Ödev 3 (Creational Patterns)

Yayınlanma Tarihi: 30.04.2024

Son Gönderim Tarihi: 14.05.2024 Saat: 23:55

Senaryosunu kendinizin belirlediği bir sağlık kurumlarına özgü bir uygulama üzerinde aşağıdaki tasarım desenlerini uygulayınız.

- Factory Method
- Abstract Factory
- Builder
- Dependency Injection

Uygulama Kuralları:

- 1. Uygulamanızı Creational Patterns örnek kodlar dikkate alarak gerçekleştiriniz.
- 2. Örneklerde olduğu gibi 4 farklı aşamayı dikkate alarak sınıfları, arayüzleri vb. oluşturunuz.
- 3. Tüm sınıflara ait test işlemlerini gerçekleştiriniz ve gerekli yerlerde ekrana/konsola durumu yazdırınız.
- 4. Sağlık kurumlarına özgü uygulamaya ilişkin kendi senaryonuza ait belli bazı tanımlar ve kurallar oluşturunuz.

Örneğin; Doktor, Hasta, Reçete, Randevu, Sevk, Poliklinik, İlaç, Ameliyat, Oda vb.

Beklenen tanım ve kural/davranış sayısı en az Creational Patterns örneklerinde olduğu kadar olmalıdır. Senaryonuzun gerçek dünya problemine yakın olması beklenmektedir. Örneğin hasta oluşturma, doktor oluşturma, randevu oluşturma vb. her biri Factory Method ile oluşturulabilmelidir.

- 5. Oluşturmuş olduğunuz tanım ve kuralları bir word belgesine kaydediniz. Her bir tasarım desenine dair aşamaları ayrı ayrı belirtiniz.
- 6. Bu tanım ve kurallar dâhilinde kodlama işleminizi gerçekleştiriniz.
- 7. Yazılım geliştirme dili olarak C# (Visual Studio) ya da Java (Eclipse) dillerinden birini kullanınız.
- 8. Projede kullanılan değişken, metot vb. yazılan kodların (tamamen İngilizce olması (10) + veri tabanı olması (15)) durumunda genel notunuza %25 kadar ekleme yapılacaktır. Test işlemlerindeki tüm veriler veri tabanındaki birden fazla (en az 4) tablo üzerinden okunmalıdır.
- 9. Projenizin karmaşıklık durumu dikkate alarak tek bir proje ya da her bir prensip için 4 farklı proje oluşturup en son sıkıştırılmış halini sisteme yükleyiniz.

ÖNEMLİ DUYURU (Bu dosyanın yüklenmesi zorunludur):

Her bir projedeki tüm kodları ise ayrı bir kod dosyasına ekleyiniz. Oluşturduğunuz kod dosyasını ise projenizdeki <u>en üst dizine</u> yerleştiriniz.

Örnek isimlendirme: Proje1_TumKodlar_2298.java/cs, Proje2_TumKodlar_2298.java/cs şeklinde olmalıdır. Format dışı gönderimler değerlendirmeye alınmayacaktır.

Ödevinizi **ÖğrenciNumarası_Ad_Soyad** ismiyle **.rar** ya da **.zip** uzantılı olarak isimlendirerek sisteme yüklemeniz gerekmektedir.

Not: Kopya olması durumunda ödeviniz **-50P** olarak notlandırılacaktır.