Ödev 5 (Erişim Belirleyiciler)

Yayınlanma Tarihi: 11.12.2023 Son Gönderim Tarihi: 18.12.2023 Saat: 23:55

Aşağıdaki işlemler için yapılması gereken kısıtlar şunlardır:

- 1. 2 ayrı paket oluşturunuz. **Main** sınıf içerisinde paketler arası iletişim (gerekirse sınıflara ait liste yapıları olabilir) sağlanacaktır.
- 2. Paket1'de sadece verileri dosyadan okuma metodu yer alacaktır.
- 3. Paket2'de kalan tüm işlemlerin (Urun sınıfı, alt sınıflar, aşağıdaki özellikler ve metodlar dahil) yürütüleceği kısımlar yer alacaktır.
- 4. Aşağıdaki tüm metodlar **protected** ya da **private** olarak tanımlanacaktır. public <u>olmavacaktır</u>.
- 5. Bu işlemlerin yürütülebilmesi için ekstra olarak istenildiği kadar **public** erişime sahip **metod** ya da **özellik** eklenebilecektir. Herhangi bir kısıt yoktur.

Aşağıdaki gibi esnek bir menü tasarlayınız. Not: Fonksiyon kullanımı **zorunludur**.

- 1: UrunleriFiyataGoreSil 2: UrunKategorikStokGuncelle 3. IcecekBirimAgirlikGuncelle 4. CesniBirimAgirlikGuncelle
- 5. SekerlemeUrunEkle 6. SutUrunleriDetayEkle 7. HububatSil 8. Çıkış

Urun sınıfını ve ürün sınıfından türetilmiş (5 adet) sınıfları oluşturunuz. Alt Sınıflara ait KategoriAdi ve detay bilgisi olacaktır. Tüm veriler txt dosyalarından alınacaktır.

1. ListeleriOlustur: Adi, KategoriIndex, BirimAgirligi, BirimFiyatı ve StokMiktari verilen <u>txt</u> listesindeki tüm kayıtları (25 adet) okuyup (Urun listesi **oluşturmadan**) doğrudan ilgili alt sınıfa ait listeleri (5 adet) oluşturunuz. ListeleriOlustur(String dosyaAdi)

2. Urun sınıfına ait metodları oluşturunuz.

Urun -> UrunleriFiyataGoreSil: Urun sınıfına ait birim fiyatı güncelleyiniz. UrunleriFiyataGoreSil (Double MinFiyat, Double MaxFiyat): İki Fiyat arasındaki tüm ürünleri sil.

Urun -> UrunKategorikStokGuncelle: Alt Urun sınıfına ait her bir ürüne ait stokları %X kadar artırınız ve güncelleyiniz. UrunKategorikStokGuncelle (String KategoriAdi, int X)

3. Kategori alt sınıflarına ait metodları olusturunuz.

Beverages -> IcecekBirimAgirlikGuncelle metodu ile <u>listede yer alan en sonki içecek nesnesine</u> ait ağırlığı güncelleyiniz. IcecekBirimAgirlikGuncelle(String yeniAgirlik)

Condiments -> CesniStokGuncelle metodu ile kullanıcının girdiği (indexi) çeşniye ait stok giriş/çıkışına göre işlemleri yap. CesniStokGuncelle (boolean Satismi, int miktar);

Confections -> SekerlemeUrunEkle metodu ile yeni ürün ekleyiniz ve mevcut listeye ekleyip gösteriniz. SekerlemeUrunEkle (Adi, BirimAgirligi, BirimFiyatı, StokMiktari)

DairyProducts -> metodu ile sahip olduğu özelliğe yeni bir detay ekle. SutUrunleriDetayEkle(String yeniDetay) : yenidetayı mevcut detay bilgisine ekleyiniz.

Cereals -> HububatSil ürün adı verilen ürünü siliniz. HububatSil(String urunAdi)

Projede kullanıdığınız tüm sınıf isimlerinde Numaranızın ilk 2 ve son 2 rakamını eklemeniz zorunludur.

Örnek: 221229099 -> Main_2299.java

Ayrıca projede kullandığınız tüm sinıflarınızın kodlarını alt alta ekleyerek **TUMSINIFLAR_Numaranızın ilk 2 ve son 2 rakamını** yazıp **.java** uzantılı isimlendirerek sisteme yüklemeniz gerekmektedir.

1. Proje dosyaları (Doğrudan Çalışacak şekilde) 2. TumSınıflara ait java dosyası



Projenizi yukarıdaki 2 maddede belirtilen tüm dosyaları **ÖğrenciNumarası_Ad_Soyad** ismiyle **.zip** ya da **.rar** uzantılı olarak isimlendirerek sisteme yüklemeniz gerekmektedir.

Not: Kopya olması durumunda -50P olarak notlandırılacaktır.

Format dışı gönderimler değerlendirmeye alınmayacaktır.