

Ödev 1 (Bağımlılık)

Yayınlanma Tarihi: 06.03.2024

Son Gönderim Tarihi: **17.03.2024 Saat: 23:55**

Bağımlılık kurallarını dikkate alarak bir OTOMAT uygulaması gerçekleştiriniz.

Uygulama Kuralları:

1. Uygulamanızı ConsoleApp_Elevator örneğini dikkate alarak gerçekleştiriniz.
2. ConsoleApp_Elevator örneğindeki gibi 4 aşamalı olarak sınıfları oluşturunuz.
3. Tüm sınıflara ait test işlemlerini gerçekleştiriniz ve gerekli yerlerde ekrana/konsola durumu yazdırınız.
4. Otomat uygulamasına ilişkin kendi senaryonuza ait belli bazı tanımlar ve kurallar oluşturunuz.

Örneğin; Otomattaki ürün miktarı, otomattaki ürün adetleri, para yatırma, para üstü verme, yeterli/yetersiz para işlemleri, geri bildirimleri vb.

Beklenen tanım ve kural/davranış sayısı en az ConsoleApp_Elevator örneği kadar olmalıdır. Senaryonuzun gerçek dünya problemine yakın olması beklenmektedir.

5. Oluşturmuş olduğunuz tanım ve kuralları bir word belgesine kaydediniz.
6. Bu tanım ve kurallar dâhilinde kodlama işleminizi gerçekleştiriniz.
7. Yazılım geliştirme dili olarak C# (Visual Studio) ya da Java (Eclipse) dillerinden birini kullanınız.
8. Projede kullanılan değişken, metot vb. yazılan kodların tamamen İngilizce olması durumunda genel notunuza %20 kadar ekleme yapılacaktır.

ÖNEMLİ:

Projenizde kullanmış olduğunuz **tüm class** dosya isimlendirmelerini **className_ogrNo (ilk 2 ve son 2 rakam şeklinde)** şeklinde yazınız.

Örnek: class ismi: **dataOnly_2299.cs** ya da **dataOnly_2299.java**

Bu şekilde yükleme yapılmayan projeler değerlendirmeye alınmayacaktır!

Ödevinizi **ÖğrenciNumarası_Ad_Soyad** ismiyle **.rar** ya da **.zip** uzantılı olarak isimlendirerek sisteme yüklemeniz gerekmektedir.

Not: Kopya olması durumunda ödeviniz **-50P** olarak notlandırılacaktır.

Format dışı gönderimler değerlendirmeye alınmayacaktır.

Başarılar Dilerim.
Dr. Öğr. Üyesi İsmail Koç