

깃(Git)&깃허브(GitHub)

◆ 비주얼 스튜디오에서 깃 사용하기

정수아

Contents

01 환경 설정

02 VSCODE에서 파일 커밋

03 원격 저장소 생성 및 푸시

04 README 파일 작성

05 원격 저장소에서 풀

06 원격 저장소 복제

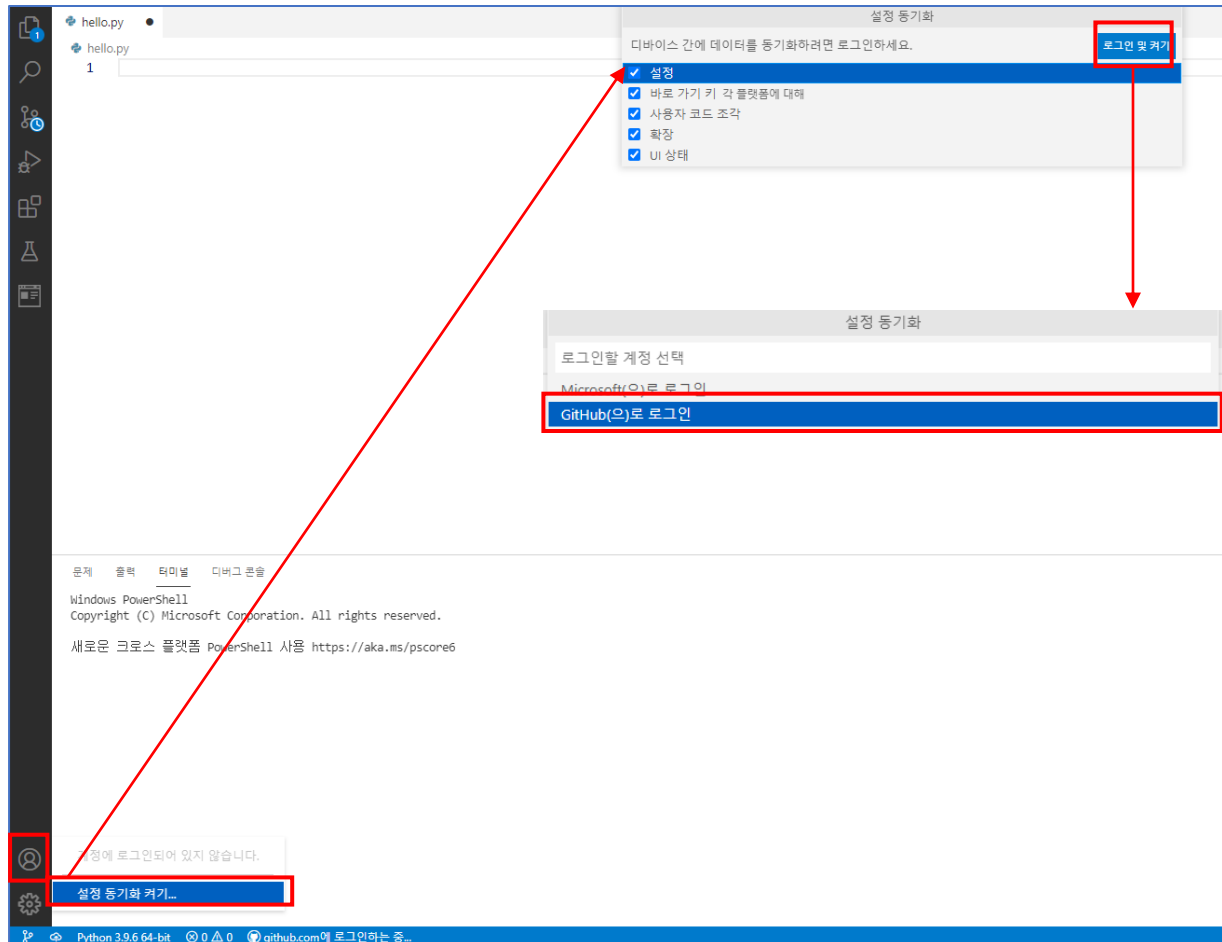


01

환경 설정

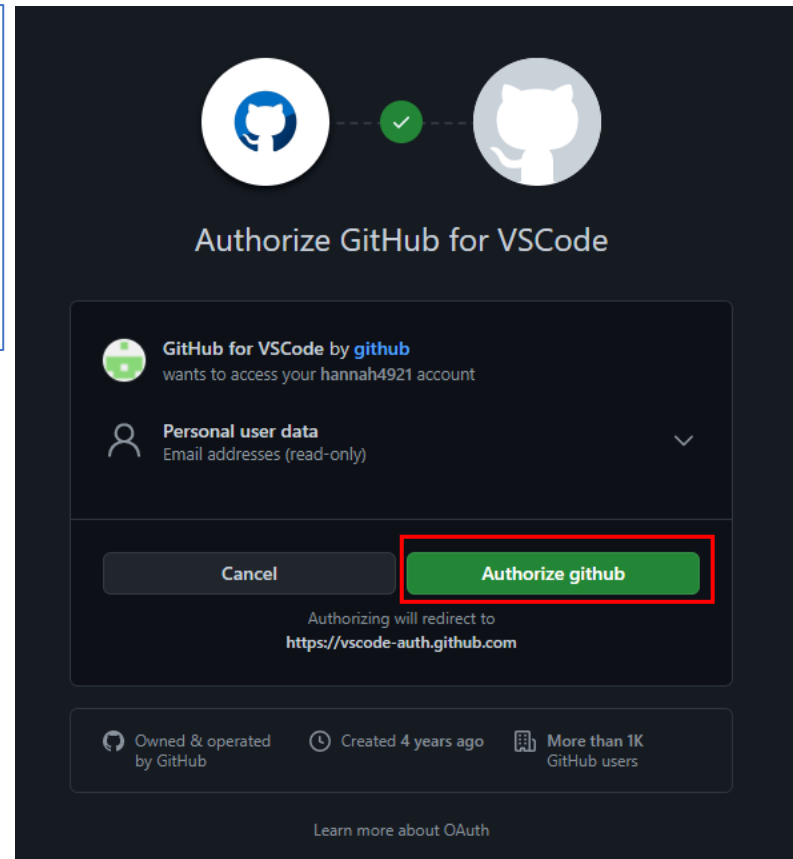
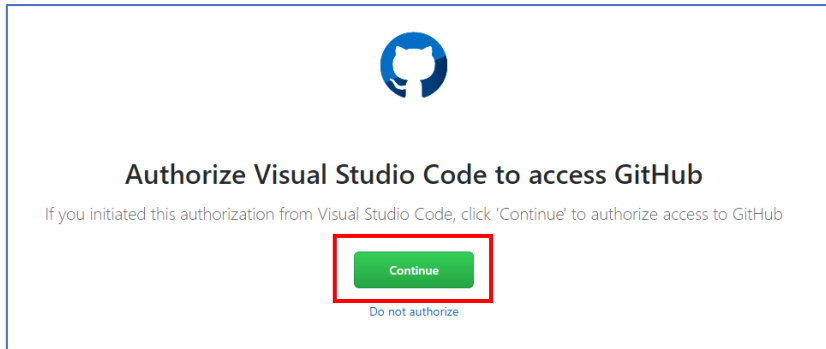
환경 설정

❖ 깃허브 계정 로그인하기



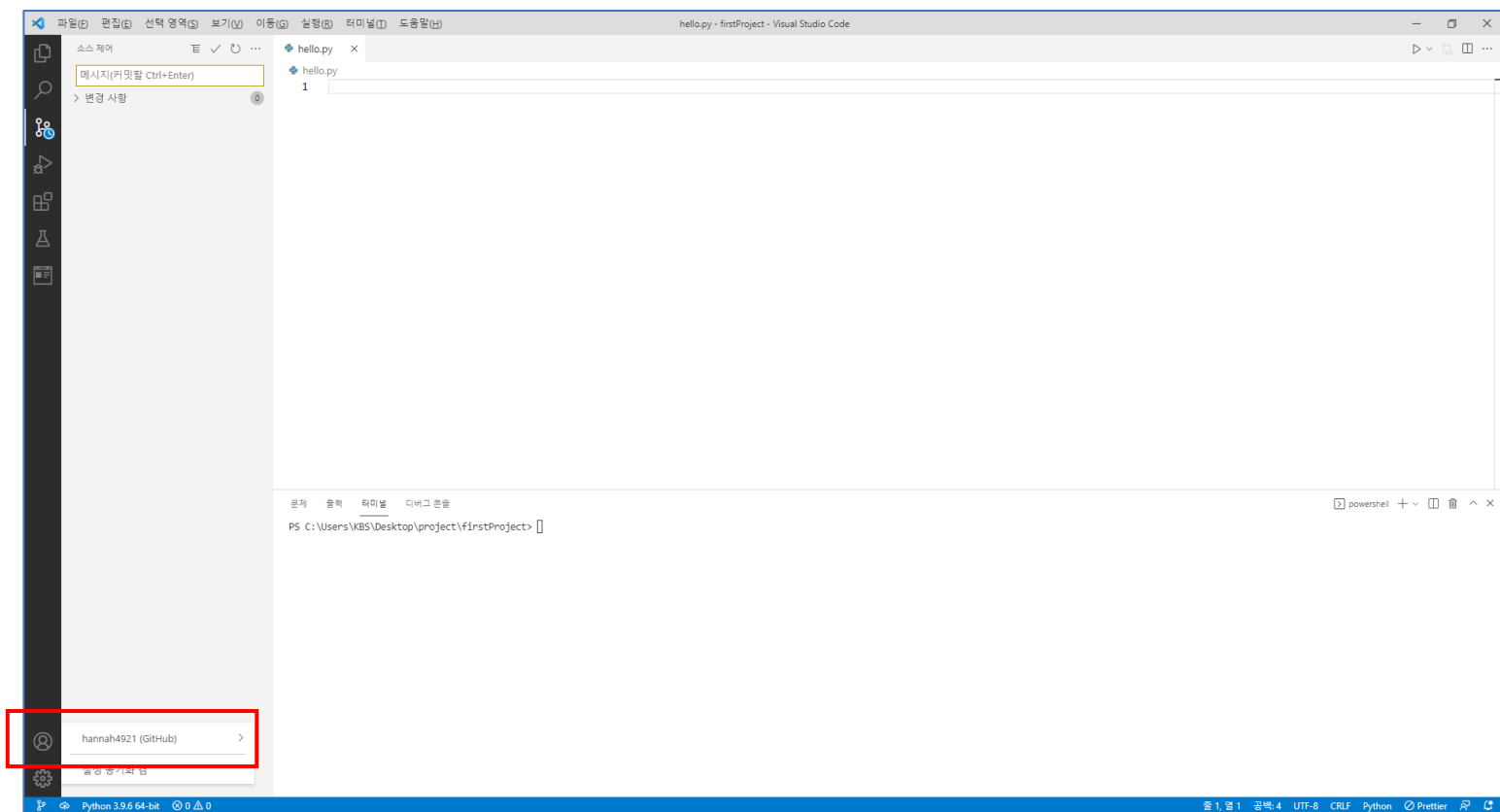
환경 설정

❖ 권한 수락



환경 설정

❖ 로그인 확인





02

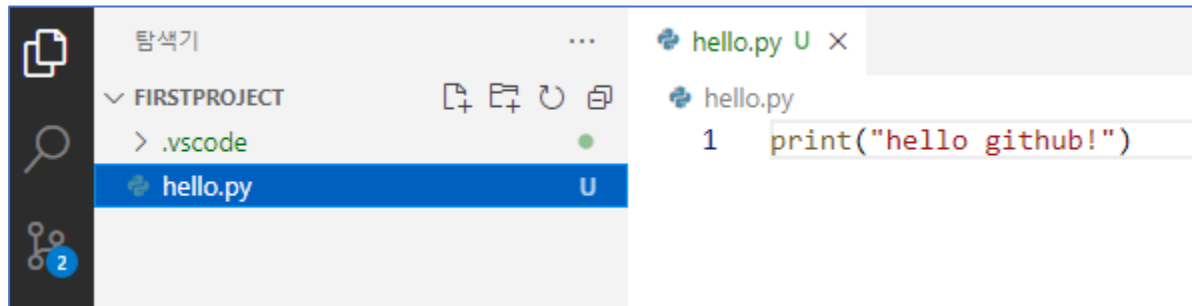
VSCODE에서 파일 커밋

VSCODE에서 파일 커밋

❖ 새 프로젝트 생성

- firstProject 폴더
- hello.py 파일

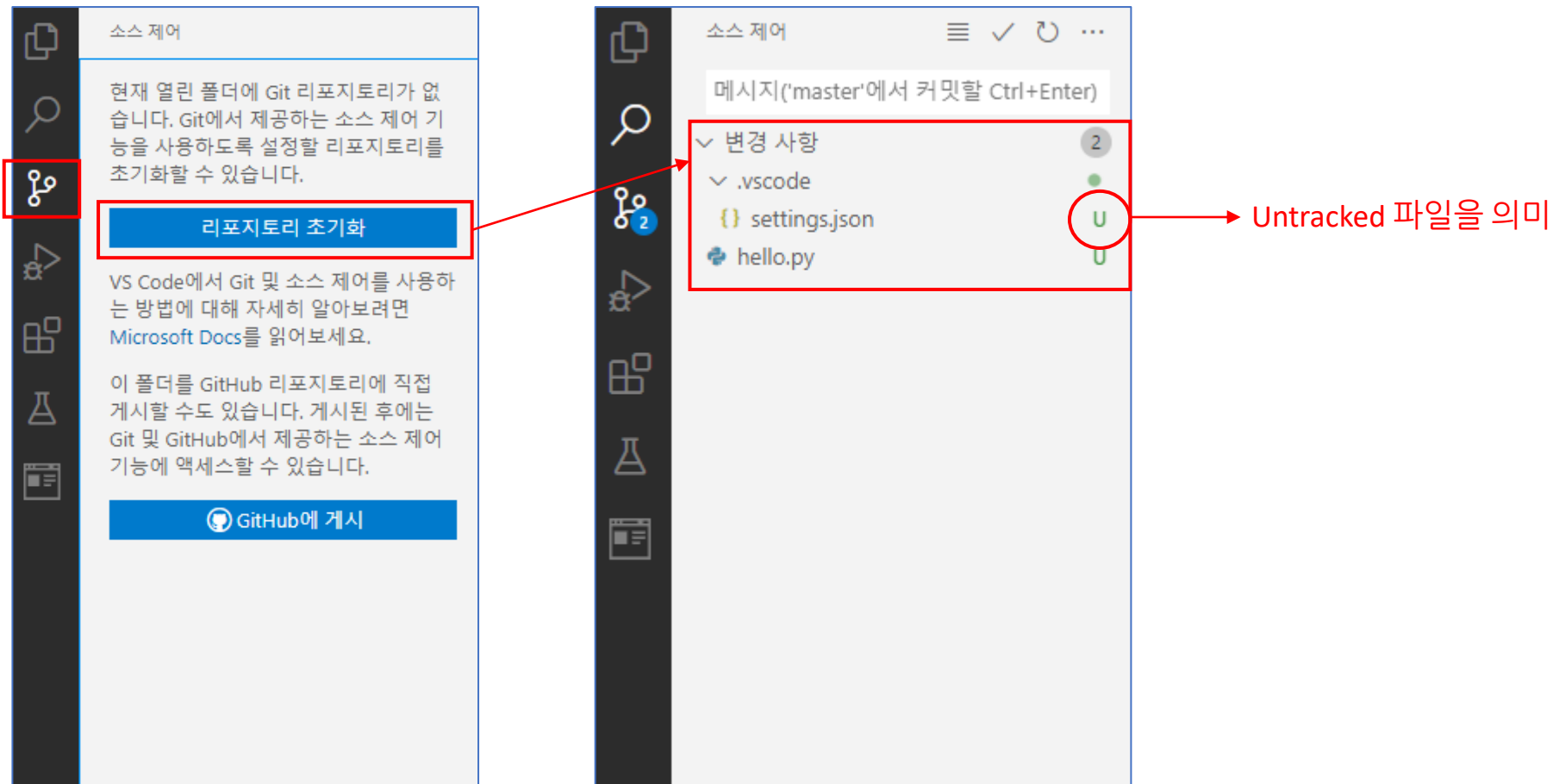
```
print("hello github!")
```



VSCODE에서 파일 커밋

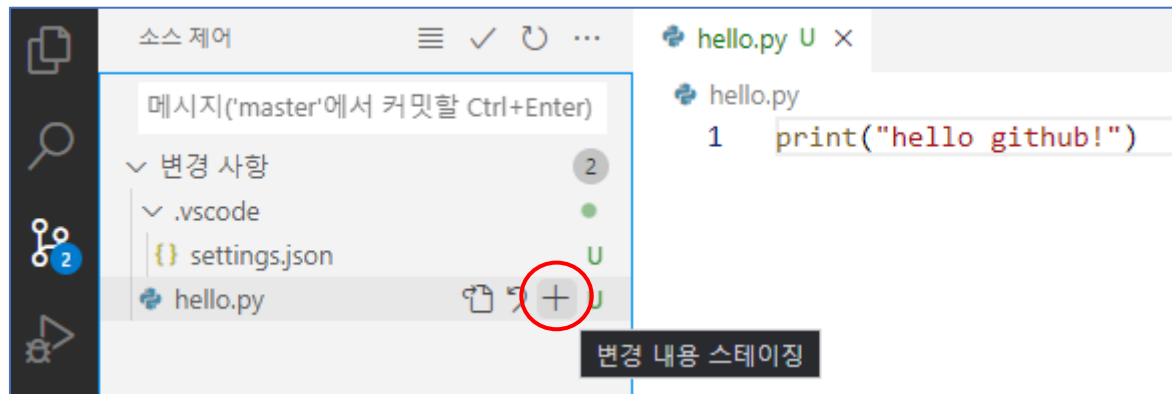
❖ 왼쪽 메뉴 → 세번째 아이콘(소스제어) 클릭

- 현재 작업 폴더의 변경 사항 표시



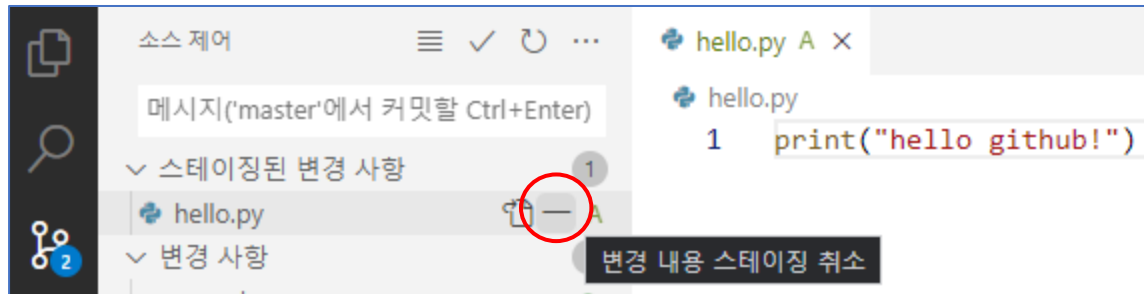
VSCODE에서 파일 커밋

❖ 변경 내용 스테이징 하기



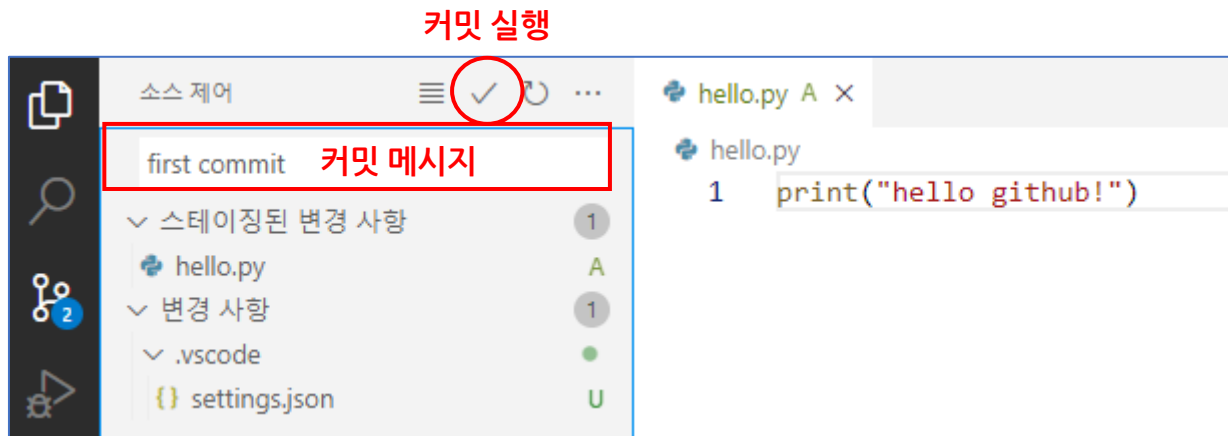
VSCODE에서 파일 커밋

❖ 변경내용 스테이징 취소하기



VSCODE에서 파일 커밋하기

❖ 커밋하기



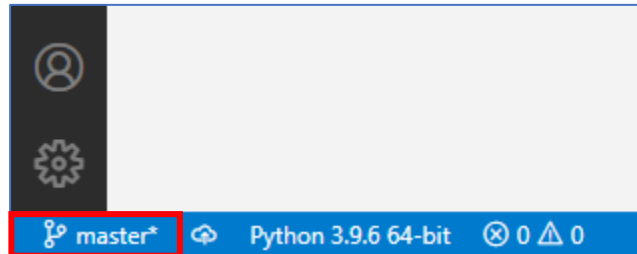


03

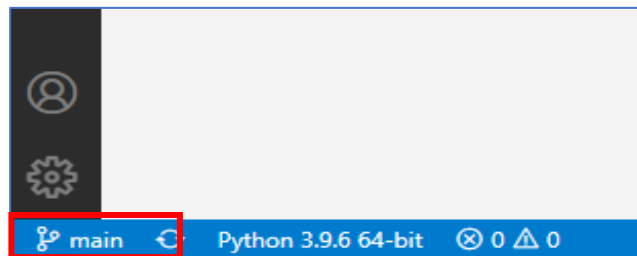
원격 저장소 생성 및 푸시

원격 저장소 생성 및 푸시

❖ main 브랜치 생성 및 변경(master → main)

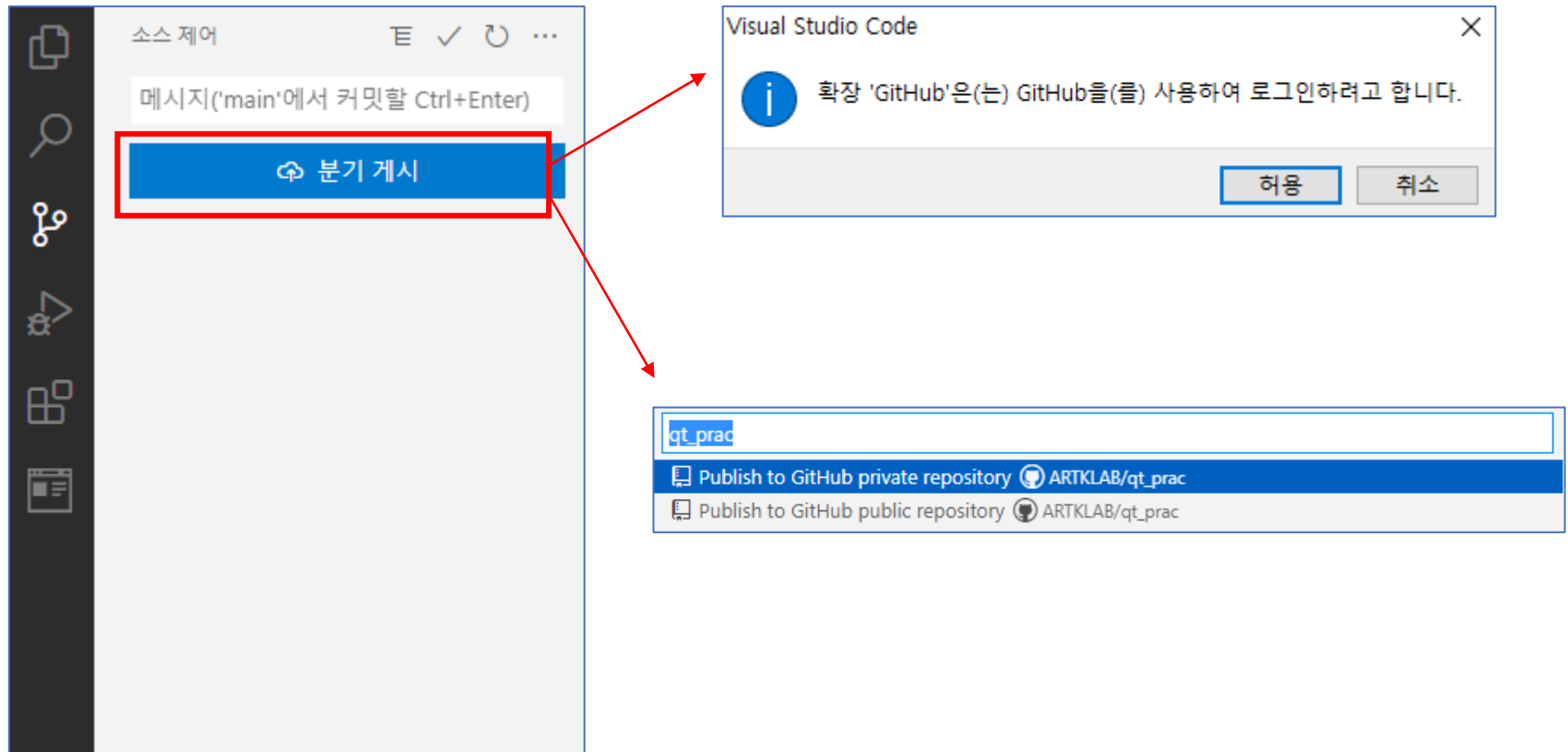


```
$ git branch -m main
```



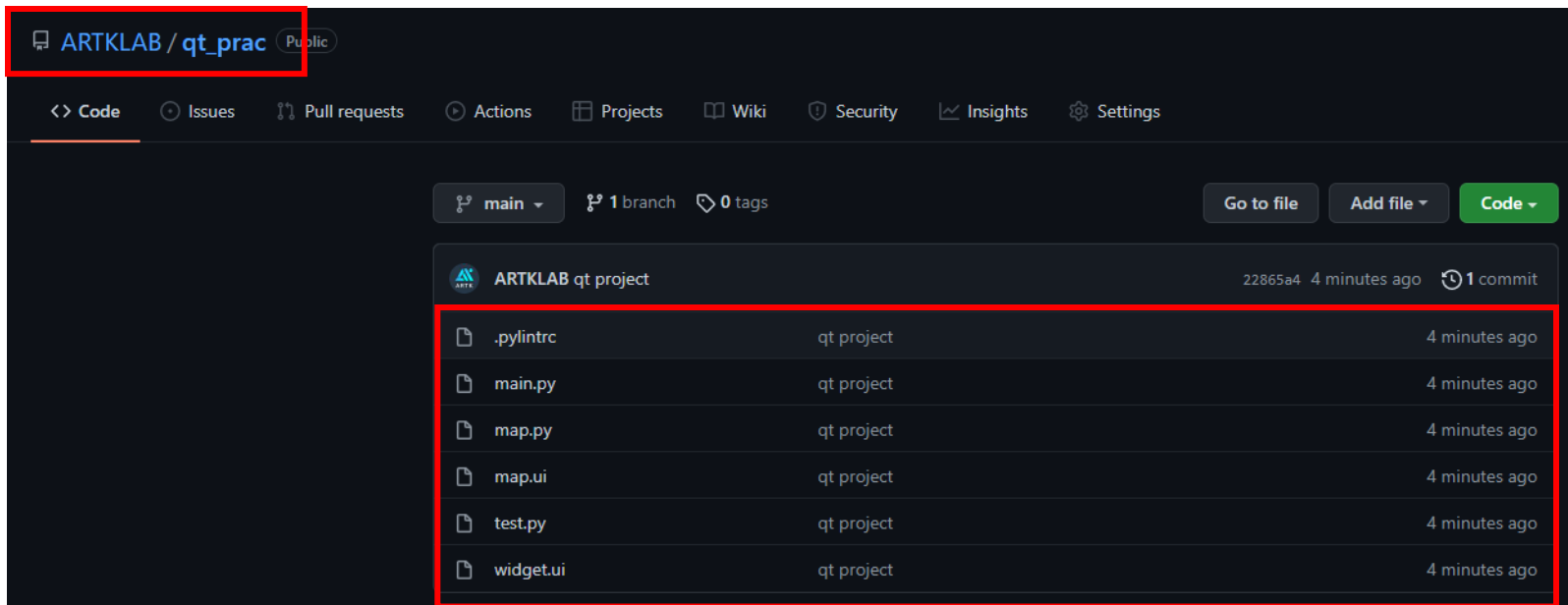
원격 저장소 생성 및 푸시

❖ 원격 저장소에 푸시



원격 저장소 생성 및 푸시

❖ 깃허브에 qt_prac 저장소 및 파일 생성



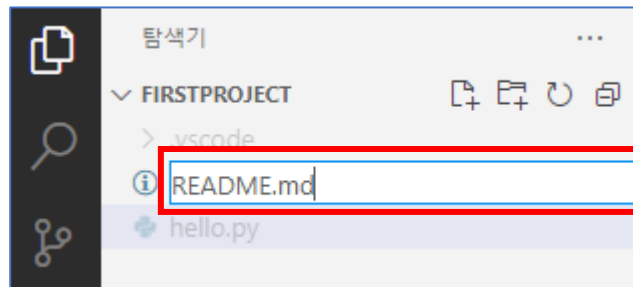


04

README 파일 작성

README 파일 작성

❖ README.md 파일 생성



README 파일 작성

❖ README 파일 작성

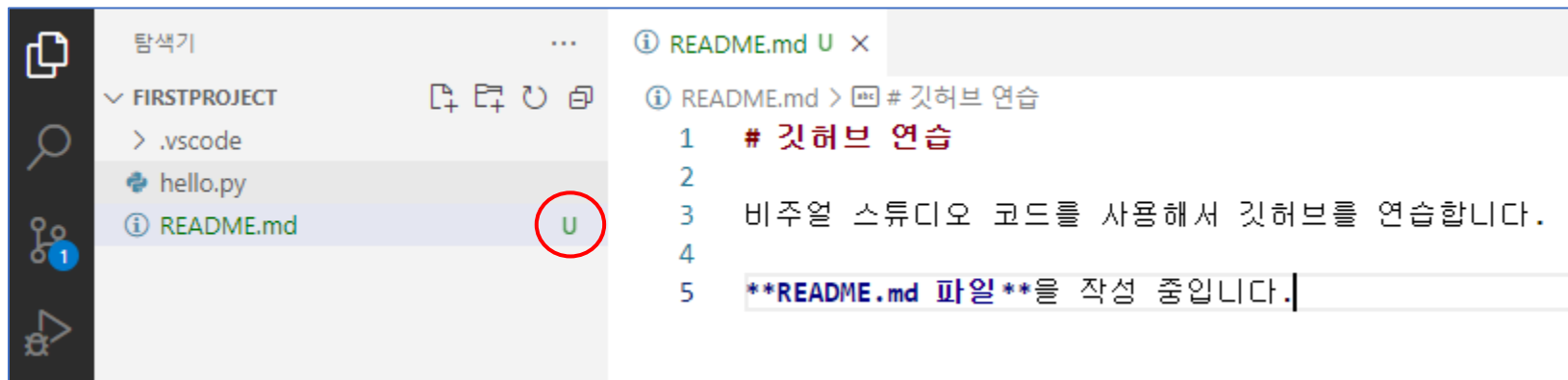
```
# 깃허브 연습
```

비주얼 스튜디오 코드를 사용해서 깃허브를 연습합니다.

```
**README.md 파일**을 작성 중입니다.
```

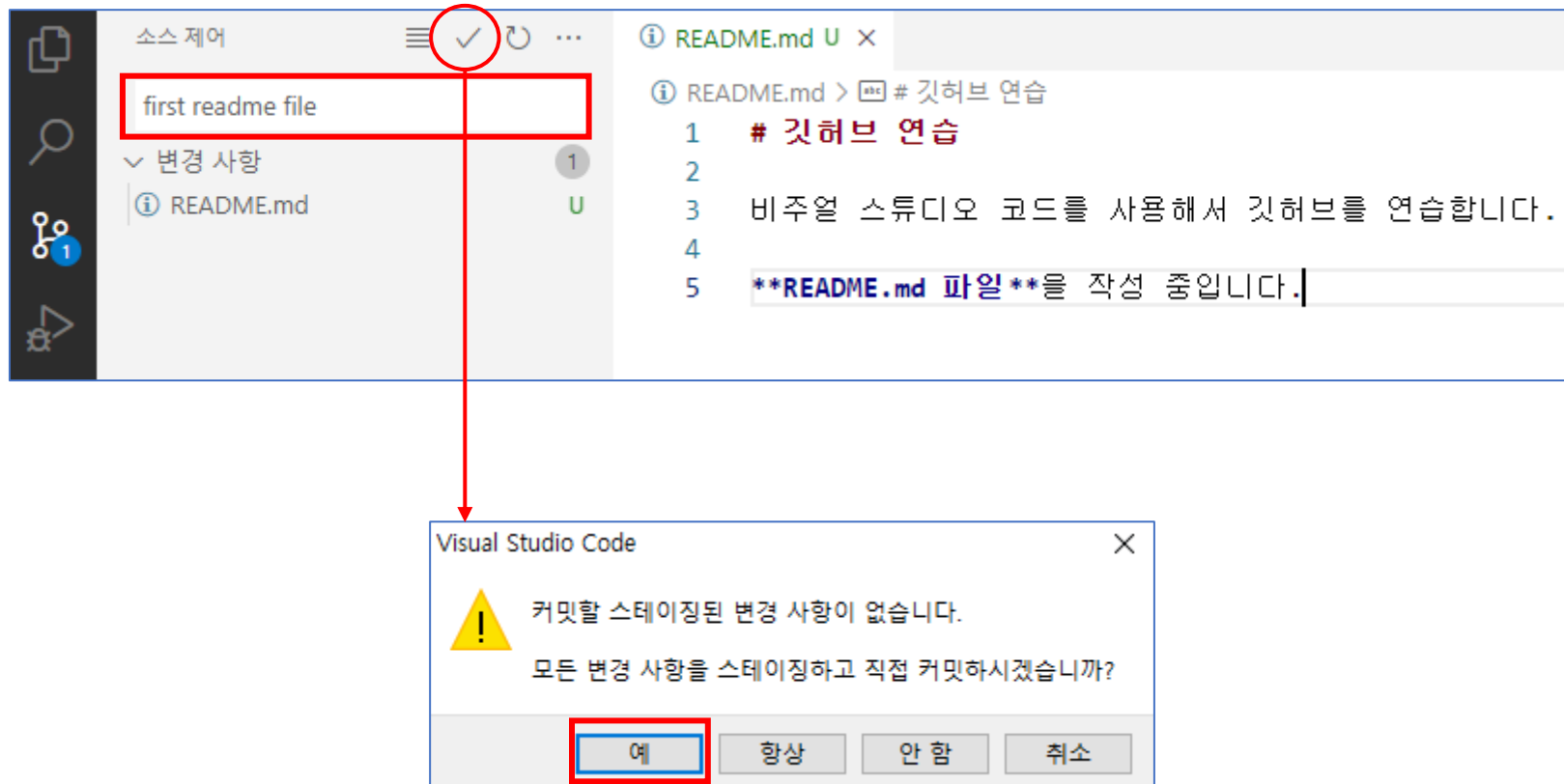
README 파일 작성

❖ README.md 파일 저장



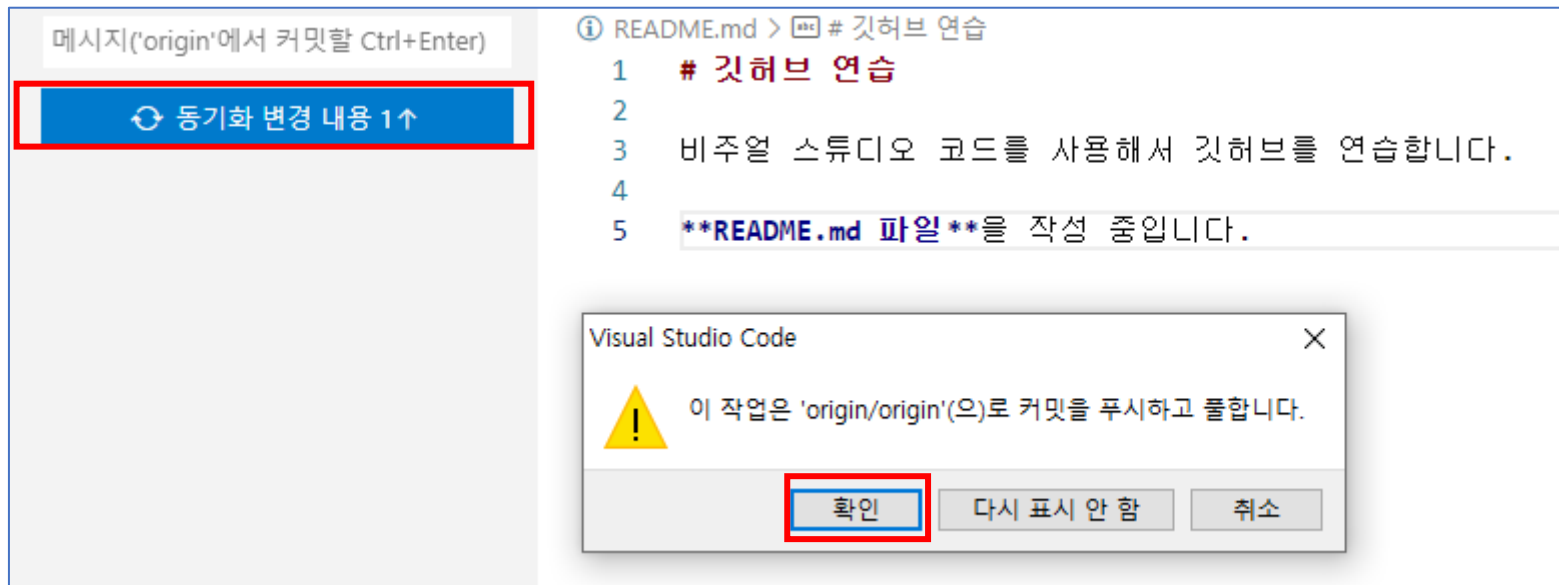
README 파일 작성

❖ 스테이징과 커밋 동시에 실행



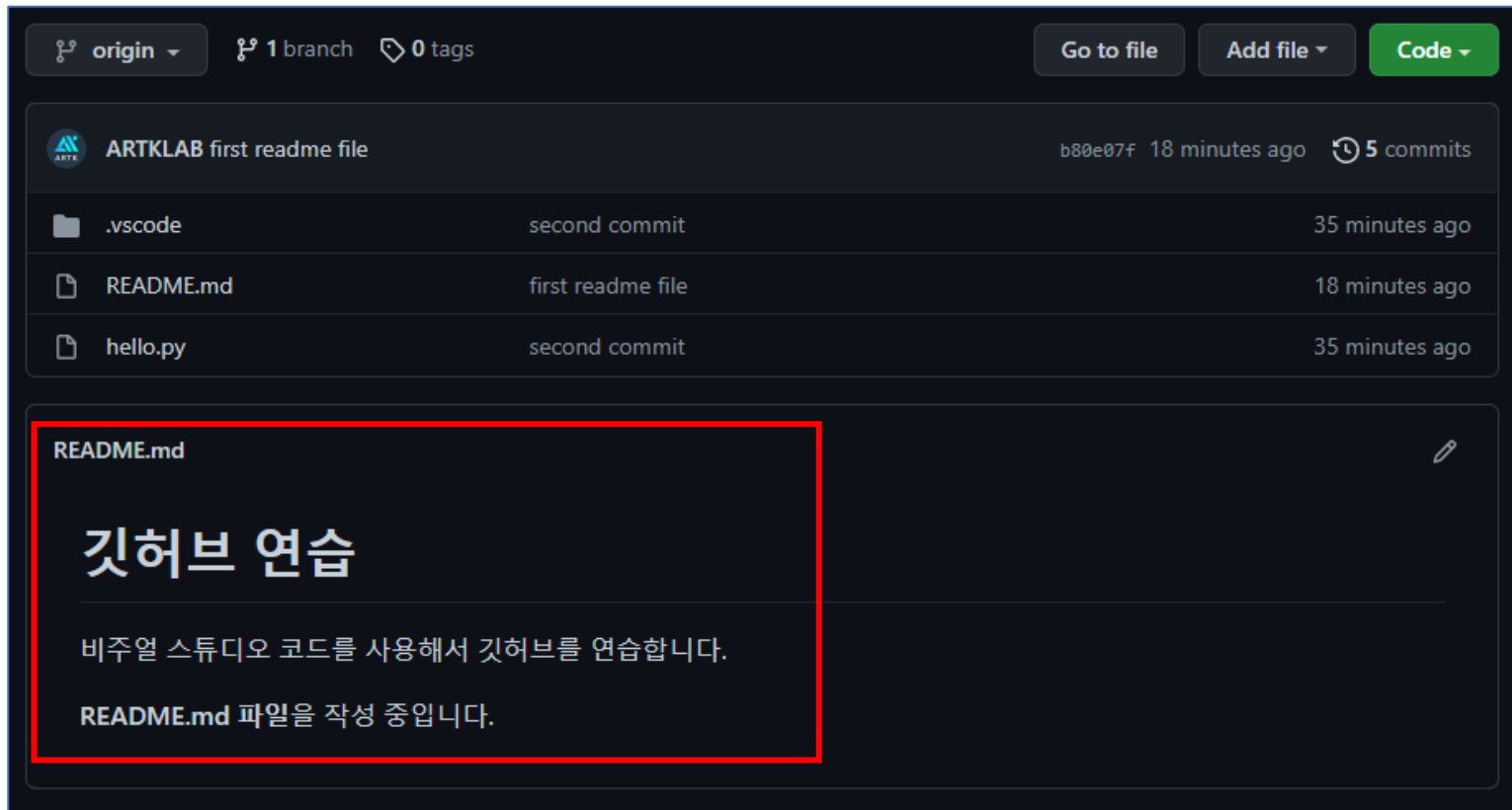
README 파일 작성

❖ 스테이징과 커밋 동시에 실행



README 파일 작성

❖ 깃허브 사이트에서 푸시된 파일 확인



The screenshot shows a GitHub repository interface. At the top, there are buttons for 'origin', '1 branch', and '0 tags'. Below these are buttons for 'Go to file', 'Add file', and 'Code'. The repository name is 'ARTKLAB first readme file'. The commit hash is 'b80e07f', and it was committed '18 minutes ago' with '5 commits'. A table lists the files in the repository:

File	Commit	Time
.vscode	second commit	35 minutes ago
README.md	first readme file	18 minutes ago
hello.py	second commit	35 minutes ago

The README.md file content is displayed below the table, enclosed in a red box. The content is as follows:

```
README.md

깃허브 연습

비주얼 스튜디오 코드를 사용해서 깃허브를 연습합니다.

README.md 파일을 작성 중입니다.
```



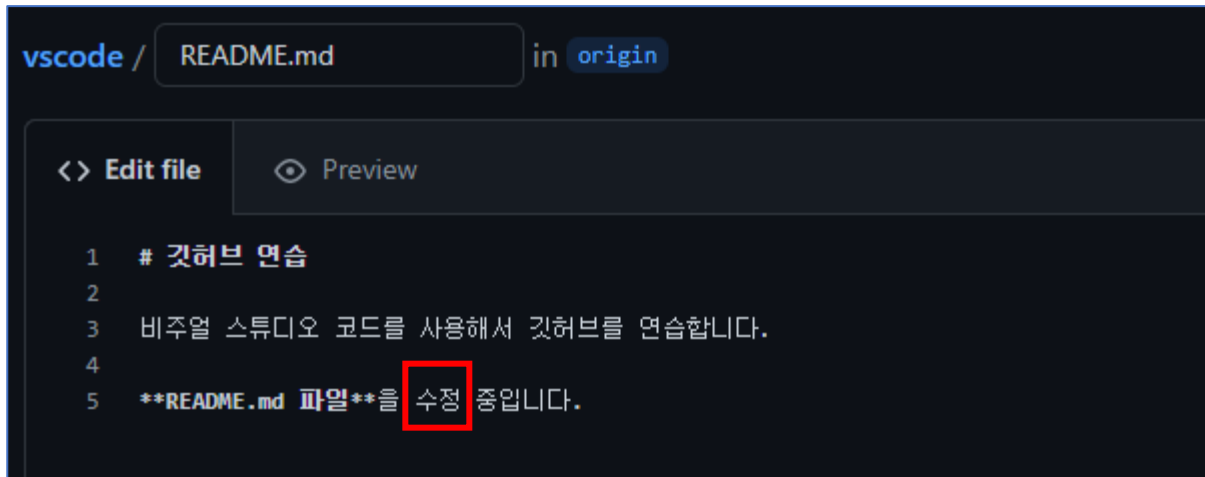
05

원격 저장소에서 풀

원격 저장소 풀하기

❖ 원격 저장소 풀하기

- 원격 저장소를 풀하기 위해서는 원격 저장소에 변경 사항이 있어야 함
 - 연결된 원격 저장소 사이트에서 직접 파일 수정 후 커밋하기
 - 예) README.md 파일 수정



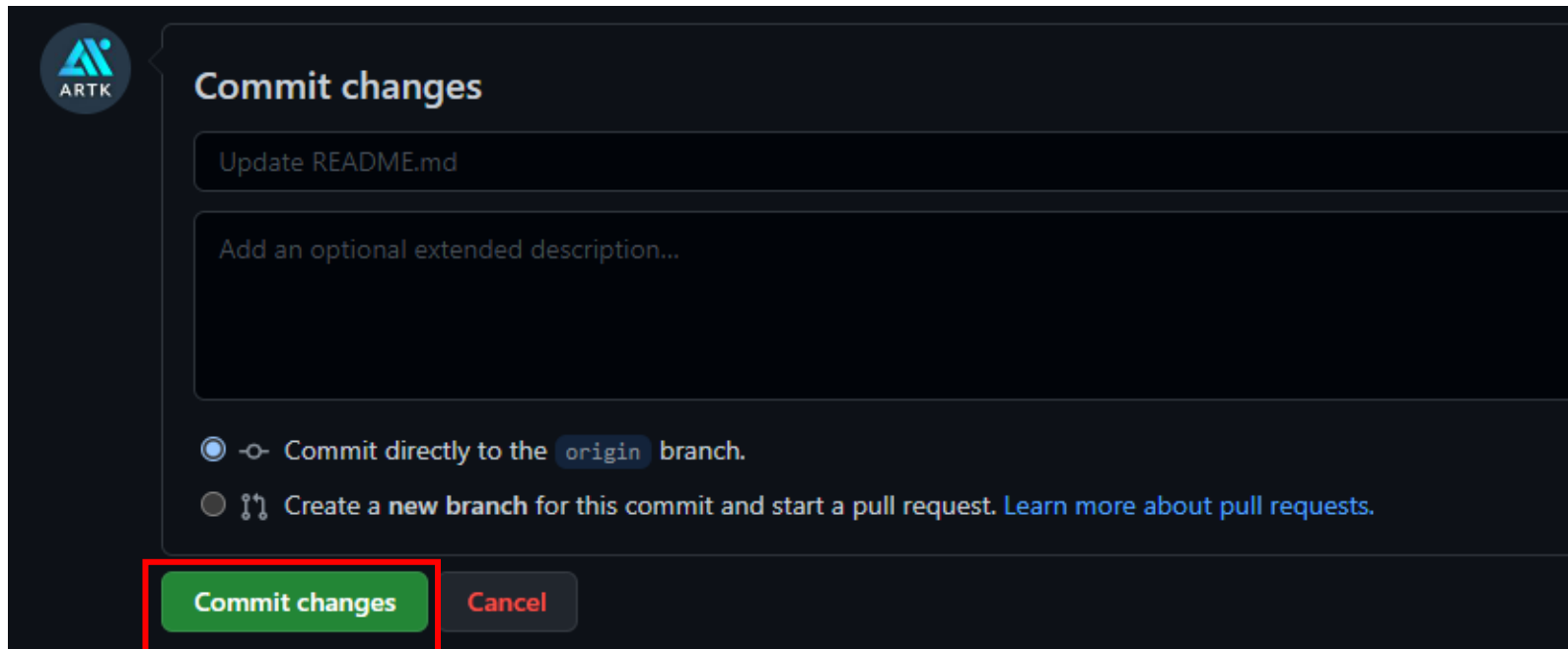
The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a file named 'README.md' open in the 'origin' branch. The interface has two tabs: 'Edit file' (active) and 'Preview'. The file content is as follows:

```
1 # 깃허브 연습
2
3 비주얼 스튜디오 코드를 사용해서 깃허브를 연습합니다.
4
5 **README.md 파일**을 수정 중입니다.
```

The word '수정' (modify) in the last line is highlighted with a red box.

원격 저장소 풀하기

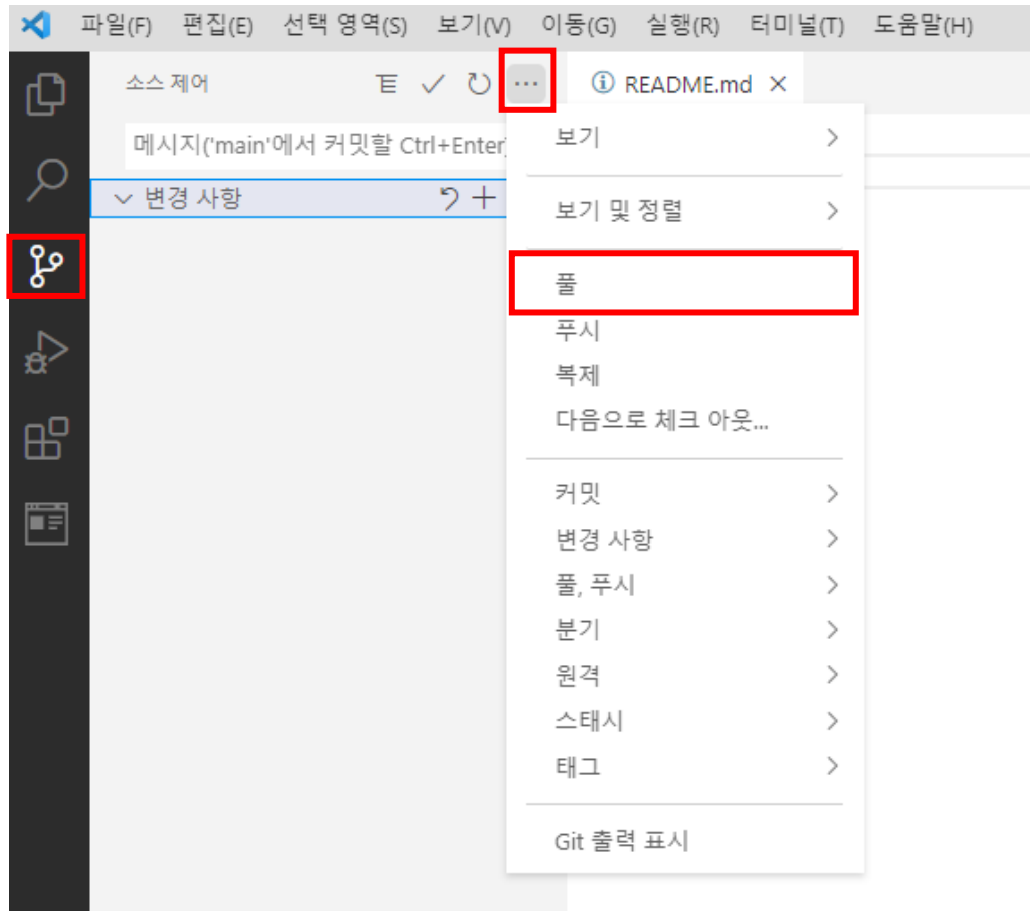
❖ 커밋하기



The screenshot shows a 'Commit changes' dialog box with a dark theme. In the top-left corner is a circular logo with a blue triangle and the text 'ARTK'. The title 'Commit changes' is in white. Below the title is a text input field containing 'Update README.md'. Underneath is a larger text area with the placeholder 'Add an optional extended description...'. Two radio button options are present: the first is selected and says 'Commit directly to the origin branch.', and the second is unselected and says 'Create a new branch for this commit and start a pull request. Learn more about pull requests.' At the bottom, there are two buttons: a green 'Commit changes' button and a grey 'Cancel' button. The 'Commit changes' button is highlighted with a red rectangular border.

원격 저장소 풀하기

❖ VSCODE → 소스 제어 창 → 풀



원격 저장소 풀하기

❖ 원격 저장소에서 수정한 내용이 즉시 반영

```
① README.md ●
① README.md > # 깃허브 연습
1  # 깃허브 연습
2
3  비주얼 스튜디오 코드를 사용해서 깃허브를 연습합니다.
4
5  **README.md 파일**을 수정 중입니다.
6
```

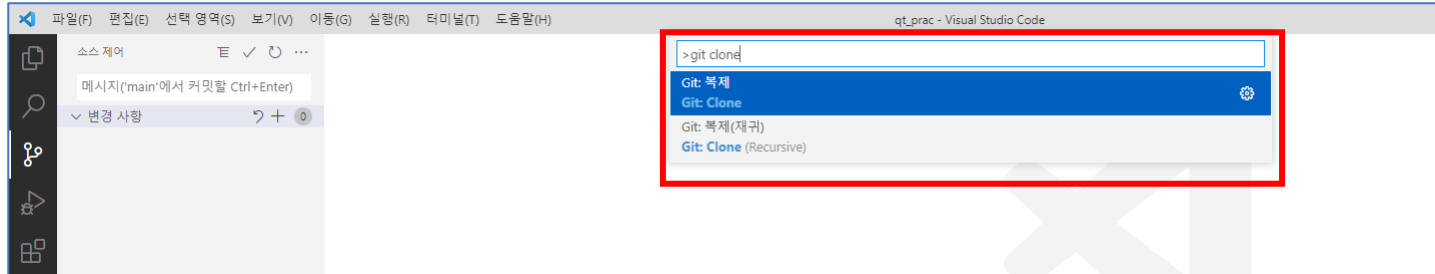


06

원격 저장소 복제

원격 저장소 복제하기

❖ 명령 팔레트 실행 (Ctrl + Shift + P)

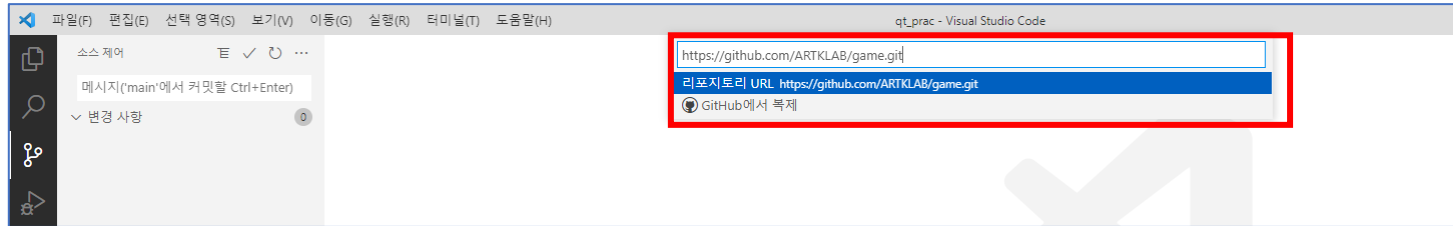


❖ Git 복제 검색

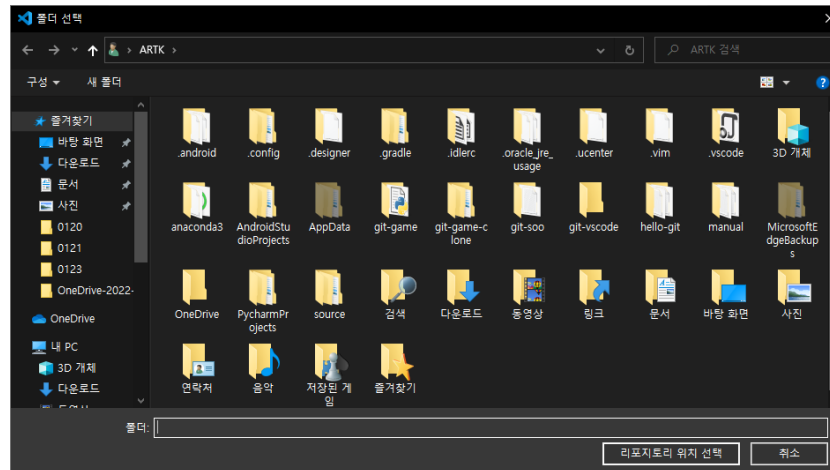
```
>git clone
```

원격 저장소 복제하기

❖ 복제할 저장소 주소 입력

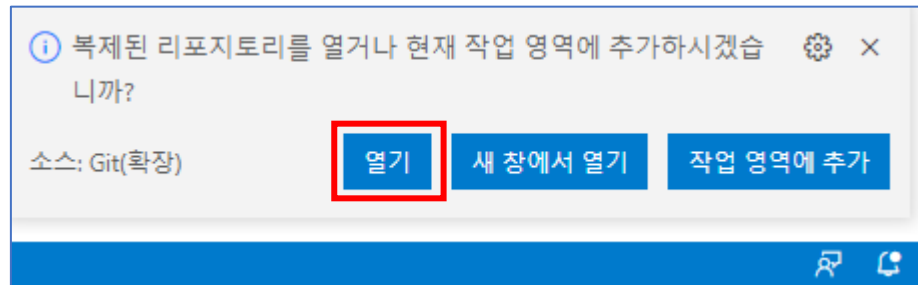


❖ 복제된 저장소 위치 선택



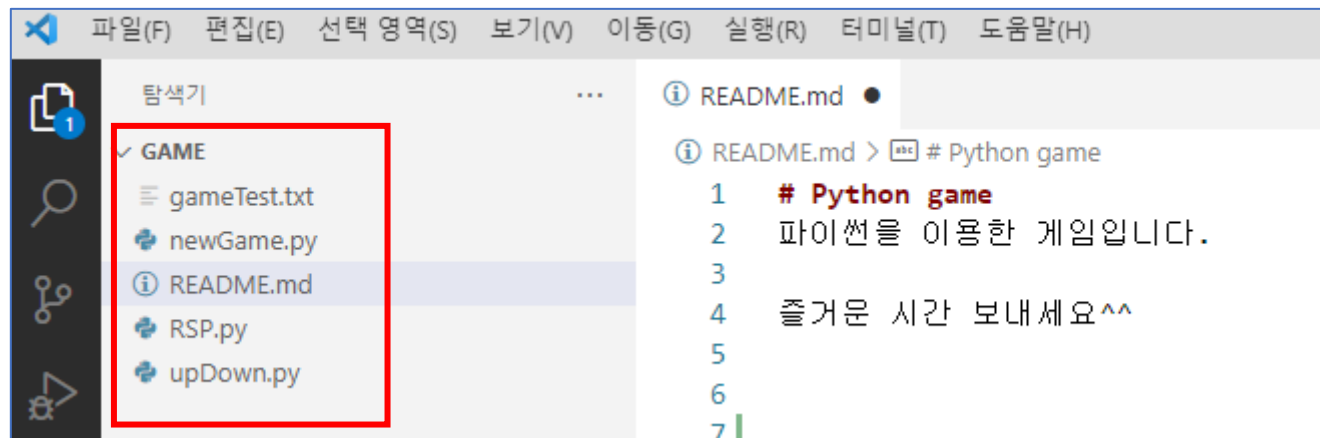
원격 저장소 복제하기

❖ VSCODE 오른쪽 하단 → [열기] 선택



원격 저장소 복제하기

❖ 파일 복제 완료



THANK 😊 YOU