Алгоритми та структури даних 2. Структури даних

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни ««Алгоритми та структури даних 2. Структури даних»

«Проектування і аналіз алгоритмів внутрішнього сортування» Варіант <u>14</u>

Виконав студент: ІП-15 Кондрацька Соня Леонідівна

Перевірив: Соколовський Владислав Володимирович

МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні методи аналізу обчислювальної складності алгоритмів внутрішнього сортування і оцінити поріг їх ефективності.

ЗАВДАННЯ

Виконати аналіз алгоритму внутрішнього сортування на відповідність наступним властивостям (таблиця 2.1):

- стійкість;
 - «природність» поведінки (Adaptability);
- базуються на порівняннях;
- необхідність додаткової пам'яті (об'єму);
- необхідність в знаннях про структуру даних.

Записати алгоритм внутрішнього сортування за допомогою псевдокоду (чи іншого способу по вибору).

Провести аналіз часової складності в гіршому, кращому і середньому випадках та записати часову складність в асимптотичних оцінках.

Виконати програмну реалізацію алгоритму на будь-якій мові програмування з фіксацією часових характеристик оцінювання (кількість порівнянь, кількість перестановок, глибина рекурсивного поглиблення та інше в залежності від алгоритму).

Провести ряд випробувань алгоритму на масивах різної розмірності (10, 100, 1000, 5000, 10000, 20000, 50000 елементів) і різних наборів вхідних даних (впорядкований масив, зворотно упорядкований масив, масив випадкових чисел) і побудувати графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву, нанести на графік асимптотичну оцінку гіршого і кращого випадків для порівняння.

Зробити порівняльний аналіз двох алгоритмів.

Зробити узагальнений висновок з лабораторної роботи.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

1	Сортування бульбашкою
2	Сортування гребінцем («розчіскою»)

ВИКОНАННЯ

1.1 Аналіз алгоритму на відповідність властивостям

Аналіз алгоритму сортування бульбашкою на відповідність властивостям наведено в таблиці 3.1.

Таблиця 3.1 – Аналіз алгоритму на відповідність властивостям

Властивість	Сортування бульбашкою	
Стійкість	Алгоритм стійкий	
«Природність» поведінки	Алгоритм є природним	
(Adaptability)		
Базуються на порівняннях	Алгоритм базується на порівняннях	
Необхідність в додатковій пам'яті	Не потребує додаткової пам'яті	
(об'єм)		
Необхідність в знаннях про структури	Для використання алгоритму потрібно	
даних	мати базові знання про структури	
	даних	

1.2 Псевдокод алгоритму

Підпрограма sort(arr, size)

Початок

flag: = 0

повторити для і від 0 до size

повторити для ј від 0 до size-i-1

все якщо

все повторити

якщо flag== 0 то
break

все якщо

все повторити

Кінець

1.3 Аналіз часової складності

Найгірший випадок: O(n²)

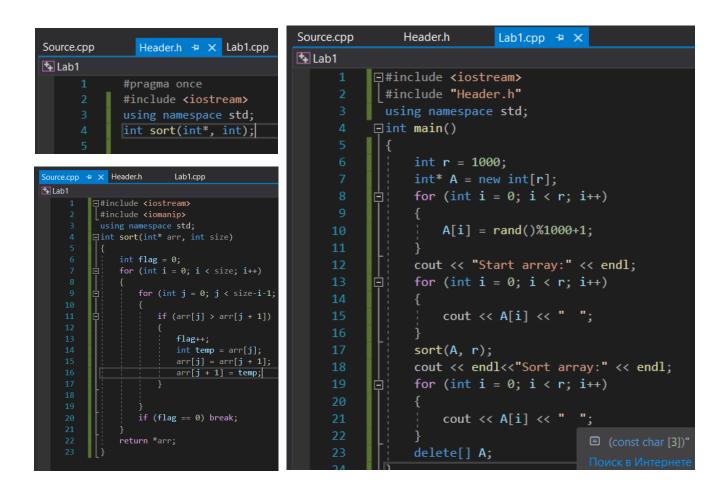
Середній випадок: O(n²)

Найкращий випадок: O(n)

1.4 Програмна реалізація алгоритму

```
Source.cpp* → X Header.h
                             Lab1.cpp
Lab1
           □#include <iostream>
            #include <iomanip>
            using namespace std;
           □int sort(int* arr, int size)
                int flag = 0;
                for (int i = 0; i < size; i++)
                     for (int j = 0; j < size-i-1; j++)
                         if (arr[j] > arr[j + 1])
     11
     12
     13
                             flag++;
                             int temp = arr[j];
                             arr[j] = arr[j + 1];
     15
                             arr[j + 1] = temp;
     17
                     if (flag == 0) break;
     21
                return *arr;
```

1.4.1 Вихідний код



1.4.2 Приклад роботи

На рисунках 3.1 i 3.2 показані приклади роботи програми сортування масивів на 100 i 1000 елементів відповідно.

Рисунок 3.1 – Сортування масиву на 100 елементів

```
Start array:
42 68 35 1 70 25 79 59 63 65 6 46 82 28 62 92 96 43 28 37 92 5 3 54 93 83 22 17 19 96 48 27 72 39 70
13 68 100 36 95 4 12 23 34 74 65 42 12 54 69 48 45 63 58 38 60 24 42 30 79 17 36 91 43 89 7 41 43 6
5 49 47 6 91 30 71 51 7 2 94 49 30 24 85 55 57 41 67 77 32 9 45 40 27 24 38 39 19 83 30 42
Sort array:
1 2 3 4 5 6 6 7 7 9 12 12 13 17 17 19 19 22 23 24 24 24 25 27 27 28 28 30 30 30 30 32 34 35 36 36
37 38 38 39 39 40 41 41 42 42 42 42 43 43 43 45 45 46 47 48 48 49 49 51 54 54 55 57 58 59 60 62 63 63
65 65 65 67 68 68 69 70 70 71 72 74 77 79 79 82 83 83 85 89 91 91 92 92 93 94 95 96 96 100
```

Рисунок 3.2 – Сортування масиву на 1000 елементів

Число перестановок та перевірок для:

а)Найкращого випадку

```
Chislo perevirok: 999
Chislo perestanovok: 0
```

б)Найгіршого випадку

Chislo perevirok: 333333000

Chislo perestanovok: 499500

в)випадкового

Chislo perevirok: 196363995

Chislo perestanovok: 253384

1.5 Тестування алгоритму

Додатково протестуємо алгоритм сортування бульбашкою на випадково згенерованому масиві з розмірністю 20 елементів (елементи можуть повторюватись).

Код:

```
⊡#include <iostream>
□#include <iostream>
                                                           #include <iomanip>
 #include "Header.h"
                                                           using namespace std;
using namespace std;
                                                         ⊡int sort(int* arr, int size)
_int main()
                                                               int flag = 0;
                                                               for (int i = 0; i < size; i++)
      int* A = new int[r];
      for (int i = 0; i < r; i++)
                                                                   for (int j = 0; j < size-i-1; j-
          A[i] = rand()\%20+1;
                                                                       if (arr[j] > arr[j + 1])
      cout << "Start array:" << endl;</pre>
                                                                           flag++;
                                                                           int temp = arr[j];
                                                                           arr[j] = arr[j + 1];
          cout << A[i] << " ";
                                                                           arr[j + 1] = temp;
      sort(A, r);
      cout << endl<<"Sort array:" << endl;</pre>
                                                                   if (flag == 0)
      for (int i = 0; i < r; i++)
                                                                       break;
          cout << A[i] << " ";
      delete[] A;
                                                               return *arr;
```

Результат виконання програми:

```
Start array:
                   5
                                          6
      15
                      19
                           19
                                3
                                   5
                                       6
                                                 8
                                                     2
                                                        12
                                                             16
                                                                         17
   8
           1
              10
Sort array:
                                            10
                                                 12
                           6
                              6
                                  8
                                      8
                                         8
                                                      15
                                                         16
```

Як бачимо, програма коректно відсортувала випадково згенерований масив. Отже, наш алгоритм сортування бульбашкою працює правильно.

1.5.1 Часові характеристики оцінювання

В таблиці 3.2 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь і числа перестановок алгоритму сортування бульбашки для масивів різної розмірності, коли масив містить упорядковану послідовність елементів.

Таблиця 3.2 – Характеристики оцінювання <mark>алгоритму сортування</mark> бульбашки для упорядкованої послідовності елементів у масиві

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	9	0

100	99	0
1000	999	0
5000	4999	0
10000	9999	0
20000	19999	0
50000	49999	0

В таблиці 3.3 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь і числа перестановок алгоритму сортування бульбашки для масивів різної розмірності, коли масиви містять зворотно упорядковану послідовність елементів

Таблиця 3.3 — Характеристики оцінювання алгоритму сортування бульбашки для зворотно упорядкованої послідовності елементів у масиві.

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	45	45
100	4 950	950
1000	499 500	499 500
5000	12 497 500	12 497 500
10000	49 995 000	49 995 000
20000	199 990 000	199 990 000
50000	1 249 975 000	1 249 975 000

У таблиці 3.4 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь і числа перестановок алгоритму сортування бульбашки для масивів різної розмірності, масиви містять випадкову послідовність елементів.

Таблиця 3.4 – Характеристика оцінювання <mark>алгоритму сортування</mark> бульбашки для випадкової послідовності елементів у масиві.

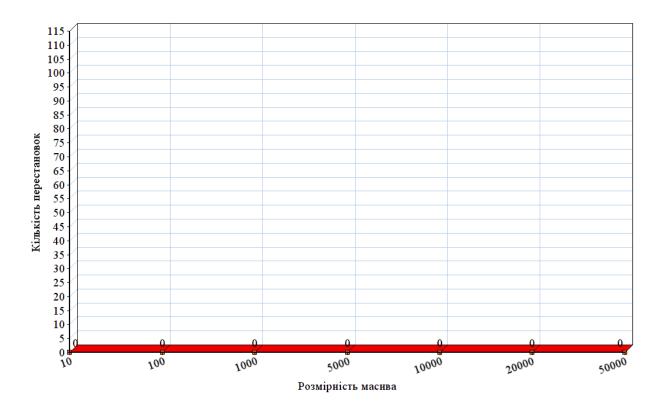
Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
1 озмірність масиву	число порівнянь	число перестановок

10	45	18
100	4 950	2 609
1000	499 500	253 384
5000	12 497 500	6 237 337
10000	49 995 000	25 054 030
20000	199 990 000	99 787 368
50000	1 249 975 000	627 109 693

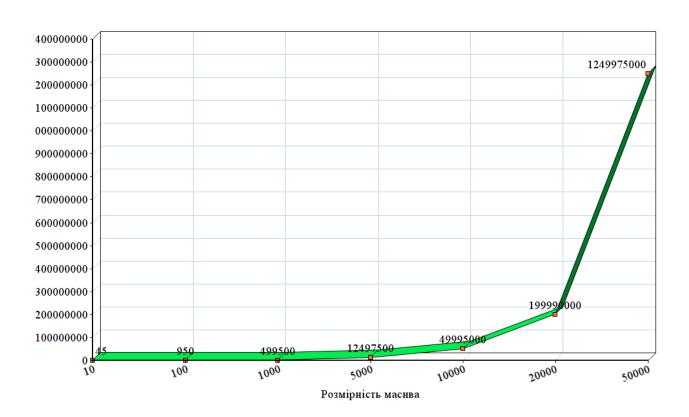
1.5.2 Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву

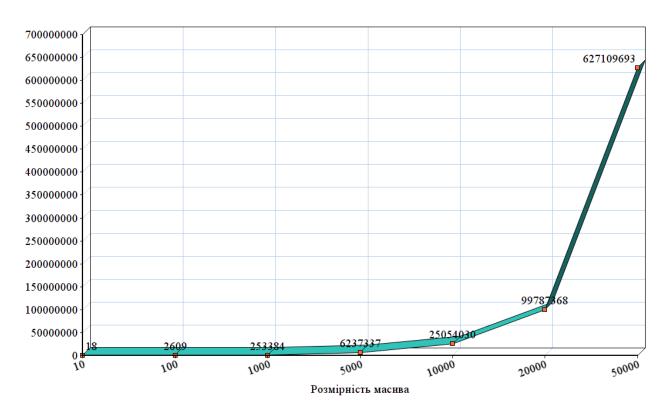
На рисунку 3.3 показані графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву для випадків, коли масиви містять упорядковану послідовність елементів (зелений графік), коли масиви містять зворотно упорядковану послідовність елементів (червоний графік), коли масиви містять випадкову послідовність елементів (синій графік), також показані асимптотичні оцінки гіршого (фіолетовий графік) і кращого (жовтий графік) випадків для порівняння.

Рисунок 3.3 – Графіки залежності часових характеристик оцінювання

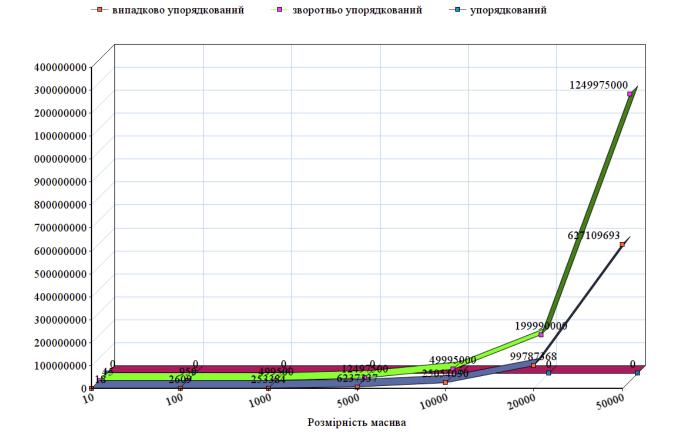


Графік залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масива (зворотньо упорядкований)

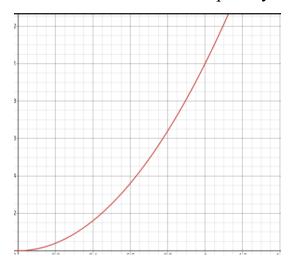




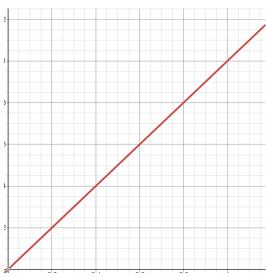
Графік залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масива (випадково упорядкований)



Асимптотична оцінка в гіршому випадку



Асимптотична оцінка в кращому випадку



2.1 Аналіз алгоритму на відповідність властивостям

Аналіз алгоритму сортування гребінцем на відповідність властивостям наведено в таблиці 3.1.

Таблиця 3.1 – Аналіз алгоритму на відповідність властивостям

Властивість	Сортування гребінцем
Стійкість	Алгоритм стійкий
«Природність» поведінки	Алгоритм є природним
(Adaptability)	
Базуються на порівняннях	Алгоритм базується на порівняннях
Необхідність в додатковій пам'яті	Не потребує додаткової пам'яті
(об'єм)	

Необхідність в знаннях про структури даних

Для використання алгоритму потрібно мати базові знання про структури даних

2.2 Псевдокод алгоритму

Підпрограма sort(arr, size)

Початок

factor:=1.247

step:=size/factor

повторити поки step>1

повторити для і від 0 до size-step

j:=i+step

якщо arr[j] > arr[j + 1] то

temp: = arr[i]

arr[i] := arr[j]

arr[j]: = temp

все якщо

все повторити

step:=step/factor

якщо flag== 0 то

break

все якщо

все повторити

Кінець

2.3 Аналіз часової складності

Найгірший випадок алгоритму: O(n^2)

Найкращий випадок: O(n)

Середній випадок: O(n * log(n))

2.4 Програмна реалізація алгоритму

```
⊡#include <iostream>
      #include <iomanip>
      using namespace std;
     ⊡int sort(int* arr, int size)
           double factor= 1.247;
           double step = size / factor;
           while (step > 1)
               for (int i = 0; i < size-step; i++)
12
                   int j = i + step;
13
                   if (arr[i] > arr[j])
                           int temp = arr[i];
                           arr[i] = arr[j];
                           arr[j] = temp;
               step = step / factor;
           return *arr;
```

2.5 Вихідний код

```
⊡#include <iostream>
                                                               urce.cpp
                                                                             Header.h
                                                                                            Lab1.cpp ≠ X
атель серверов Панель элементов
               #include <iomanip>
                                                               Lab1
               using namespace std;
                                                                        ⊡#include <iostream>
              ⊡int sort(int* arr, int size)
                                                                         #include "Header.h"
                   int flag=0;
                                                                         using namespace std;
                   double factor= 1.247;
                                                                         □int main()
                   double step = size / factor;
                   while (step > 1)
                                                                               int r = 1000;
                                                                               int* A = new int[r];
                        for (int i = 0; i < size-step; i++)
                                                                               for (int i = 0; i < r; i++)
                           int j = i + step;
                                                                                    A[i] = rand()\%1000+1;
                           if (arr[i] > arr[j])
                                flag++;
                                                                               cout << "Start array:" << endl;</pre>
                                                                               for (int i = 0; i < r; i++)
                                int temp = arr[i];
                                arr[i] = arr[j];
                                                                                   cout << A[i] << " ";
                               arr[j] = temp;
                                                                               sort(A, r);
                                                                               cout << endl<<"Sort array:" << endl;</pre>
                                                                               for (int i = 0; i < r; i++)
                       step = step / factor;
                        if (flag == 0) break;
                                                                                    cout << A[i] << " ";
                   return *arr;
                                                                               delete[] A;
```

2.6 Приклад роботи

На рисунках 3.1 i 3.2 показані приклади роботи програми сортування масивів на 100 i 1000 елементів відповідно.

Рисунок 3.1 – Сортування масиву на 100 елементів

```
Start array:

84 63 77 42 69 25 57 85 40 34 100 48 91 27 9 26 18 72 58 68 8 90 9 88 53 72 54 14 34 63
24 3 20 49 76 30 81 2 91 71 100 12 36 33 72 17 46 79 96 54 91 55 90 51 69 95 25 8 8 100 79
6 4 99 86 61 80 17 21 52 32 50 82 40 47 57 23 22 48 3 85 88 33 58 29 28 88 68 38 65 1 60
61 22 41 18 16 22 46 25

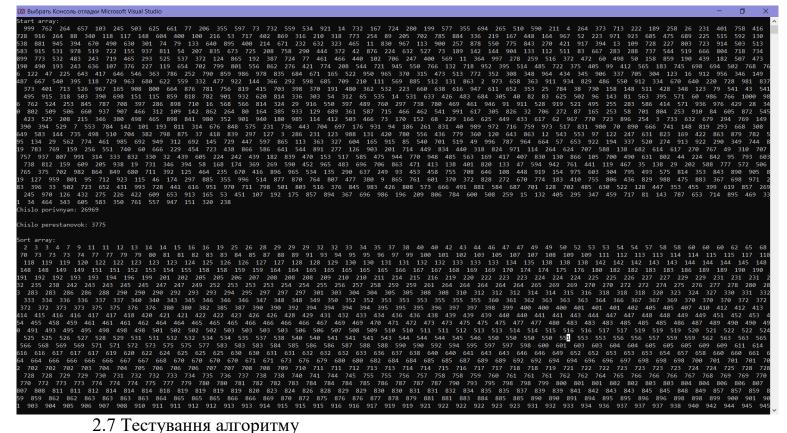
Chislo porivnyan: 1610

Chislo perestanovok: 243

Sort array:

1 2 3 3 4 6 8 8 8 9 9 9 12 14 16 17 17 18 18 20 21 22 22 22 23 24 25 25 25 26 27 28 29 3
0 32 33 33 34 34 36 38 40 40 41 42 46 46 47 48 48 49 50 51 52 53 54 54 55 57 57 58 58 60 6
1 91 95 96 99 100 100 100
```

Рисунок 3.2 – Сортування масиву на 1000 елементів



2.7 Тестування алгоритму

Додатково протестуємо алгоритм сортування гребінцем на випадково згенерованому масиві з розмірністю 20 елементів (елементи можуть повторюватись).

Код: Результат роботи:

```
Source.cpp
               Header.h
                            Lab1.cpp ≠ ×
₹ Lab1
                                  (Глобальная область)
                                                              → 🖾 main()
          ⊡#include <iostream>
                                                                   M Консоль отладки Microsoft Visual Studio
                                                                  Start array:
                                                                   9 19 11 6 1 9 20 18 17 6 12 13 2 11 2 12 17 6 12 7
           ⊡int main()
                                                                  Chislo porivnyan: 189
                srand(time(NULL));
                                                                  Chislo perestanovok: 19
                int r = 20;
                int* A = new int[r];
                for (int i = 0; i < r; i++)
                    A[i] = rand()%20+1;
                cout << "Start array:" << endl;</pre>
                    cout<<" "<<A[i];
                cout<<endl<<"Chislo perestanovok: "<<sort(A, r)<<endl;</pre>
                cout << endl<<"Sort array:" << endl;</pre>
                for (int i = 0; i < r; i++)
                delete[] A;
```

Як бачимо, алгоритм коректно відсортував випадково згенерований масив. Отже, наш алгоритм сортування гребінцем працює правильно.

2.8 Часові характеристики оцінювання

В таблиці 3.2 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь і числа перестановок алгоритму сортування гребінцем для масивів різної розмірності, коли масив містить упорядковану послідовність елементів.

Таблиця 3.2 – Характеристики оцінювання алгоритму сортування гребінцем для упорядкованої послідовності елементів у масиві

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	2	0
100	20	0
1000	199	0
5000	991	0
10000	1981	0
20000	3962	0
50000	9904	0

Таблиця 3.3 — Характеристики оцінювання <mark>алгоритму сортування гребінцем</mark> для зворотно упорядкованої послідовності елементів у масиві.

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	67	7
100	1610	108
1000	26969	1474
5000	169778	8732
10000	369539	18812
20000	799052	40786
50000	2247599	108878

У таблиці 3.4 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь і числа перестановок алгоритму сортування гребінцем для масивів різної розмірності, масиви містять випадкову послідовність елементів.

Таблиця 3.4 — Характеристика оцінювання <mark>алгоритму сортування гребінцем</mark> для випадкової послідовності елементів у масиві.

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	67	10
100	1610	218
1000	26969	3943
5000	169778	25311
10000	369539	56774
20000	799052	124309
50000	2247599	340961

1.5.3 Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву

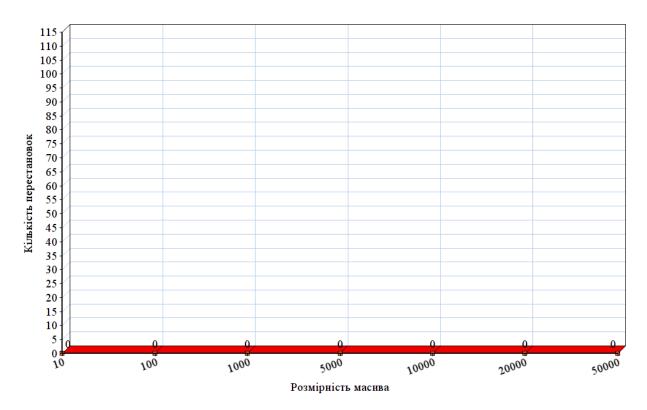
На рисунку 3.3 показані графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву для випадків, коли масиви містять упорядковану послідовність елементів (зелений графік), коли масиви містять зворотно упорядковану послідовність елементів (червоний графік), коли масиви містять випадкову послідовність елементів (синій графік), також показані асимптотичні оцінки гіршого (фіолетовий графік) і кращого (жовтий графік) випадків для порівняння.

Рисунок 3.3 – Графіки залежності часових характеристик оцінювання

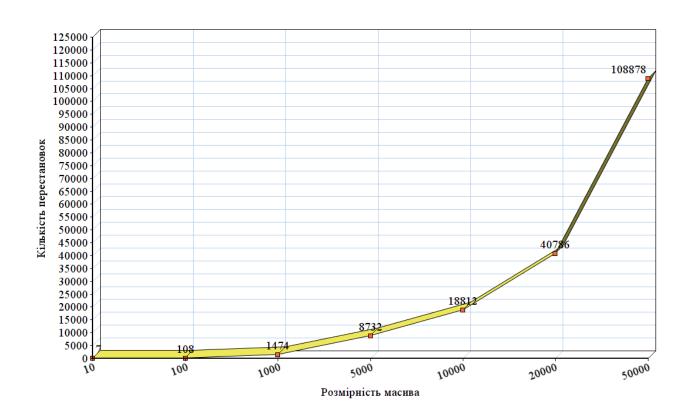


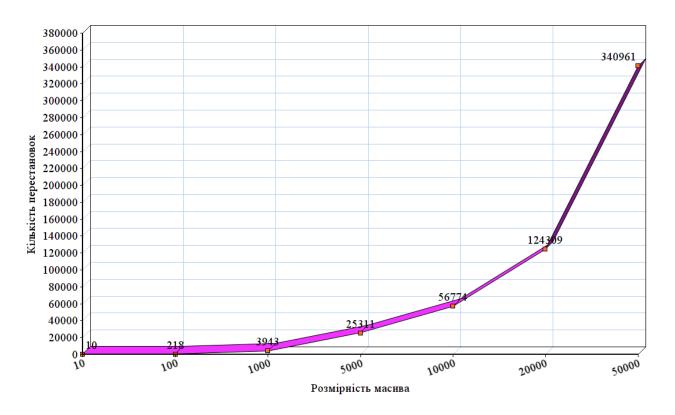




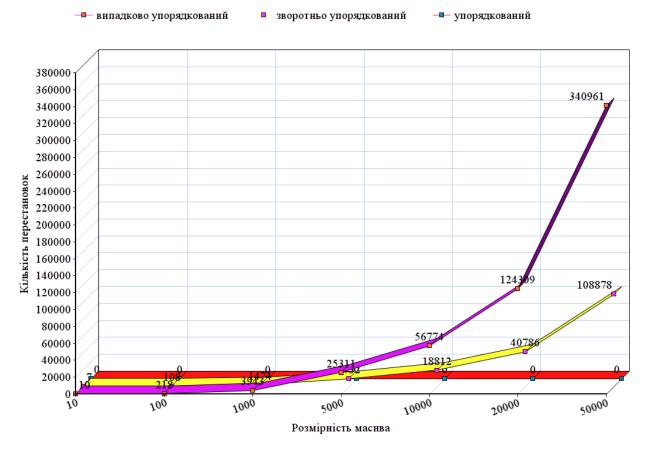


Графік залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масива (зворотньо упорядкований)

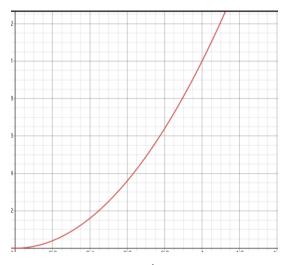




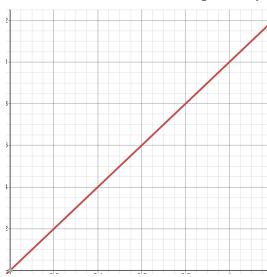
Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масива



Асимптотична оцінка в гіршому випадку



Асимптотична оцінка в кращому випадку



ВИСНОВОК

У ході лабораторної роботи ми вивчили основні методи аналізу обчислювальної складності алгоритмів внутрішнього сортування, застосувалиці знання на практичному завданні і оцінили поріг ефективності кожного методу. При виконанні порівняльного аналізу алгоритмів сортування бульбашкою і гребінцем, ми зробили висновок, що сортування гребінцем є більш швидким алгоритмом. Переконатися у цьому можна, подивившись на графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ

У випадку здачі лабораторної роботи до 21.02.2022 включно максимальний бал дорівнює — 5. Після 21.02.2022 - 28.02.2022 максимальний бал дорівнює — 2,5. Після 28.02.2022 робота не приймається

Критерії оцінювання у відсотках від максимального балу:

- аналіз алгоритму на відповідність властивостям 10%;
- псевдокод алгоритму -15%;
- аналіз часової складності 25%;
- програмна реалізація алгоритму 25%;
- тестування алгоритму -20%;
- висновок -5%.