Git & GitHub

◆ 깃허브에서 소통하기



Contents

01 깃허브 프로필 작성하기

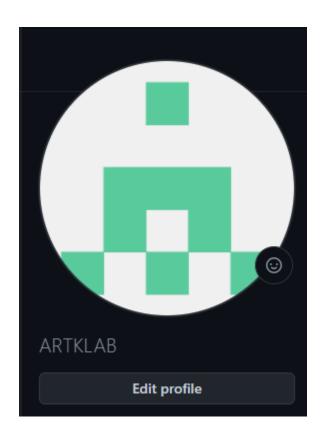
02 README 파일 작성하기

03 마크다운 문법

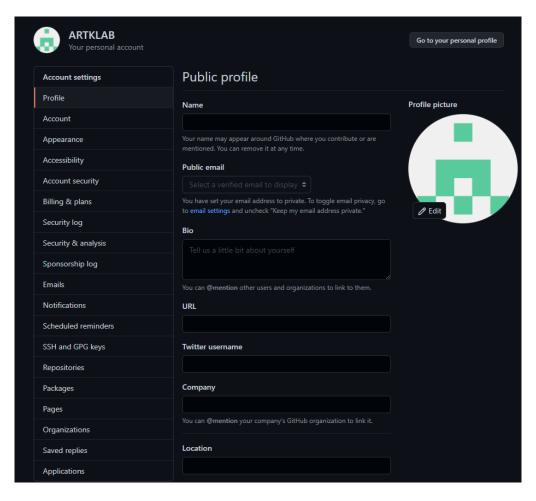
01

깃허브 프로필 작성하기

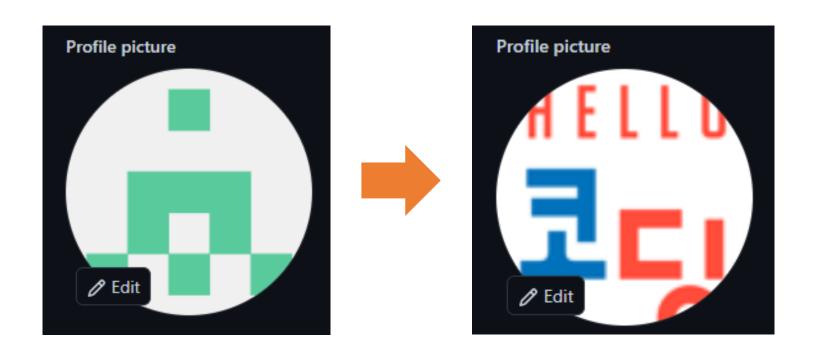
- ❖ 프로필 관리하기
 - 깃허브 메인 페이지 왼쪽 이미지 클릭



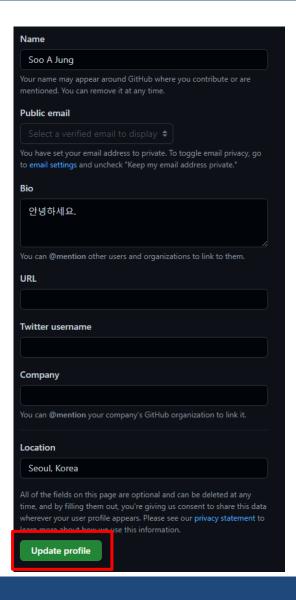
❖ 프로필 작성 화면



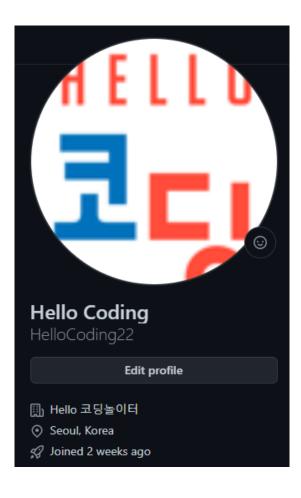
❖ 프로필 이미지 업로드



❖ 공개할 사용자 정보 입력



❖ 프로필 저장 후 메인 페이지 변경 모습

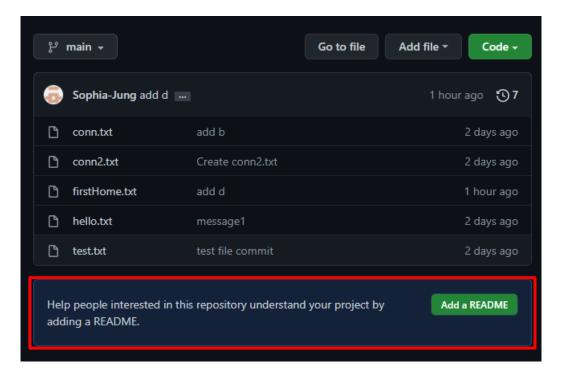


- ❖ 컨트리뷰션(contributions)
 - 사용자가 1년 동안 깃허브에서 얼마나 활발하게 활동 했는지를 보여줌
 - 컨트리뷰션 그래프
 - 사각형 하나 : 하루를 의미
 - 초록색 사각형 : 컨트리뷰션이 있는 날
 - 초록색이 진할수록 그날 컨트리뷰션이 많았다는 뜻

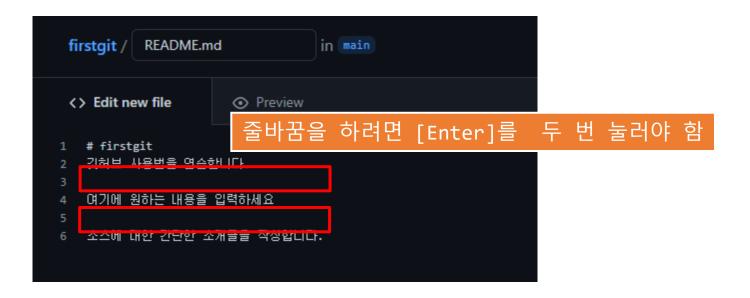




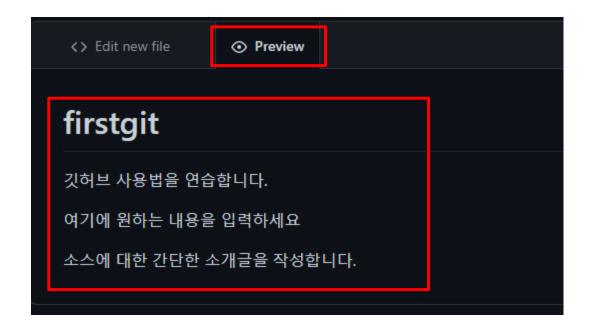
- ❖ README 파일
 - 깃허브를 방문하는 사람을 위한 안내문
- ❖ README 파일 작성하기



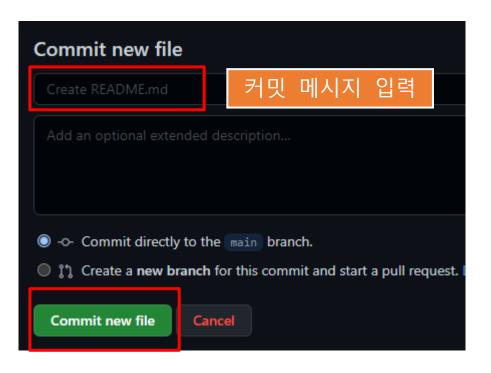
❖ README 파일에 내용 입력하기



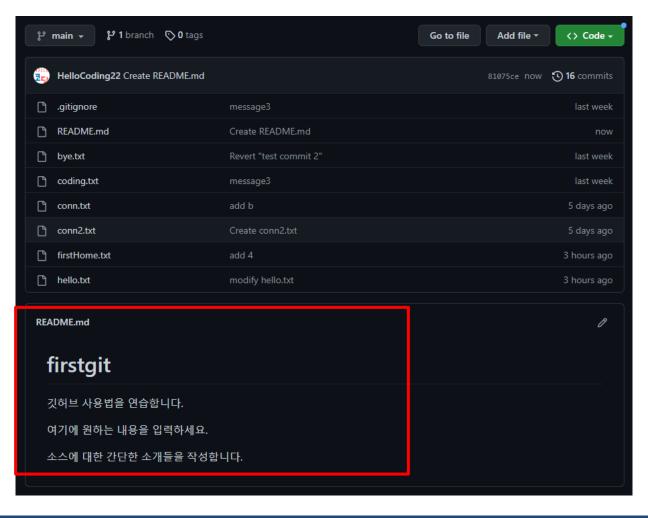
❖ README 파일 미리보기



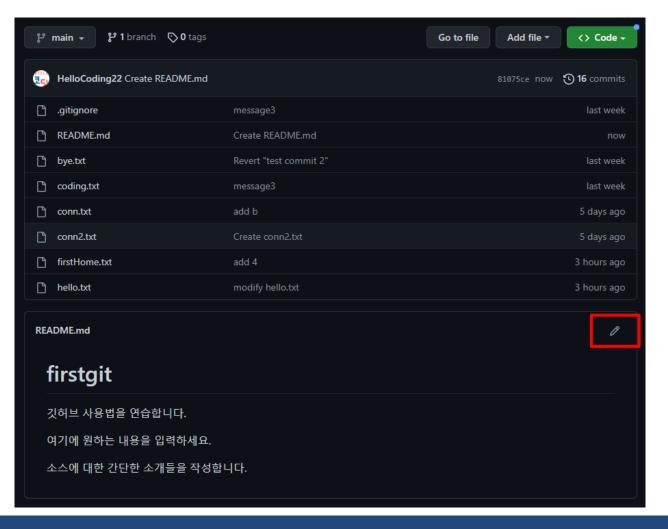
❖ README 파일 커밋하기



❖ 원격 저장소의 첫 화면



❖ README 파일 수정하기





❖ 마크다운 문법

- 마크다운 문법으로 작성된 파일은 확장자가 .md 형식
 - 예) README.md
- 장점
 - 사용이 쉽고, HTML 태그에 비해 간단
 - 문서 작성이 편리함
- 단점
 - 마크다운을 지원하는 프로그램이나 사이트에서만 사용 가능

❖ 제목 만들기

- 텍스트 앞에 #을 붙임
- #을 1~6개까지 붙여서 글자 크기 조정

첫번째 제목
두번째 제목
네번째 제목
다섯번째 제목
여섯번째 제목
여섯번째 제목

- ❖ 텍스트 단락 바꾸기
 - 텍스트 단락을 바꾸려면 [Enter]키를 두 번 눌러야 함
 - [Enter]키를 한 번 누른 경우

첫번째 제목 안녕하세요. 정수아입니다.



첫번째 제목

안녕하세요. 정수아입니다.

• [Enter]키를 두 번 누른 경우

첫번째 제목 안녕하세요.

정수아입니다.



첫번째 제목

안녕하세요.

정수아입니다.

❖ 내용에 가로줄 추가하기

```
***
```

- **❖** 순서 있는 목록 만들기(1, 2, 3, ...)
 - 목록은 항목 전체가 하나의 단락이기 때문에 [Enter] 키를 한 번만 눌러서 줄을 바꿈

```
"2."
자동 생성
```

- 1. 안녕하세요.[Enter]키 입력
- 2. 정수아입니다.
- 3. 반가워요.



- 1. 안녕하세요.
- 2. 정수아입니다.
- 3. 반가워요.

❖ 순서 없는 목록 만들기

• +, -, * 기호를 붙여서 작성하면 자동으로 글머리 기호가 생성

```
"-"
자동 생성
```

- 안녕하세요.[Enter]키입력
- 정수아입니다.
- 반가워요.



- 안녕하세요
- 정수아입니다.
- 반가워요.

• 탭(Tab) 키를 눌러 항목을 들여 쓰면 여러 단계를 가진 목록 생성 가능

- + 안녕하세요
- + 정수아입니다.
 - + 반가워요.



- 안녕하세요
- 정수아입니다.
 - ㅇ 반가워요.

❖ 텍스트 강조하기

• 텍스트의 일부분을 굵게 또는 기울임체로 강조

굵게	텍스트의 앞뒤를 ** 또는로 감싸기
기울임체	텍스트의 앞뒤를 * 또는 _로 감싸기
굵은 기울임체	텍스트의 앞뒤를 *** 또는로 감싸기
취소선	텍스트의 앞뒤를 ~~로 감싸기

안녕하세요
_정수아_입니다.

~~반가워요.~~

❖ 소스코드 삽입하기

• 소스코드를 삽입하려면 backquote(`) 키를 사용

```
# 소스코드 삽입하기
1. 한 줄 소스 코드
\mathcal{F}unction add(x, y){ return x + y \mathcal{L}
   python
number = input("정수입력>")
number = int(number)
if number>0:
    print("양수입니다")
if number<0:
    print("음수입니다")
if number==0:
    print("0입니다")
```

```
소스코드 삽입하기

1. 한줄소스코드 function add(x, y) { return x + y }

2. 여러줄 소스코드

number = input("정수입력>")
number = int(number)

if number>0:
  print("양수입니다")

if number<0:
  print("음수입니다")

if number==0:
  print("0입니다")
```

❖ 링크 삽입하기

- <링크 주소>
- [링크 텍스트](링크 주소)
- [링크 텍스트](링크 주소, "부가 설명")

```
<https://cafe.naver.com/hicode>
[Hello코딩놀이터](https://cafe.naver.com/hicode)
[구글](https://google.com, "검색 사이트")
```

```
https://cafe.naver.com/hicode
Hello코딩놀이터
구글
```

THANK @ YOU