

Государственное учреждение образования
“БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ
И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ”

Факультет информационных технологий и управления
Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Лабораторная работа №2

по дисциплине «Логические основы интеллектуальных систем»
на тему «Логическое программирование поиска решения задачи»

Вариант 2

Выполнил:
студент гр.121702
Витковская С. И.

Проверил:
Ивашенко В. П.

Минск 2023

Цель: Приобрести навыки логического программирования поиска решения задачи.

Задача:

Два берега реки. На одном из них – человек, который несет капусту, ведет козу и пойманного волка. Требуется с помощью лодки, вмещающей не более одного животного или предмета, переправиться на другой берег. Человек не может оставлять козу с капустой и волка с козой.

Дополнительные теоретические сведения:

Грамматика языка PROLOG.

```
<ПРОЛОГ-предложение> ::= <правило> | <факт> | <запрос>
<правило> ::= <заголовок> ':' <тело>
<факт> ::= <заголовок> '.'
<запрос> ::= <тело> ';'
<тело> ::= <цель> / ',' <цель> / '.'
<заголовок> ::= <предикат>
<цель> ::= <предикат> | <выражение>
<предикат> ::= <имя> / '(' <терм> / ',' <терм> / ')' /
<терм> ::= <атом> | <предикат> | <список>
<атом> ::= <переменная> | <число> | <строка> | <имя>
<список> ::= <список с заголовком> | <простой список>
<список с заголовком> ::= '[' <терм> / ',' <терм> / '|' <терм> ']'
<простой список> ::= '[' <терм> / ',' <терм> / '|' '[' ']'
<выражение> ::= <терм> / <оператор> <терм> /
<оператор> ::= 'is' | '=' | '==' | '>' | '>=' | '<' | '<=' | ':-'
```

Правила:

- state(left, left, left, left, _) – предикат, который представляет собой конечное состояние, которого должна достичь программа. Является граничным условием, которое позволяет остановить рекурсию.
- state(left, Wolf, Goat, Cabbage, _) – предикат, реализующий переплывание реки с левого берега на правый человеком в пустой лодке. Wolf, Goat, Cabbage хранят в себе значения берегов на которых находятся соответствующие объекты.
- state(Ride_together, Wolf, Ride_together, Cabbage, Last) – предикат, реализующий переплывание реки с одного берега на противоположный человеком в лодке с козой. Wolf, Cabbage хранят в себе значения берегов на которых находятся соответствующие объекты. Ride_together – берег, с которого производится перемещение козы. Last – кого перемещали в прошлый раз.

- `state(Ride_together, Ride_together, Goat, Cabbage, Last)` – предикат, реализующий переплывание реки с одного берега на противоположный человеком в лодке с волком. `Goat, Cabbage` хранят в себе значения берегов на которых находятся соответствующие объекты. `Ride_together` – берег, с которого производится перемещение волка. `Last` – кого перемещали в прошлый раз.
- `state(Ride_together, Wolf, Goat, Ride_together, Last)` – предикат, реализующий переплывание реки с одного берега на противоположный человеком в лодке с капустой. `Wolf, Goat` хранят в себе значения берегов на которых находятся соответствующие объекты. `Ride_together` – берег, с которого производится перемещение капусты. `Last` – кого перемещали в прошлый раз.
- `dangerous_state(Man, Comparison_object1, Comparison_object2)` – предикат, проверяющий, безопасным ли будет состояние, в котором окажутся `Comparison_object1` и `Comparison_object2`, при том или ином перемещении. `Comparison_object1` и `Comparison_object2` – объекты которые не должны оказываться на одном берегу без присутствия человека.

Факты:

`opposite(left, right).` – если задан левый берег, то противоположный ему будет правым.

`opposite(right, left).` – если задан правый берег, то противоположный ему будет левым.

Встроенные предикаты:

- `concat(Str1, Str2, Str3)` – конкатенация строк `Str1` и `Str2` в строку `Str3`
- `not()` – логическое отрицание
- `write()` – вывод на экран

Замена именований:

state	S
dangerous_state	D
opposite	O
Man	M
Wolf	W

state	S
dangerous_state	D
opposite	O
Goat	G
Cabbage	C
Comparison_object1	CO1
Comparison_object2	CO2
Ride_together	RT
Other_side	OS
Last	L
=	is

Описание предикатов:

state(right,right,right,right,nothing)

state(Ride_together,Wolf,Ride_together,Cabbage,Last):-

not(Last=goat),opposite(Ride_together,Other_side),
write('Try drove the goat '),write(Other_side),nl,
not(dangerous_state(Other_side,Other_side, Wolf)),
not(dangerous_state(Other_side,Other_side, Cabbage)),
state(Other_side, Wolf, Other_side,Cabbage,goat),
concat('Drove the goat ',Other_side,String), write(String),nl.

$(((((\text{is}(\text{L}, \text{goat}) \wedge \text{O}(\text{RT}, \text{OS})) \wedge \neg \text{D}(\text{OS}, \text{OS}, \text{W})) \wedge \neg \text{D}(\text{OS}, \text{OS}, \text{C})) \wedge \neg \text{S}(\text{OS}, \text{W}, \text{OS}, \text{C}, \text{goat}))) \rightarrow \text{S}(\text{RT}, \text{W}, \text{RT}, \text{C}, \text{L}))$

$(((((\text{is}(\text{L}, \text{goat}) \vee \neg \text{O}(\text{RT}, \text{OS})) \vee \neg \text{D}(\text{OS}, \text{OS}, \text{W})) \vee \neg \text{D}(\text{OS}, \text{OS}, \text{C})) \vee \neg \text{S}(\text{OS}, \text{W}, \text{OS}, \text{C}, \text{goat}))) \vee \text{S}(\text{RT}, \text{W}, \text{RT}, \text{C}, \text{L}))$

$(((((\text{is}(\text{nothing}, \text{goat}) \vee \text{O}(\text{right}, \text{left}) \vee \text{D}(\text{left}, \text{left}, \text{right}) \vee \text{D}(\text{left}, \text{left}, \text{right}) \vee \neg \text{S}(\text{left}, \text{right}, \text{left}, \text{right}, \text{goat}) \vee \text{S}(\text{right}, \text{right}, \text{right}, \text{right}, \text{nothing})))$

```

Comparison_object1=Comparison_object2,
  not(Comparison_object2=Man),
  write('danger position'),nl,!
(is(CO1,CO2)  $\wedge$  !is(CO2,M)) $\rightarrow$ D(M,CO1,CO2)
(!is(left,right)  $\vee$  is(right,left)) $\vee$ D(left,left,right)

```

```
state(left, Wolf, Goat, Cabbage, _):-
```

```
write('Try went empty on the right'),nl,  
not(dangerous_state(right,Goat,Cabbage)),  
not(dangerous_state(right,Wolf,Goat)),  
state(right,Wolf,Goat,Cabbage,nothing),  
write('Went empty on the right'),nl.
```

$$((!D(\text{right}, G, C) \wedge !D(\text{right}, W, G) \wedge S(\text{right}, W, G, C, \text{nothing})) \rightarrow S(\text{left}, W, G, C, _))$$
$$((D(\text{right}, \text{left}, \text{right}) \vee D(\text{right}, \text{right}, \text{left})) \vee !S(\text{right}, \text{right}, \text{left}, \text{right}, \text{nothing})) \vee \vee S(\text{left}, \text{right}, \text{left}, \text{right}, \text{ })$$

Дерево вывода:

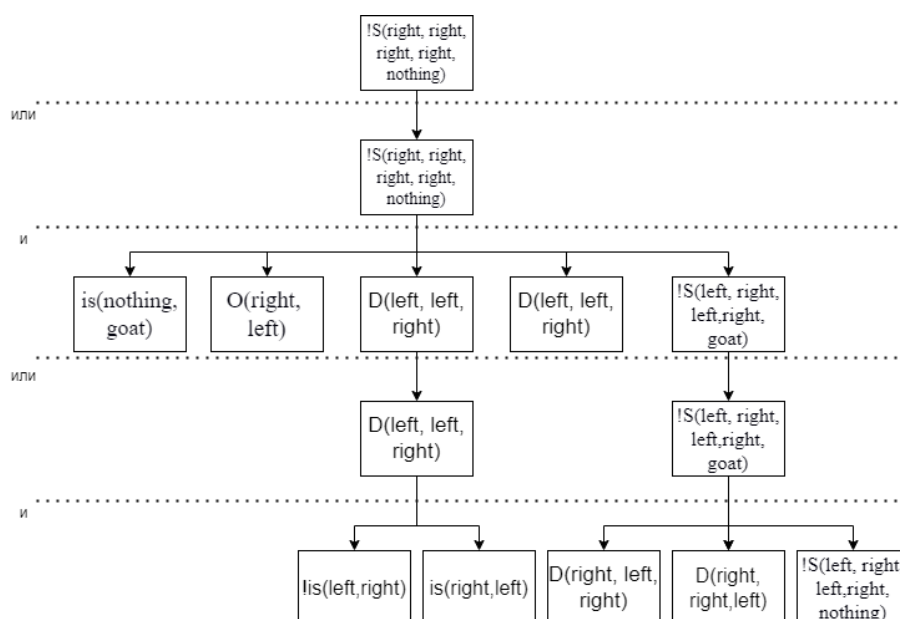


Рис 1. Дерево вывода программы

Вывод: Приобрести навыки логического программирования поиска решения задачи. В результате выполнения лабораторной работы была составлена программа поиска решения для задачи перевозки козы, волка и капусты.

Список использованных источников:

1. Логические основы интеллектуальных систем. Практикум : учеб.-метод. пособие / В. В. Голенков [и др.]. – Минск : БГУИР, 2011. – 70 с. : ил. ISBN 978-985-488-487-5.

2. SWI-Prolog Documentation [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.swi-prolog.org/pldoc/man?section=libpl>. – Дата доступа: 22.05.2023.