1. static是position属性的默认值，意思是有关元素将按照它们在标记里出现的先后顺序出现在浏览器窗口里。

时间

1. setTimeout(“function()”,time);规定函数在多少毫秒之后执行；用全局变量赋值，意味着可以在函数之外的任何地方停止调用；
2. 动画实现思路：外部传参初始调用，再利用setTimeout()自循环调用；
3. 下一个同胞元素：element.nextSibling;
4. 运动需要注意的几个点：setTimeout自循环 抽象化 清除上一个动画队列，为下一个动画队列做准备，防止冲突 平滑过渡