1. 把网页分成三层：结构层、表现层、行为层。对应的技术就是HTML、CSS、js和DOM文档对象模型。当然还包括浏览器的JavaScriptAPI，例如window和cookie等，即浏览器对象模型BOM。
2. HTML5中添加的东西的总的概括1.新的标签，例如section、article、header、footer。2.更多交互及媒体元素：canvas、audio、video。3.表单得到加强，新增了颜色拾取器、数据选择器、滚动条和进度条。
3. 把要加载的东西放在head元素中，可以在加载其他标记之前先加载它。

视频video

1. 为了保证兼容性，至少应该保存三个格式的版本：mp4、webm、ogg。