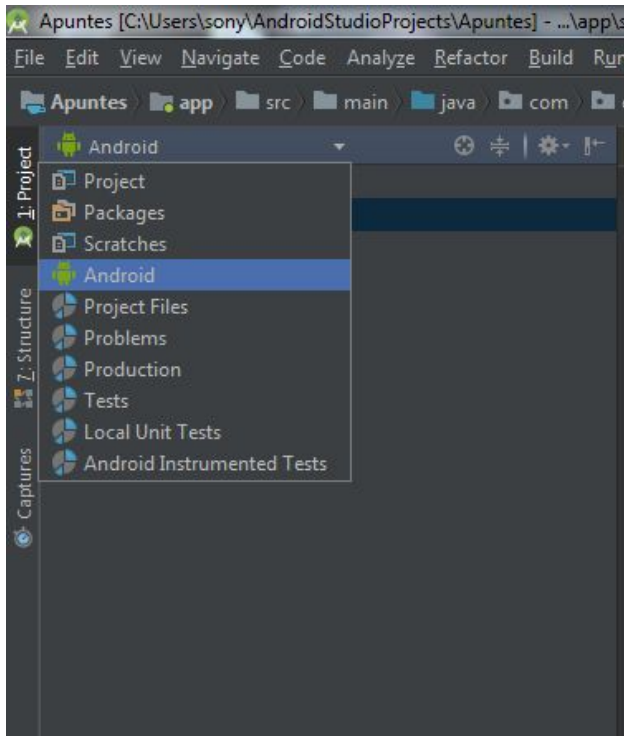


podremos dar un nombre a la clase Principal **Activity Name**, en este caso solo se llamará MainActivity y más abajo **Layout Name** hace referencia al nombre que tendrá el archivo que contiene la interfaz gráfica.

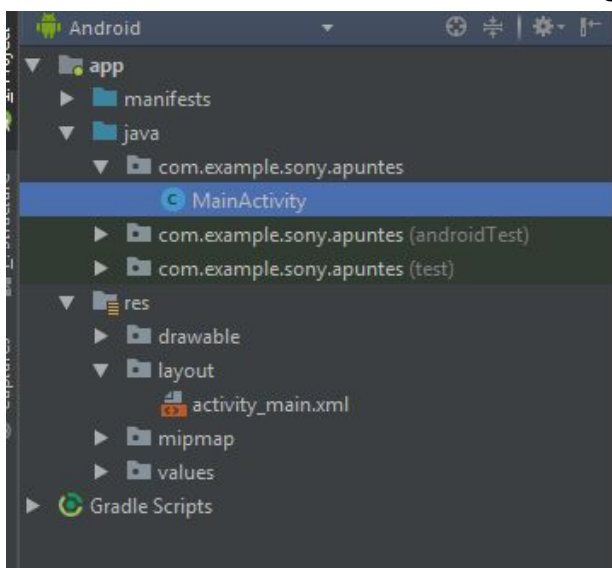


Comenzando

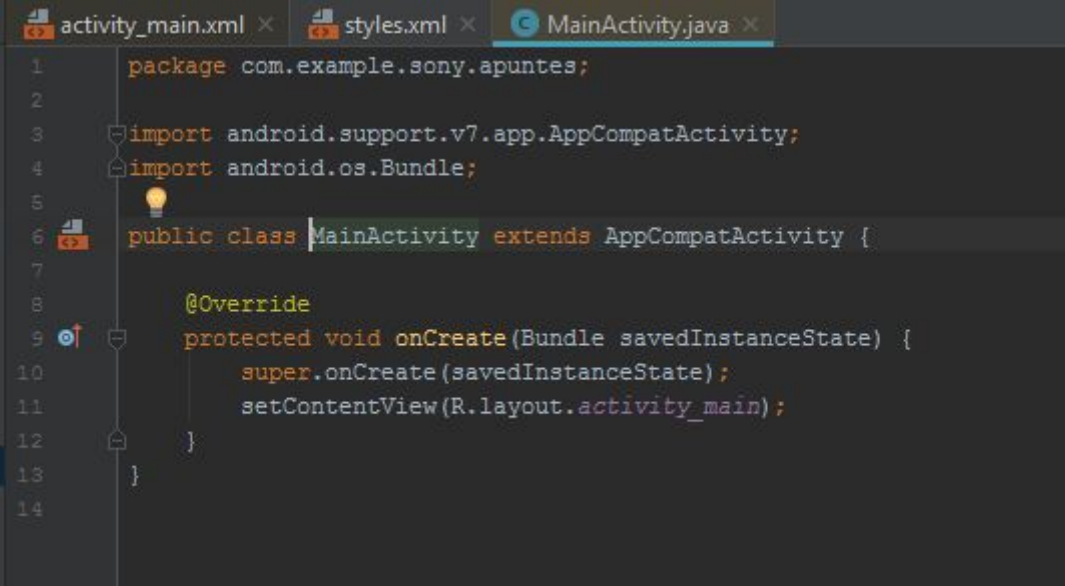
Existen distintas vistas para el proyecto, la que utilizaremos será **ANDROID**



en **APP/JAVA/com.example** se encontrara la clase Principal, mientras que en **APP/RES/LAYOUT** se encuentra la interfaz gráfica.



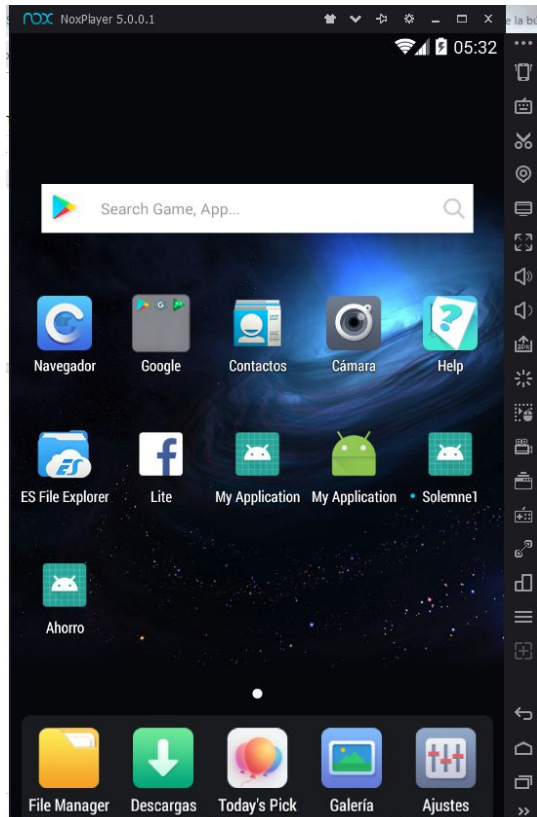
en el método **onCreate** se encuentra todo lo que se ejecutará al iniciar la aplicación, este método hereda los métodos de la clase AppCompatActivity que es la superclase de donde proviene los metodos que daran funcionalidades a los componentes (textbox,spinners,etc).



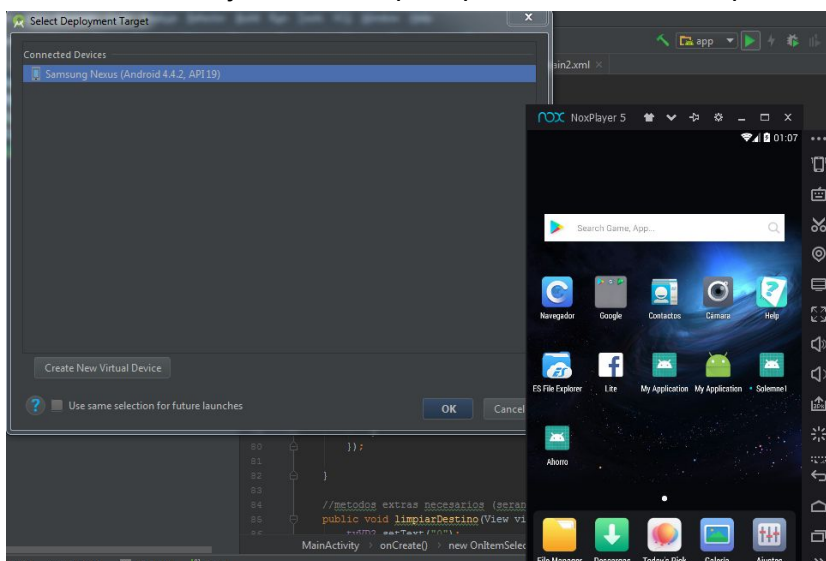
```
1 package com.example.sony.apuntes;
2
3 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
4 import android.os.Bundle;
5
6 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
7
8     @Override
9     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10         super.onCreate(savedInstanceState);
11         setContentView(R.layout.activity_main);
12     }
13 }
14
```

Visualizar aplicación en Virtualizador NOX

es posible visualizar nuestra aplicación desde un emulador, para ello debemos instalar la aplicación llamada NOX,



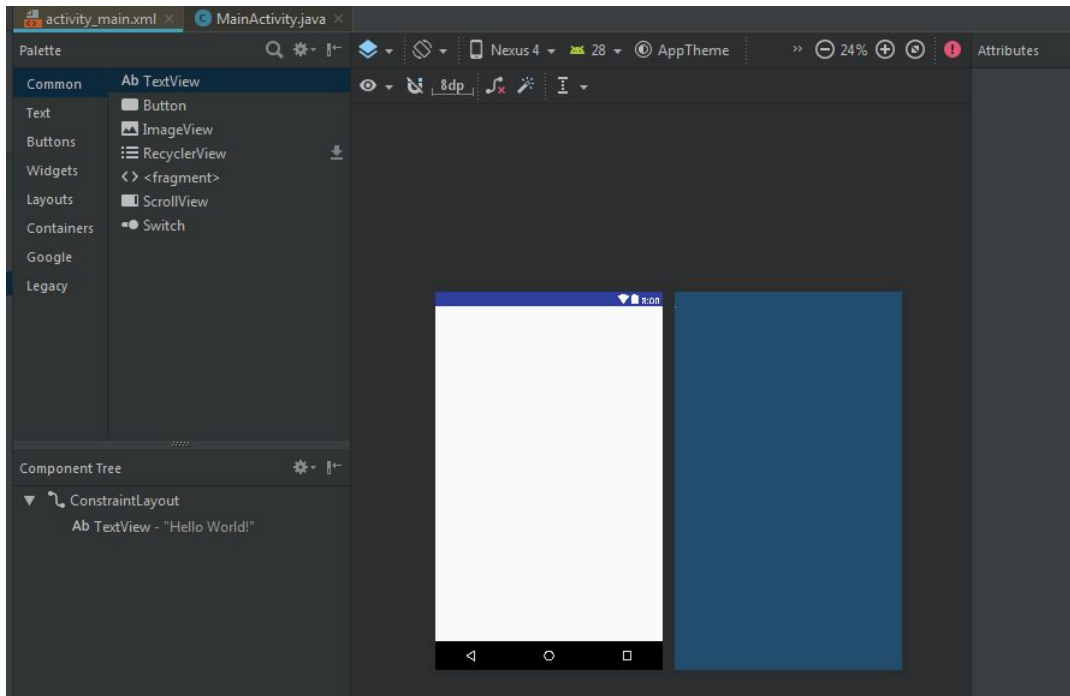
esta debe estar ejecutándose para poder ser detectada por Android Studio



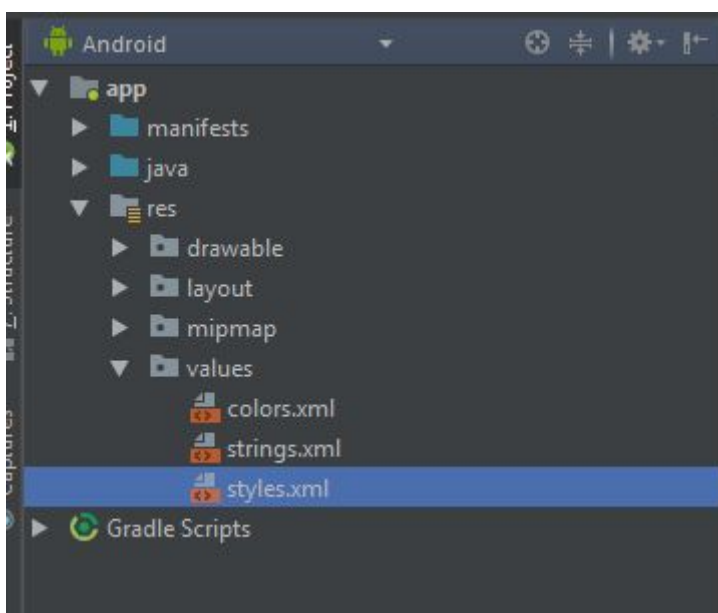
Problemas Conocidos

Interfaz no Visible

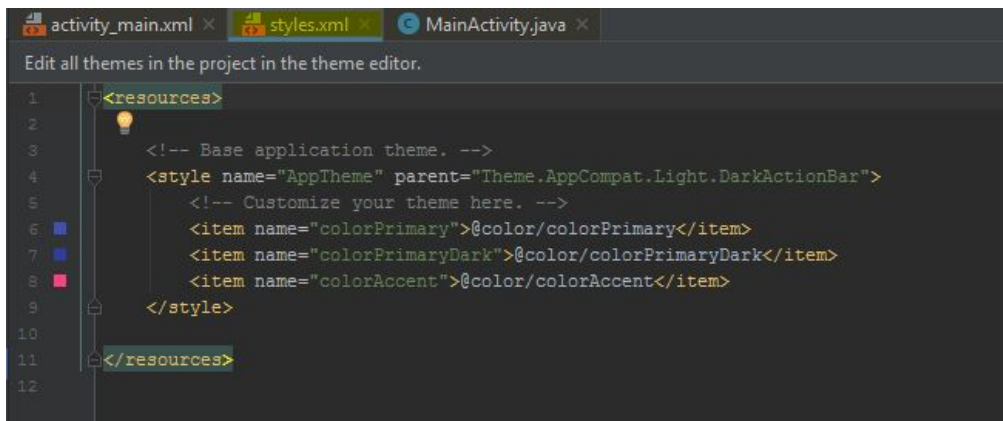
uno de los problemas comunes al iniciar el ide con nuestra aplicación, es que no se visualice la interfaz gráfica.



para darle solución debemos ir al archivo styles.xml que se encuentra en **APP/RES/VALUES**

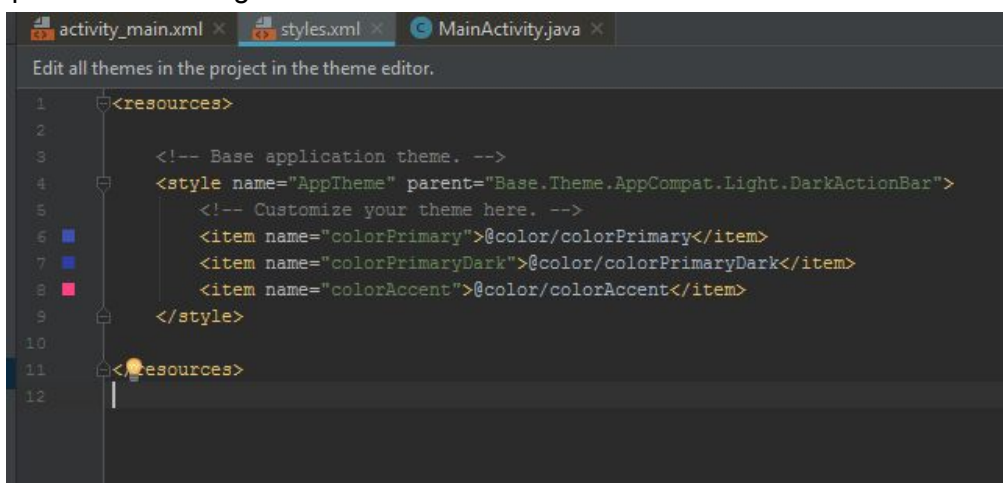


en este archivo en el tag `<style>` se encuentra el atributo `parent` este debemos anteponer "Base." a lo que ya estaba escrito con anterioridad.



```
1 <resources>
2
3 <!-- Base application theme. -->
4 <style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
5     <!-- Customize your theme here. -->
6     <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
7     <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
8     <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
9 </style>
10
11 </resources>
12
```

quedando de la siguiente manera:

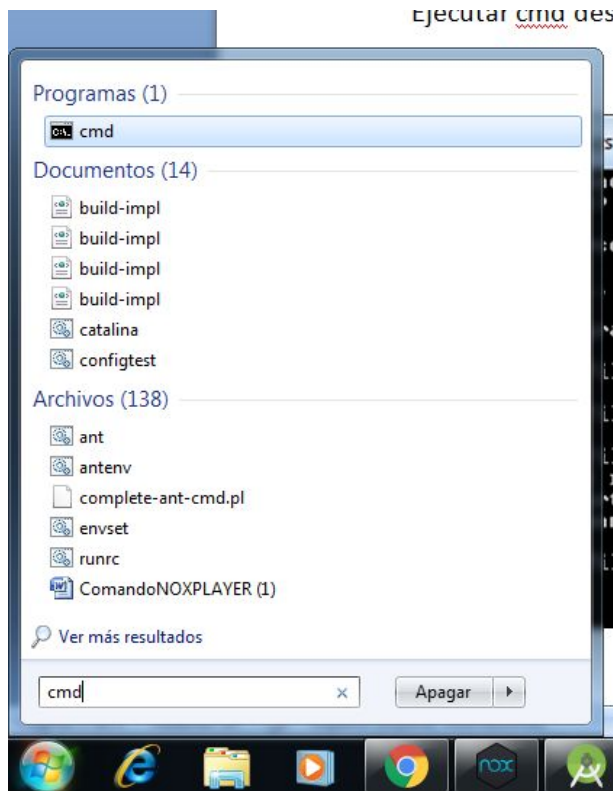


```
1 <resources>
2
3 <!-- Base application theme. -->
4 <style name="AppTheme" parent="Base.Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
5     <!-- Customize your theme here. -->
6     <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
7     <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
8     <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
9 </style>
10
11 </resources>
12
```

así la interfaz volverá a ser visible

Detección de Nox

En ocasiones Nox puede tardar demasiado en ser detectado para ello podemos forzar su detección desde consola



luego ejecutamos la línea de comandos:

cd "Program Files <x86>"\Nox\bin

que nos llevará a la ruta especificada y continuamos con:

nox_adb.exe connect 127.0.0.1:62001

```
C:\>cd "Program Files <x86>"\Nox\bin
C:\Program Files <x86>\Nox\bin>nox_adb.exe connect 127.0.0.1:62001
already connected to 127.0.0.1:62001
C:\Program Files <x86>\Nox\bin>
```