SONY



Cloud SDK Deserialize サンプル 機能仕様書

Copyright 2022 Sony Semiconductor Solutions Corporation

Version 0.1.0 2022 - 11 - 16

目次

1. 史新履歴
2. はじめに
3. 用語・略語
4. 参照資料
5. 想定ユースケース
6. 機能概要、アルゴリズム 6
6.1. Functional Overview
6.2. Algorithm
6.3. Under what condition
6.4. API
6.5. Others Exclusive conditions / specifications
7. 操作性仕様、画面仕様
7.1. How to start 7
8. 各BlockでのAPIパラメータ
9. 目標性能 9.
10. 制限事項
11. その他特記事項
12. 未決定事項

SONY 1. 更新履歴

1. 更新履歴

Date	What/Why
2022/11/16	初版作成

2. はじめに

◆ 本書は、ユーザーに提供するDeserialize用のサンプルコード機能仕様書である。

環境はPython/TypeScriptを対象とする。

AIモデルはObject Detection/Classificationに対応する。

なお、本環境下においてSerializeおよびDeserializeはFlatBuffersを利用していることとする。

SONY

3. 用語・略語

Terms/Abbreviations	Meaning
FlatBuffers	Google製のバイナリシリアライズフォーマット
FBSファイル	FlatBuffers用のデータ構造を定義するファイル

SONY 4. 参照資料

4. 参照資料

5. 想定ユースケース

- ◆ Serializeされた推論結果を復元して利用できる。
 - ◆ ユーザーはサンプルを実行することで、既存フォーマットの推論結果をDeserialize し取得できる。
 - ◆ ユーザーはサンプルコードとドキュメントを参考にすることで、独自に定義した推論 結果フォーマットに対してのDeserialize用コード生成と実行方法を理解できる。

6. 機能概要、アルゴリズム

6.1. Functional Overview

◆ Serializeされた推論結果を復元する。

6.2. Algorithm

◆ FBSファイルを元に生成されたコードを使い、データをDeserializeする。

6.3. Under what condition

- ◆ Linux環境があること。
 - ◆ Deserialize用コードの自動生成を行う場合に必要となる。
 - ◆ 開発時はDockerを利用し、Ubuntu 20.04のコンテナ環境にて実施する。
- ◆ コードの自動生成時に使用する「FlatBuffers-compiler」のバージョンは1.11.0とする。
- ◆ データのSerialize用コードを生成したFBSファイルを所持していること。
 - ◆ Deserialize用コードの自動生成を行う場合に必要となる。
 - ◆ Serialize時とオブジェクトの定義が共通している必要がある。

6.4. API

◆ 無し

6.5. Others Exclusive conditions / specifications

SONY 7. 操作性仕様、画面仕様

7. 操作性仕様、画面仕様

7.1. How to start

8. 各BlockでのAPIパラメータ

SONY 9. 目標性能

9. 目標性能

SONY 10. 制限事項

10. 制限事項

◆ 利用するDeserializeコードと入力したAIタスク出力結果が一致しているか判別することができない。

(例 Object Detectionの出力結果をClassificationのDeserializeコードに入力してもエラーが起きない。)

SONY 11. その他特記事項

11. その他特記事項

SONY 12. 未決定事項

12. 未決定事項