

Dosya İşlemleri 2

Dosya Mod Durumları

"w" Text dosyasını yazma modunda oluşturur. Aynı isimli dosya varsa siler ve boş bir dosya açar. Konum göstergesi dosya başındadır.

"r" Text dosyayı okuma modunda açar. Göstergeç dosya başındadır.

"a" Text dosyayı ekleme modunda açar. Dosya konum göstergesi dosya sonundadır. Dosya yoksa oluşturur.

"w+" Text dosyayı yazma modunda açar, okuma da yapılabilir.

"r+" Text dosyayı okuma modunda açar, yazma da yapılabilir.

"a+" Text dosyayı ekleme modunda açar, okuma da yapılabilir.

"wb" Binary dosyayı yazma modunda açar.

"rb" Binary dosyayı okuma modunda açar.

"ab" Binary dosyayı ekleme modunda açar.

"w+b" Binary dosyayı yazma modunda açar, okuma da yapılabilir.

"r+b" Binary dosyayı okuma modunda açar, yazma da yapılabilir.

"a+b" Binary dosyayı ekleme modunda açar, okuma da yapılabilir.

Fonksiyon Görevi

fopen() Dosya oluşturur, açar

fclose() Dosyayı kapatır

putc() Dosyaya karakter yazar

getc() Dosyadan karakter okur

feof() Dosya sonuna gelindiğini sorgular

fprintf() Dosyaya formatlı veri yazar

fscanf() Dosyadan formatlı veri okur

fputs() Dosyaya string yazar

fgets() Dosyadan string okur

fwrite() Dosyaya blok halinde veri yazar

fread() Dosyadan blok halinde veri okur

fseek() Verilere erişim için konum belirler

`ftell()` Byte olarak dosya konum göstergesinin yerini döndürür.

`rename()` Dosyayı yeniden isimlendirir

`remove()` Dosyayı sabit bellekten siler

`rewind()` Dosya konum göstergesini dosya başına döndürür.

I. KARAKTER VE STRING İFADELER

Dosya Aç: `FILE *dosya=fopen("dosya.txt","w");`

Karakter Yazdırma: `putc(yazilacakHarf, dosya);`

Karakter Okuma: `while((okunanKarakter = getc(dosya)) != EOF)`

String Yazdırma: `fputs(yazilacakString, dosya); // fgets(yazilacakString, MaxKarakterUzunlugu, stdin);`

String Okuma: `fgets(okunacakString, MaxKarakterUzunlugu, dosya); // while (!feof(dosya))`

Dosya Kapat: `fclose(dosya);`

Dosyanın Başına Gel: `rewind(dosya); "r+" modu.`

II. RASTGELE (RANDOM) ERIŞİMLİ DOSYALAR

fseek(dosya değişkeni, kayıt pozisyonu, referans noktası)

dosya değişkeni: Diskteki dosyayı, programda temsil eden değişkenin adı (dosya).

kayıt pozisyonu: Kayıtların başlangıcından, okuyucu veya yazıcı kafanın bulunduğu noktadan ya da kayıtların sonundan itibaren, byte olarak, kayıt yapılacak veya kayıt okunacak alan.

referans noktası: Kayıt pozisyonunun nereden itibaren hesaplanacağını gösterir. 0, 1 veya 2 değerlerini alabilir.

0: Kayıt pozisyonu, dosyanın başından itibaren byte cinsinden hesaplanır. 0 yerine `SEEK_SET` de yazılabilir.

1: Kayıt pozisyonunun, yazıcı veya okuyucu kafanın bulunduğu noktadan itibaren hesaplanacağını gösterir. 1 yerine `SEEK_CUR` da yazılabilir.

2: Kayıt pozisyonu dosyanın sonundan itibaren byte cinsinden hesaplanır. 2 yerine `SEEK_END` de yazılabilir.

Ders Örnekleri:

1. putc ve getc ile karakterleri yazdıralım/okuyalım.
2. puts ve gets ile string verileri yazdıralım ve okuyalım.
3. fseek komutu ile yazdırdığımız karakterlerden çift indexli olanları okuyalım.
4. fseek ve ftell komutları ile string elemanlardan tek/çift indexli olanları okuyalım.
5. *Tersten okuma yapalım.*