

Filtre BPF

- Les filtres spécifiés par l'utilisateur indiquent à BPF quelles trames sont jugées intéressantes
- En filtrant au niveau du noyau et pas au niveau utilisateur, le volume de données échangé noyau/process est minimisé
- \bullet Exemples d'expressions tcpdump définissant des filtres tcpdump tcp port 21
 - tcpdump 'icmp[0] !=8 and icmp[0] !=0' (ni echo,ni reply)

Affichage de tcpdump

- Tcpdump fournit une sortie brute des données
- 11:59:17.894013 api-cisco.u-strasbg.fr > clarinet.u-strasbg.fr: icmp: time exceeded in-transit

4500 0038 e04b 0000 ff01 4186 824f 49fe 824f 4b56 0b00 aa8c 0000 0000 4500 0028 ddb5 0000 0111 7e16 824f 4b56 824f 0e05 ddb4 829b 0014

11:59:17.900110 api-cisco.u-strasbg.fr > clarinet.u-strasbg.fr: icmp: time exceeded in-transit

4500 0038 e04c 0000 ff01 4185 824f 49fe 824f 4b56 0b00 a0a8 0000 0000 4500 0028 ddb6 0000 0111 7e15 824f 4b56 824f 0e05 ddb4 829c 0014

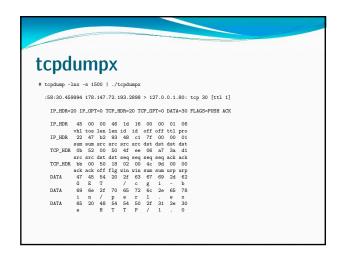
V CC	chas			
AIII	ichag	je ic	pu	ump
	_	,		

- La sortie tcpdump affiche
 - I 'estampille horaire (11:59:17.894013)
 - le nom de la machine émettrice (api-cisco.u-strasbg.fr)
 - le nom de la machine destination (clarinet.u-strasbg.fr)
 - le protocole utilisé et la signification du message (icmp: time exceeded in-transit)
 - le dump du paquet

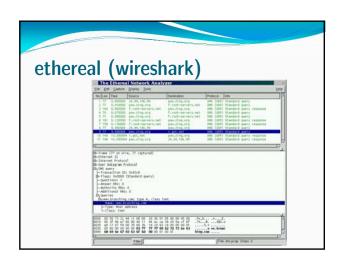
Tcpdump et la sécurité

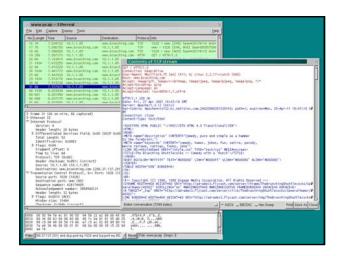
- Tcpdump vous permet d'analyser n 'importe quel paquet qui circule sur le lien
- > Par défaut, seul root est autorisé à analyser les paquets en mode confus

_				
_				
_				
_				
_				
_				
-				
_				
_				
_				
_				
_				
_				

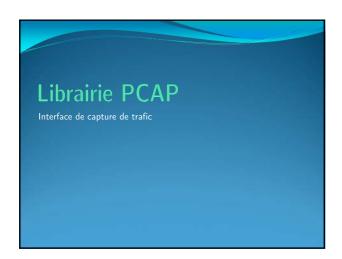












Installation

- Téléchargement www.tcpdump.org
- Installation habituelle...
 - ./configure
 - make
 - make install

Descriptions des fonctions & procédures

- char* pcap_lookupdev (char* errbuf)
 - recherche de l'interface
 - retourne une chaîne de caractères correspondant à l'interface
 - NULL sinon

Descriptions des fonctions & procédures

- int pcap_lookupnet (char* device, bpf_u_int32 *netaddr, bpf_u_int32 *netmask, char* errbuf)
 - recherche de l'adresse IP et du masque de sous réseau
 - retourne 0 si recherche fructueuse, -1 sinon
 - (voir man inet_ntoa)

_				
_				
_				

Descriptions des fonctions & procédures

- pcap t* pcap open live(char* device, int snaplen, int promisc, int to ms, char* errbuf)
 - ouverture de la capture
 - device : nom de l'interface
 - snaplen : nb max d'octets capturés / trame
 - promisc : 1/0 mode confus
 - to_ms : timeout

Descriptions des fonctions & procédures

- pcap_t*pcap_open_offline (const char *fname, char *errbuf)
 - ouverture d'une capture sur fichier
 - fname : fichier capture tcpdump
- void pcap_close(pcap_t *p)
 - fermeture de la capture

Descriptions des fonctions & procédures

- Gestion des filtres (man tcpdump)
 - int pcap_compile(pcap_t *p, struct bpf_program *fp, char *str, int optimize, bpf_u_int32 netmask)
 - compilation du filtre
 - p : descripteur capture
 - bpf_program : contiendra le filtre compilé
 - str : filtre
 - optimize :inutilisé
 - netmask : masque sous-réseau
 - retourne 0 si OK, -1 sinon

Descriptions des fonctions & procédures

- Gestion des filtres (suite)
 - int pcap_setfilter(pcap_t *p, struct bpf_program *fp)
 - associe le filtre compilé à la capture

Fonction de capture

- int pcap_loop(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback, u_char *user)
 - capture en boucle
 - p : descripteur de la capture
 - cnt : nb de paquets à capturer (-1 : infini)
 - callback : nom de la fonction de callback
 - user : paramètres additionnels pour le callback

Callback

- Prototype de la fonction de callback: void got_packet(u_char *args, const struct pcap_pkthdr *header, const u_char *packet);
 - appelée à chaque capture de paquet
 - args : paramètre additionnel (dernier argument de pcap_loop)
 - \bullet header : informations sur la paquet
 - heure
 - taille..
 - packet : pointeur sur le paquet capturé

Analyse

- Utilisation des structures d'en-têtes
 - net/ethernet.h
 - netinet/ip.h
 - netinet/tcp.h

 - (bootp.h)

Anal	yse
------	-----

- exemple :
 struct ether_header {
 u_char ether_dhost[ETHER_ADDR_LEN]; /*Destination host address*/
 u_char ether_shost[ETHER_ADDR_LEN]; /* Source host address */
 u_short ether_type; /* IP? ARP? RARP? etc */
 };

• but : « calquer » le paquet capturé sur la structure const struct ether_header *ethernet; const struct iphdr *ip; int size_ethernet = sizeof(struct ether_header); ethernet = (struct ether_header*)(packet); ip = (struct iphdr*)(packet + size_ethernet);

8