# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №5

з дисципліни «Алгоритми і структури даних»

Виконала: Перевірила:

студентка групи IM-43 Козаченко Софія Олександрівна номер у списку групи: 14 Молчанова А.А.

#### Завдання:

- 1. Написати програму розв'язання задачі пошуку (за варіантом) у двовимірному масиві (матриці) методом двійкового пошуку. Алгоритм двійкового пошуку задається варіантом завдання.
  - 2. Розміри матриці та п взяти самостійно у межах від 7 до 10.
- 3. При тестуванні програми необхідно підбирати такі вхідні набори початкових значень матриці, щоб можна було легко відстежити коректність виконання пошуку і ця коректність була б протестована для всіх можливих випадків. З метою тестування дозволяється використовувати матриці меншого розміру.

## Варіант 14:

Задано матрицю дійсних чисел A[m, n]. Окремо у першому рядку і останньому стовпчику визначити присутність заданого дійсного числа X і його місцезнаходження (координати) методом двійкового пошуку (Алгоритм №2), якщо елементи цього рядка і стовпчика впорядковані за незменшенням.

### Текст програми:

```
{1,1,1,1,1,1,1,5},
       {1,1,1,1,1,1,1,6},
       {1,1,1,1,1,1,1,1,7},
       {1,1,1,1,1,1,1,1,7},
          };
printA () {
  printf("Matrix is:\n");
  for (int i = 0; i < 8; i++) {
       for (int j = 0; j < 9; j++) {
           printf("%5.1f", A[i][j]);
       }
       printf("\n");
   }
  printf("\n");
int SearchX Row(int x, int S) {
int L = 0;
int R = S - 1;
int b = -1;
int mid;
   while(L < R) {</pre>
```

```
mid = (L + R) / 2;
       if(A[0][mid] == x) {
          R = mid;
           b = mid;
       } else if(A[0][mid] > x) {
          R = mid;
       } else if (A[0][mid] < x) {</pre>
          L = mid + 1;
       }
       if((L == R) && (A[0][S - 1]) == x) {
           b = R;
       }
   }
      return b;
   }
int SearchX_Col(int x, int S) {
  int L = 0;
  int R = S - 1;
  int b = -1;
  int mid;
   while(L < R) {</pre>
```

```
mid = (L + R) / 2;
       if (A[mid][S - 1] == x) {
          R = mid;
           b = mid;
       } else if(A[mid][S - 1] > x) {
          R = mid;
       } else if (A[mid][S - 1] < x) {</pre>
          L = mid + 1;
       }
       if((L == R) && (A[S - 1][8]) == x) {
          b = R;
       }
   }
   return b;
int main(void) {
printA();
int res;
int size;
int X;
printf("Input X:");
```

```
scanf("%d", &X);
   res = SearchX Row(X, m);
  if (res != -1) {
      printf("In first row, X: %d is found at (0,
%d)\n", X, res);
  } else {
       printf("In first row, X: %d is not found\n",
X);
   }
   res = SearchX Col(X, n);
  if (res != -1) {
  printf("In last column, X: %d is found at (%d,
8) \n", X, res);
   } else {
       printf("In last column, X: %d is not found\n",
X);
   }
  return 0;
```

## Скріншоти тестування:

```
Matrix is:
Matrix is:
 1.0 2.0 2.0 2.0 2.0 2.0 3.0 4.0 4.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 4.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 5.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 5.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
                                                                         5.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 5.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
                         1.0
                             1.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 7.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 7.0
                                      Input X:4
                                      In first row, X: 4 is found at (0, 7)
                                      In last column, X: 4 is found at (0, 8)
```

```
Matrix is:
Matrix is:
                                        1.0 2.0 2.0 2.0 2.0 2.0 3.0 4.0
 1.0 2.0 2.0 2.0 2.0 3.0 4.0 4.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 4.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 5.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 5.0
                                                                         5.0
                                                                        5.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 6.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 7.0
 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 7.0
                                        1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 7.0
Input X:5
                                      Input X:10
                                      In first row, X: 10 is not found
                                      In last column, X: 10 is not found
```

#### Висновок:

Виконавши лабораторну роботу, я засвоїла теоретичний матеріал з теми «Алгоритми двійкового пошуку» та набула практичних навичок реалізації алгоритму № 2 для пошуку заданого елемента у впорядкованому двовимірному масиві. Впорядкованість дозволила ефективно застосувати метод двійкового пошуку, що забезпечує значне скорочення кількості перевірок та прискорює знаходження елемента у порівнянні з лінійним пошуком.