# Git & GitHub

◆ 오픈소스 저장소 사용하기 - Python



# **Contents**

01 오픈소스 저장소 복제하기

02 오픈소스 저장소에 합치기 요청

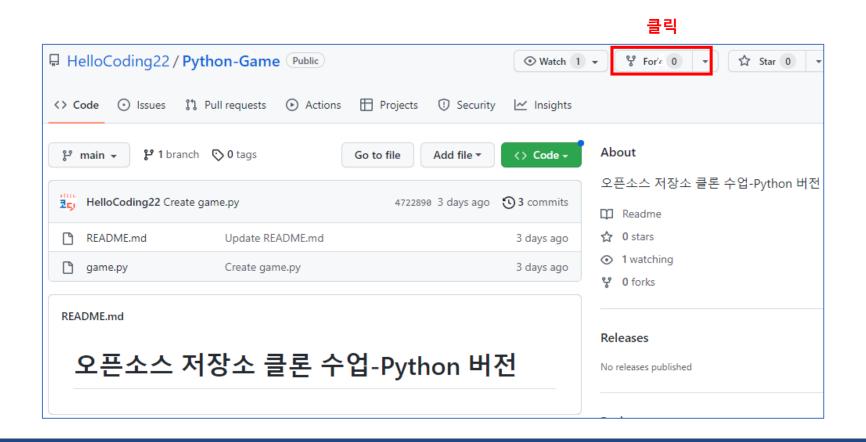
03 오픈소스 저장소에 합치기 수락

# 01

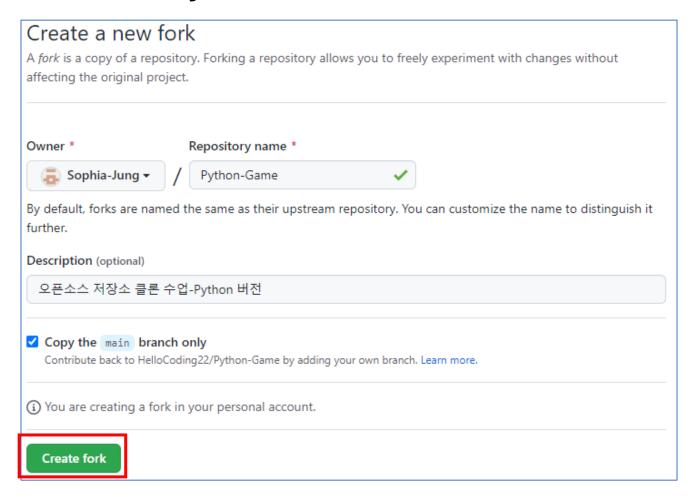
# 오픈소스 저장소 복제

#### ❖ 오픈소스 저장소로 이동

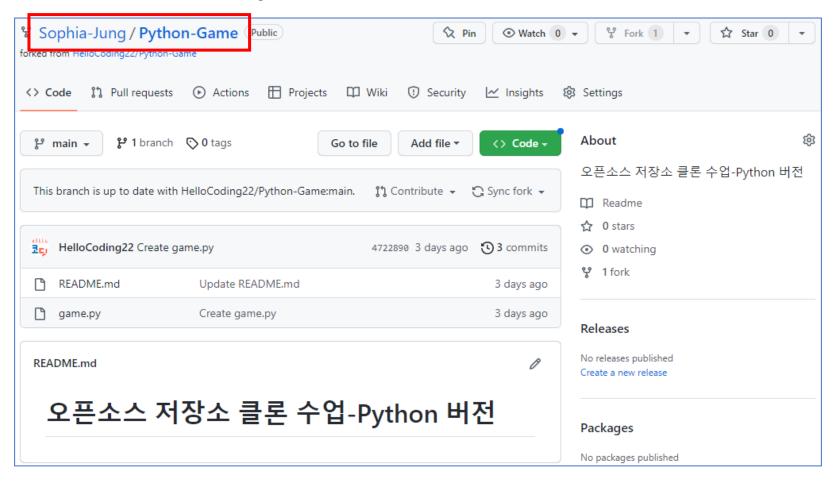
https://github.com/HelloCoding22/Python-Game.git



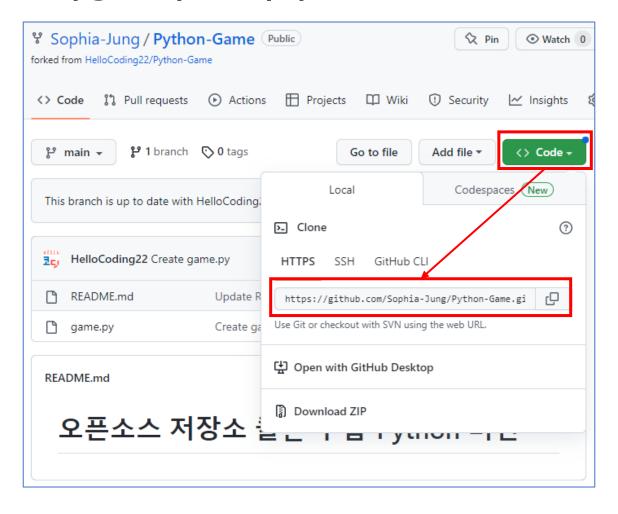
#### ❖ 본인 계정에 Python-Game 저장소 복제



❖ 본인 계정에 Python-Game 저장소 복제

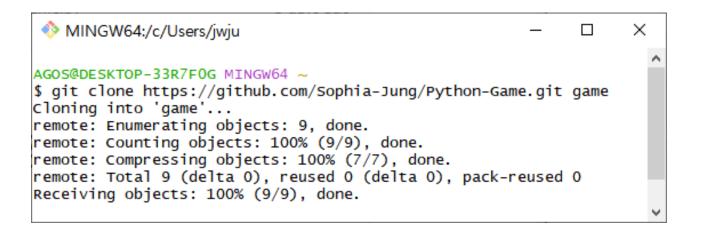


#### ❖ 복제한 저장소 주소 복사



#### ❖ 복제된 저장소를 지역 저장소로 클론하기

\$ git clone 복사한\_저장소\_주소 game



#### ❖ 지역 저장소로 복사되었는지 확인

```
$ cd game
$ ls -la
```

❖ game.py 소스 코드 수정하기

```
MINGW64:/c/Users/KBS/game
                                                                 #소스 코드 수정
import random
num1 = int(input("하나를 선택하세요 : 가위(0), 바위(1), 보(2) :"))
num2 = random.randrange(0, 3)
if num2 == 0:
   print("컴퓨터는 가위를 냈습니다.")
elif num2 == 1:
   print("컴퓨터는 바위를 냈습니다.")
else:
   print("컴퓨터는 보를 냈습니다.")
if num1 == 0:
   if num2 == 1:
       print("컴퓨터가 이겼습니다")
   elif num2 == 2:
       print("당신이 이겼습니다.")
   else:
       print("비 겼 습 니 다 .")
elif num1 == 1:
   if num2 == 0:
       print("당신이 이겼습니다.")
   elif num2 == 2:
       print("컴퓨터가 이겼습니다.")
       print("비 겼 습 니 다 .")
else:
game.py[+] [dos]
 - INSERT --
```

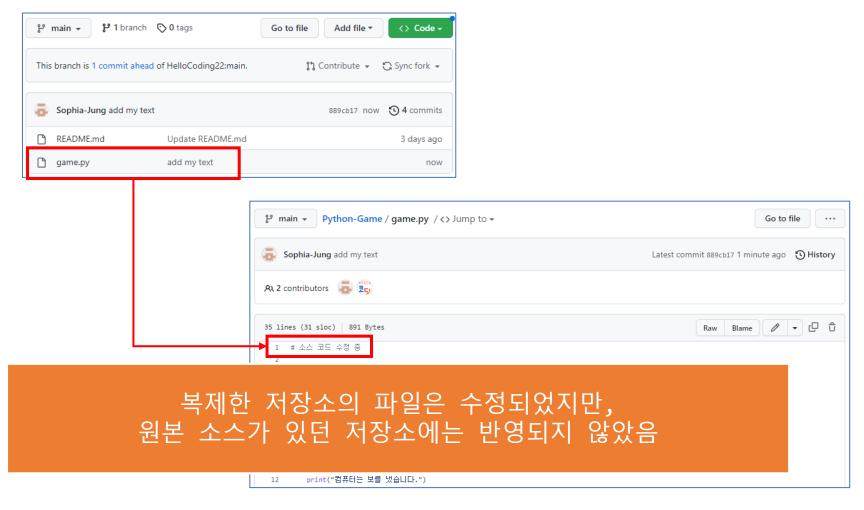
#### ❖ 커밋하기

```
$ git commit -am "add my text"
```

#### ❖ 원격 저장소에 올리기

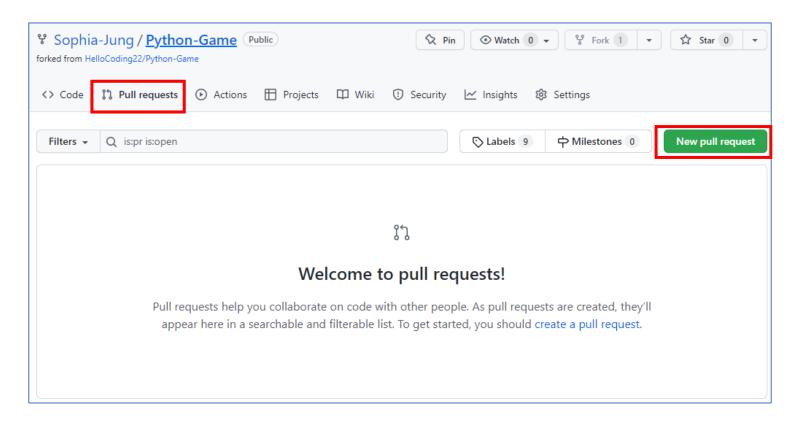
\$ git push

❖ game.py 커밋 완료

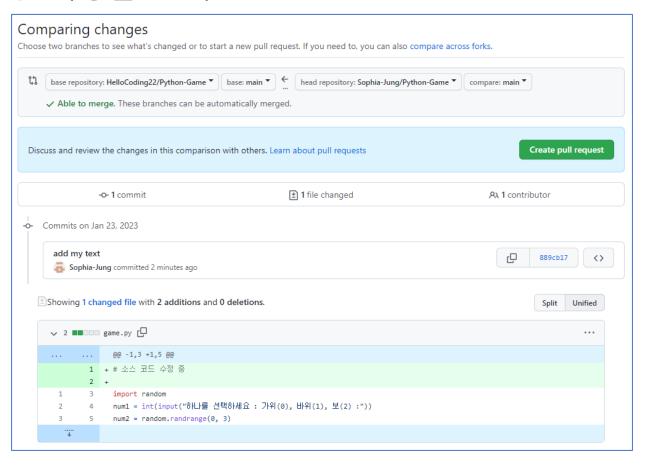




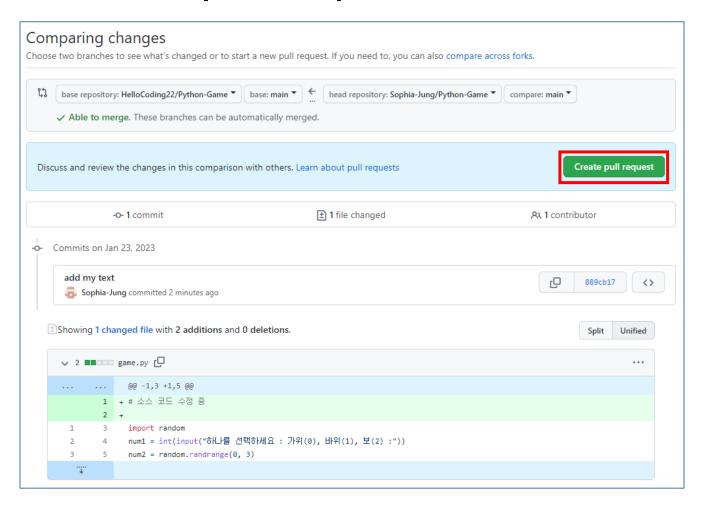
- ❖ 풀 리퀘스트(pull request)
  - 원본 저장소의 개발자에게 수정한 내용을 반영해 달라 는 요청



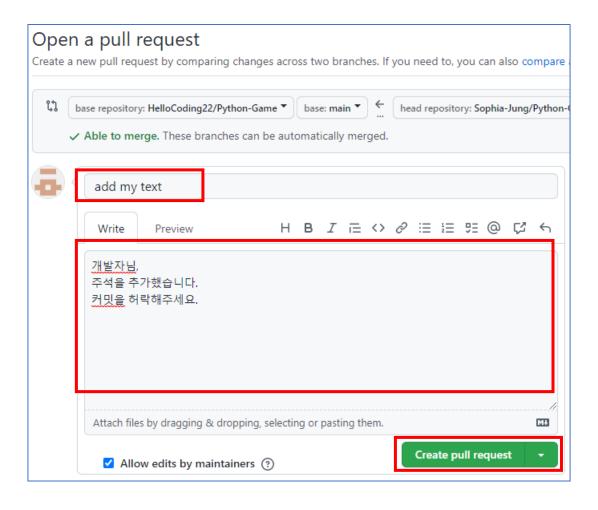
- ❖ 원본 저장소의 파일 vs 복제된 저장소의 파일
  - 변경 사항을 보여줌



#### ❖ 상단 "Create pull request" 버튼 클릭

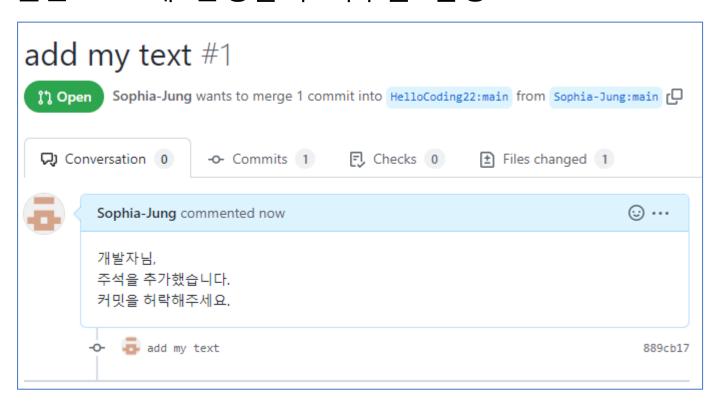


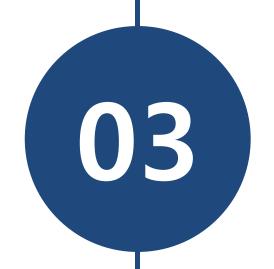
#### ❖ 커밋에 대한 설명 추가



#### ❖ 개발자와 소통하는 공간

• 개발자와 질문과 답변을 주고 받으면서 수정한 내용을 원본 소스에 반영할지 여부를 결정

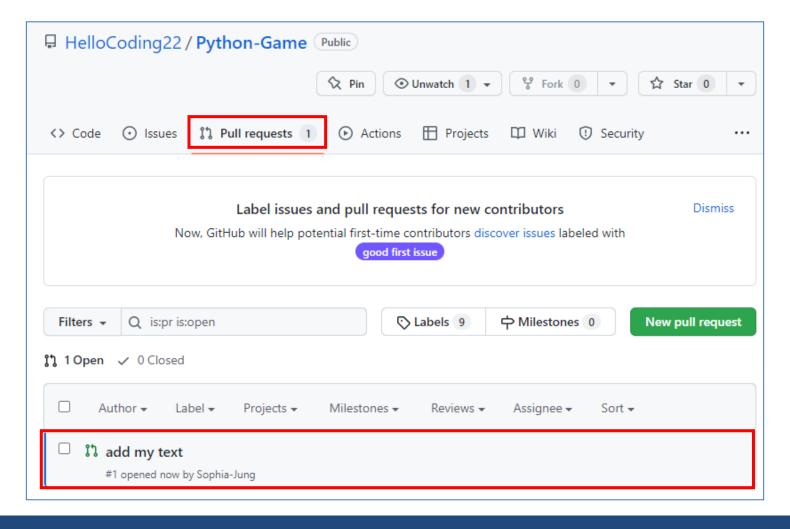




# 오픈소스 저장소에 합치기 수락

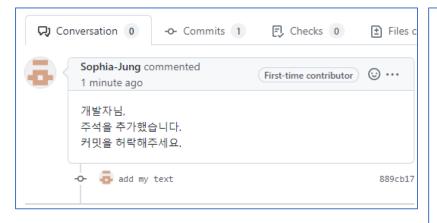
## 오픈소스 저장소에 합치기 - 수락

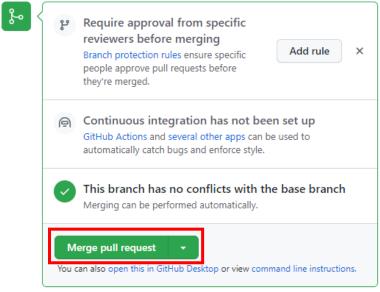
#### ❖ 원본 저장소



# 오픈소스 저장소에 합치기 - 수락

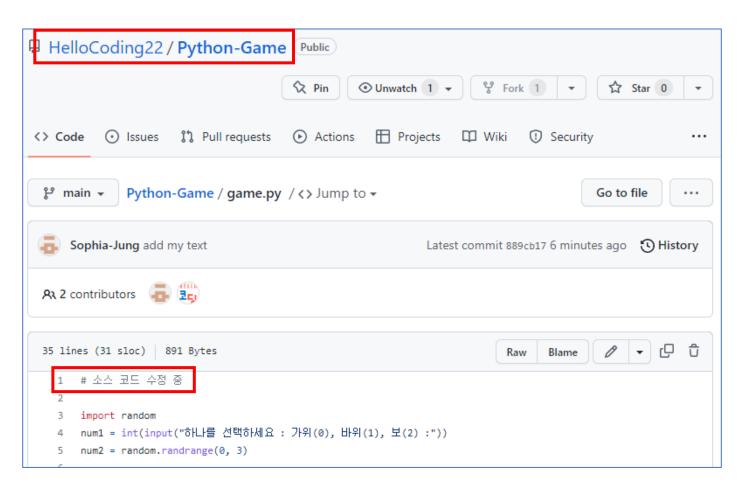
- ❖ 다른 사용자가 보낸 수정 내용 검토 후, 수락 여부 결정
  - 수정을 허락하려면 Merge pull request 버튼 클릭





## 오픈소스 저장소에 합치기 - 수락

❖ 원본 저장소의 소스 코드에 수정사항 반영



# THANK @ YOU