

Generierung und Ordnung von Events in verteilten Systemen mit asynchroner Kommmunikation

BACHLORTHESIS Studiengang Informatik

 $\begin{array}{c} {\rm vorgelegt\ von} \\ {\bf Simon\ Stockhause} \end{array}$

Mai 2020

Referent der Arbeit: Prof. Dr. Harald Ritz Korreferent der Arbeit: M.Sc. Pascal Bormann

Zusammenfassung

Die heutigen Bedürfnisse der Anwender ein stets erreichbaren Service zur Verfügung zu haben, stellt hohe Erwartung an Unternehmen und damit hohe Erwartungen an die Infrastruktur ihrer Mircoserviceanwendungen. Die enorme Skalierbarkeit einzelner Komponenten und die aussgezeichnete Resourcennutzung der Hardware löst viele Probleme der Vergangenheit. Allerdings schafft diese Umstellung neue Herausfoderungenen die es zu bewältigen gilt.

- Überwachung
- Logs, Metrics, Traces
- Performance

Inhaltsverzeichnis

1	Einle	eitung	1
	1.1	Motivation	1
	1.2	Problemstellung	1
	1.3	Foschungsstand	1
	1.4	Thesisübersicht	1
2	The	menüberblick	2
	2.1	Verteilte Systeme	2
		2.1.1 Überwachung von verteilten Systemen	2
		2.1.2 Synchronisation	2
		2.1.3 Ordnung von events	2
	2.2	Bibliotheksentwicklung	2
3	Prol	plembeschreibung	3
	3.1		3
			3
		3.1.2 Synchronistion von Eventgeneratoren	3
	3.2		3
4	Des	ign	4
	4.1		4
			4
			4
			4
	4.2		4
			4
			4
	4.3	Verarbeitungsmodell	4
			4
		4.3.2 Collectoren	4
5	lmp	lementierung	5
	•		5
			F

		uierung									
	6.1	Genau	igkeit der Eventgenerieru	ng .	 	 	 				
		6.1.1	Uhren und Zeit		 	 	 				
1	6.2	Darste	llung der Events		 	 	 				
1	6.3	Vergle	ch mit Jaeger		 	 	 				
		6.3.1	Datenmodelle		 	 	 				
		6.3.2	Bereitstellung		 	 	 				
		6.3.3	Ergebnisse		 	 	 				

Abbildungsverzeichnis

1 | Einleitung

- 1.1 Motivation
- 1.2 Problemstellung
- 1.3 Foschungsstand
- 1.4 Thesisübersicht

2 | Themenüberblick

- 2.1 Verteilte Systeme
- 2.1.1 Überwachung von verteilten Systemen
- 2.1.2 Synchronisation
- 2.1.3 Ordnung von events
- 2.2 Bibliotheksentwicklung

3 | Problembeschreibung

- 3.1 Eventgenerierung
- 3.1.1 Eventkorrelation
- ${\bf 3.1.2~Synchronistion~von~Eventgeneratoren}$
- 3.2 Eventübermittlung

4 | Design

4.1 Anforderungsanalyse

- 4.1.1 Anforderungen
- 4.1.1.1 Funktionale Anforderungen
- 4.1.1.2 Nicht-Funktionale Anforderungen
- 4.2 Datenmodell
- 4.2.1 Eventmodell
- 4.2.2 Eventgraph
- 4.3 Verarbeitungsmodell
- 4.3.1 Agenten
- 4.3.2 Collectoren

5 | Implementierung

- 5.1 Bilbiothek: Traktor
- 5.2 Traktor Agent
- 5.3 Traktor Registry

6 | Evaluierung

- 6.1 Genauigkeit der Eventgenerierung
- 6.1.1 Uhren und Zeit
- 6.2 Darstellung der Events
- 6.3 Vergleich mit Jaeger
- 6.3.1 Datenmodelle
- 6.3.2 Bereitstellung
- 6.3.3 Ergebnisse

7 | Fazit

7.1 Ausblick