**平稳退化**

1. 如果正确的使用了js脚本，就可以让访问者在他们的浏览器不支持js的情况下仍能顺利浏览你的网站。这就是平稳退化，也就是说，虽然某些功能无法使用，但基本的操作仍能顺利完成。

**打开新窗口**

1. js使用window对象的open()方法来创建新的浏览器窗口。方法有三个参数：window.open(url,name,features)。url：新窗口打开的网页的url地址。name：新窗口的名字。features：新窗口的各项参数。

**“JavaScript”伪协议**

1. 伪协议是一种非标准化的协议。“javascript“伪协议通过一个链接来调用js语句：href=”javascript:functionName(argument)”

**渐进增强**

1. “渐进增强“就是用一些额外的信息包裹原始信息，即使没有这些额外的信息也能正常访问原始信息。

**分离js**

1. 必须让这些代码在HTML全部加载到浏览器之后马上开始执行，还好，HTML文档全部加载完成时会触发一个事件，这个事件有他自己的事件处理函数。document对象又是window对象的一个属性，当window对象触发onload事件时，document对象已经存在。

**向后兼容-对象检测**

1. 把某个方法打包到一个if语句里，就可以根据这条if语句的条件表达式的求值结果是true（这个方法存在）还是false（这个方法不存在）来决定应该采取怎样的行动。这种检测称为对象检测。
2. 在检测对象时，一定要删掉方法名后面的圆括号，如果不删掉，测试的将是方法的结果，无论方法存不存在。
3. 如果需要测试多个方法或属性是否存在，可以用“逻辑或“操作符将其合并：ps：if(!document.getElementById || !document.getElementByTagName) return false;

**性能考虑**

1. 尽量少访问DOM和尽量减少标记、
2. 不管什么时候，只要查询DOM中的某些元素，浏览器都会搜索整个DOM树，从中查找可匹配的元素。所以要把第一次搜索的结果保存在一个变量中，然后在循环里重用该结果。

**合并和放置脚本**

1. 把多个js脚本合并到一个脚本文件中，这样，可以减少加载页面时发送请求的数量。而减少请求数量通常都是在性能优化时首先要考虑的。