NHận Diện CHứNG Cứ TRONG PHản TICH Cảm XúC

DựA TRÊN CÁC KHIA CẠNH TIẾNG VIỆT

Người thực hiện: Hỏa Ngọc Tú

Nội dung

1. Bài toán

2. Bộ dữ liệu 3. Hướng tiếp cận

4. Thực nghiệm và kết quả

5. Hướng phát triển

1. Bài toán

Input

Phản hồi của khách hàng C về điện thoại thông minh.

Output

Một hoặc nhiều chứng cứ (span) được trích xuất trực tiếp từ phản hồi của khách hàng C với nhãn của nó.

"Mặc dù [điện thoại rất tốt] nhưng [giá quá đắt]!"

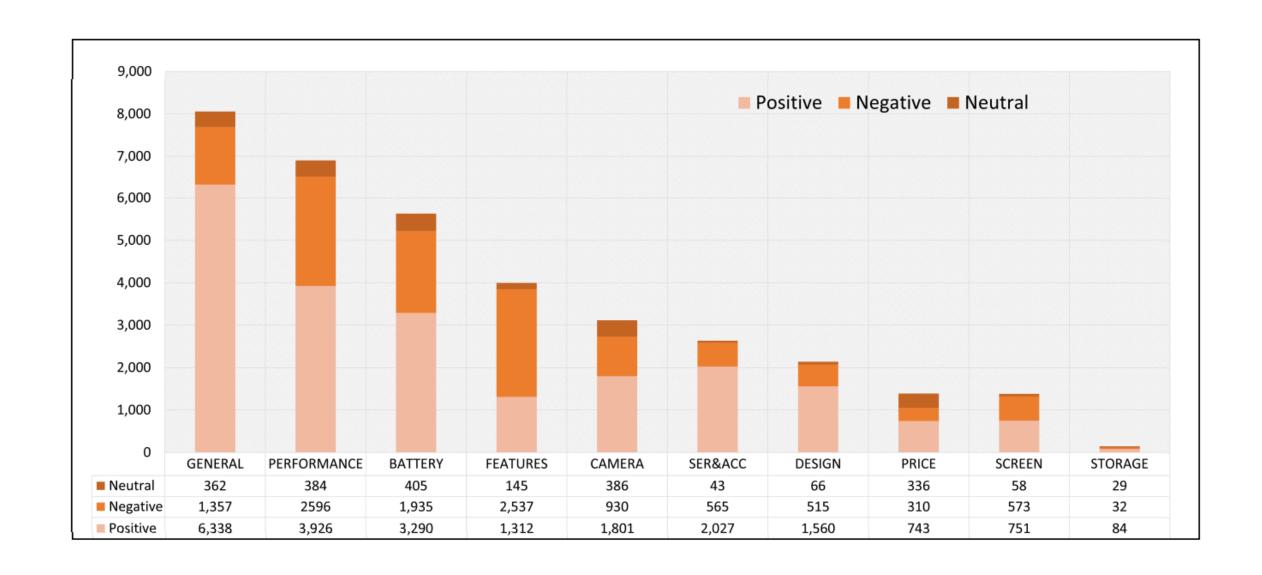
2 Bộ dữ liệu

- Paper: https://arxiv.org/pdf/2110.07833.pdf
- Thông tin dữ liệu : 35,396 spans đã được gán nhãn nằm trong 11,122 feedback comments.
- Nhãn: Có 10 khía cạnh và 3 cảm xúc (POSITIVE, NEUTRAL và NEGATIVE).

Aspect	Định nghĩa	
SCREEN	Nhận xét của người dùng về chất lượng màn hình, kích thước, màu sắc và công nghệ hiển thị.	
CAMERA	Các nhận xét đề cập đến chất lượng của máy ảnh, độ rung, độ trễ, lấy nét và màu sắc hình ảnh.	
FEATURES	Trải nghiệm của người dùng liên quan tới các tính năng như cảm biến vân tay, kết nối wifi, cảm ứng và nhận diện khuôn mặt của điện thoại.	
BATTERY	Các nhận xét mô tả dung lượng pin và chất lượng pin.	
PERFORMANCE	Những đánh giá mô tả chip xử lý, hiệu suất sử dụng và độ mượt mà của điện thoại.	
STORAGE	Các ý kiến đề cập đến khả năng lưu trữ, khả năng mở rộng dung lượng qua thẻ nhớ.	
DESIGN	Các bài đánh giá đề cập đến kiểu dáng, thiết kế và vỏ.	
PRICE	Các bình luận trình bày giá cụ thể của điện thoại.	
GENERAL	Các đánh giá của khách hàng nhận xét chung về điện thoại.	
SER&ACC	Các ý kiến đề cập đến dịch vụ bán hàng, bảo hành và đánh giá các phụ kiện của điện thoại.	

2. Bộ dữ liệu

Set	Comment	Average aspect per comment	Average span length	Positive	Negative	Neutral	Total span
Train	7,784	3.2	32.6	15,356	7,793	1,560	
Dev	1,113	3.1	32.4	2,110	1,144	241	35,396
Test	2,225	3.2	32.5	4,266	2,269	413	

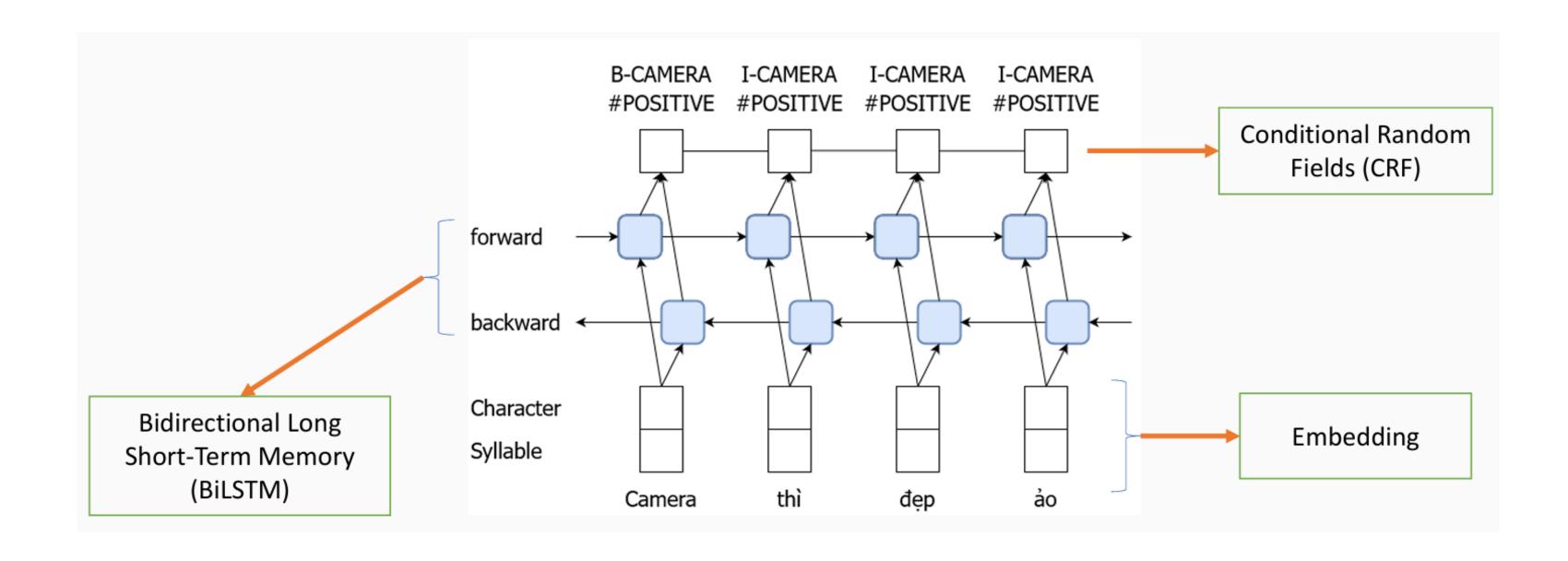


2. Bộ dữ liệu

Input	Output
$\begin{array}{c} \textbf{M\acute{a}y~d\acute{e}p, sang} \\ DESIGN\#POSITIVE \end{array}, \textbf{sd~thì~r\acute{a}t~l\grave{a}~ok} \\ GENERAL\#POSITIVE \end{array} \textbf{m\acute{a}y} \end{array}$	
mượt _{PERFORMANCE#POSITIVE} . Pin sd cũng rất lâu mới hết, nhiều khi cả	
ngày và qua luôn ngày hôm sau mới sạc, sạc rất nhanh khoảng	0, 13, "DESIGN#POSITIVE" 15, 31, "GENERAL#POSITIVE"
chừng 1 tiếng 5 phút là đầy rồi, ko lâu như iPhones mất gần 3 đến	32, 40, "PERFORMANCE#POSITIVE"
4 tiếng đầy BATTERY#POSITIVE. Chỉ sd để lướt web, facebook, youtube.	42, 175, "BATTERY#POSITIVE" 315, 346, "GENERAL#POSITIVE"
Nghe nhạc rất hay đặc biệt là nghe bằng tai nghe AKG. Rất xứng	
đáng với số tiền bỏ ra GENERAL#POSITIVE.,	

Ví dụ minh họa các chứng cứ để phân tích cảm xúc dựa trên các khía cạnh bằng tiếng Việt.

3. Hướng tiếp cận



4. Thực nghiệm và kết quả.

Độ đo đánh giá:

- Precision
- Recall
- F1-score

Tổng quan kết quả thực nghiệm

Tác vụ	Pre-trained embedding	Character	P _{micro}	\mathbf{R}_{micro}	F1 _{micro}	P _{macro}	R _{macro}	F1 _{macro}
	Không	Không	51.73	57.79	54.59	49.07	53.63	51.12
	PhoW2V	Không	54.53	56.80	55.64	51.67	52.78	52.09
	cc.vi.300.vec	Không	52.71	58.27	55.35	50.96	52.78	52.34
Aspect	wiki.vi.vec	Không	55.06	59.21	57.06	52.00	54.95	53.38
Aspect	Không	Có	55.27	60.36	57.70	52.24	56.33	54.05
	PhoW2V	Có	56.97	57.47	57.22	54.45	53.86	54.05
	cc.vi.300.vec	Có	53.35	56.77	55.00	51.35	53.17	52.14
	wiki.vi.vec	Có	57.32	58.41	57.86	53.89	54.34	54.07
	Không	Không	44.68	43.65	44.16	36.10	35.15	35.61
	PhoW2V	Không	43.49	49.93	46.49	36.59	39.68	37.88
	cc.vi.300.vec	Không	44.04	50.32	46.97	35.49	41.52	38.24
Polarity	wiki.vi.vec	Không	46.83	49.30	46.03	38.46	38.78	38.50
Totality	Không	Có	48.42	48.38	48.40	38.69	37.70	38.11
	PhoW2V	Có	44.87	47.32	46.06	39.05	36.37	36.88
	cc.vi.300.vec	Có	45.24	46.25	45.74	36.32	36.38	36.32
	wiki.vi.vec	Có	48.38	47.60	47.99	37.54	38.65	37.82
	Không	Không	48.31	53.63	50.83	33.98	37.41	35.33
	PhoW2V	Không	49.53	54.38	51.84	34.66	37.44	35.52
	cc.vi.300.vec	Không	50.67	53.85	52.21	35.42	38.56	36.71
Aspect-polarity	wiki.vi.vec	Không	56.42	53.44	54.89	41.36	37.09	38.31
	Không	Có	50.39	53.06	51.69	34.87	35.88	34.77
	PhoW2V	Có	51.15	53.57	52.33	36.03	36.59	35.69
	cc.vi.300.vec	Có	48.75	54.69	51.55	35.39	37.31	35.45
	wiki.vi.vec	Có	50.63	53.72	52.13	38.19	37.23	35.28

4. Thực nghiệm và kết quả

Aspect	Precision	Recall	F1-score
BATTERY	63.63	67.58	65.54
CAMERA	70.43	71.65	71.04
DESIGN	58.26	59.94	59.09
FEATURES	49.04	51.00	50.00
GENERAL	60.62	60.62	60.62
PERFORMANCE	52.90	53.89	53.43
PRICE	35.93	36.89	36.40
SCREEN	57.26	59.74	58.47
SER&ACC	53.76	50.78	52.22
STORAGE	37.04	31.25	33.90

Kết quả trên mỗi lớp cho nhãn aspect.

Sentiment	Precision	Recall	F1-score
NEGATIVE	34.59	35.49	35.03
NEUTRAL	26.49	21.68	23.85
POSITIVE	54.30	59.16	56.63

Kết quả trên mỗi lớp cho nhãn **polarity**.

Aspect	Negative	Neutral	Positive
BATTERY	44.57	27.33	70.46
CAMERA	51.36	44.83	72.26
DESIGN	28.17	08.00	66.54
FEATURES	44.57	25.00	60.55
GENERAL	41.31	46.32	62.97
PERFORMANCE	38.49	15.91	65.03
PRICE	21.28	17.48	42.16
SCREEN	34.29	33.33	67.82
SER&ACC	14.06	00.00	61.45
STORAGE	00.00	00.00	43.75

F1-score trên mỗi lớp cho nhãn aspect#polarity.

4. Thực nghiệm và kết quả

Nhãn mục tiêu	Aspect prediction	Polarity prediction	Aspect#polarity prediction
Mua cho mẹ sài nên củng không đòi hỏi gì nhiều, máy đẹp DESIGN#POSITIVE camera siêu ảo, thử chiến game củng ok PERFORMANCE#POSITIVE, pin sài dc 2 ngày với luot wep xem fim BATTERY#POSITIVE, nhân viên tgdd an minh KG phục vụ qua nhiệt tình SER&ACC#POSITIVE cho 5*	máy đẹp _{DESIGN} camera siêu ảo _{CAMERA} X thử chiến game củng ok _{PERFORMANCE} pin sài dc 2 ngày _{BATTERY} luot wep xem fim _{PERFORMANCE} X nhân viên tgdd an minh KG phục vụ qua nhiệt tình _{SER&ACC}	sài nên cũng không đòi hỏi gì nhiều POSITIVE X máy đẹp POSITIVE camera siêu ảo POSITIVE X thử chiến game củng ok POSITIVE pin sài dc 2 ngày luot wep xem fim POSITIVE nhân viên tgdd an minh KG phục vụ qua nhiệt tình POSITIVE cho 5* POSITIVE X	máy đẹp _{DESIGN} #POSITIVE camera siêu ảo _{CAMERA} #POSITIVE pin sài de 2 ngày _{BATTERY} #POSITIVE luot wep xem fim _{SCREEN} #NEGATIVE nhân viên tgdd an minh KG phục vụ qua nhiệt tình _{SER&ACC} #POSITIVE cho 5*SER&ACC#POSITIVE
Mình mới mua. mình thấy mẫu dẹp DESIGN#POSITIVE pin trâu BATTERY#POSITIVE dược em nhân viên ĐMX tư vấn rất nhiệt tình SER&ACC#POSITIVE	thấy mẫu đẹp _{DESIGN} pin trâu _{BATTERY} cảm ứng mượt _{FEATURES} nhân viên ĐMX tư vấn rất nhiệt tình _{SER&ACC}	thấy mẫu đẹp _{POSITIVE} pin trâu _{POSITIVE} cảm ứng mượt _{POSITIVE} nhân viên ĐMX tư vấn rất nhiệt tình _{POSITIVE}	thấy mẫu đẹp _{DESIGN} #POSITIVE pin trâu _{BATTERY} #POSITIVE nhân viên ĐMX tư vấn rất nhiệt tình _{SER&ACC} #POSITIVE

Một ví dụ về kết quả dự đoán của mô hình.

5. Thực nghiệm và kết quả.

Kết quả đạt được của mô hình BiLSTM CRF sử dụng 2 lớp embedding về âm tiết và ký tự:

- 54.07% F1_macro trên tác vụ nhận diện chứng cứ cho aspect.
- 38.50% F1_macro trên tác vụ nhận diện chứng cứ cho polarity.
- 38.31% F1_macro trên tác vụ nhận diện chứng cứ cho aspect#polarity.

