

피보나치 수열 검색

- 배열에 피보나치 수열 18번째까지 저장하고 사용자가 입력한 순번에 있는 수열의 값을 출력하시오.

```
검색하고 싶은 피보나치 수열 순번을 입력하시오 : 15  
15번째 값은 610입니다.
```

```
피보나치 수열 : 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 2584  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

문자 배열의 데이터 처리

- 문자들로 저장된 **data.txt** 파일을 읽어 들여 **temp**배열을 선언하고, 단어의 길이를 계산하고 소문자로 변환하여 출력하는 프로그램을 작성하라.

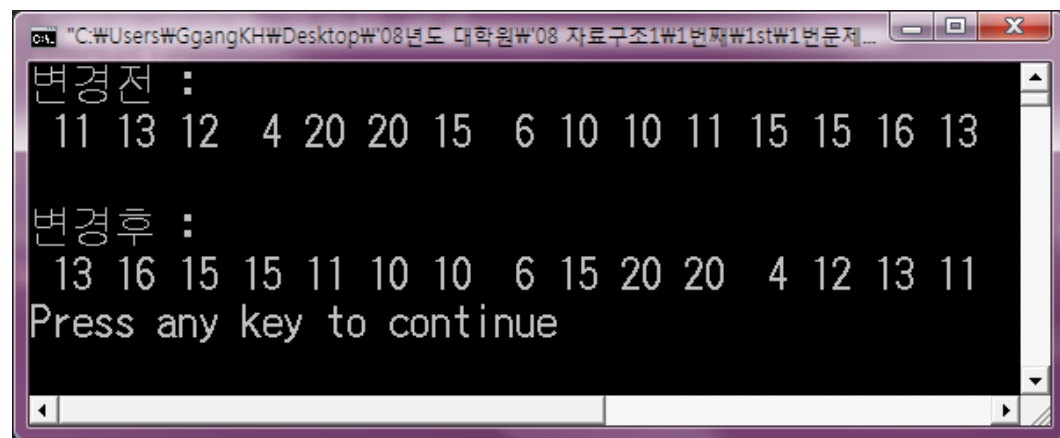
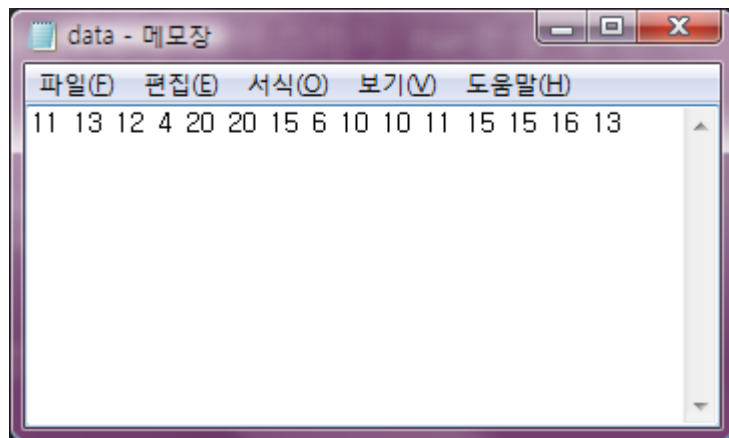
C:\Windows\system32\cmd.exe

```
문자열의 길이 : 17  
소문자 문자열 : dfriumddixm  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V)
dfEr iumFdWEdixmGH

배열의 데이터 처리

- 1부터 20까지의 숫자로만 초기화된 **data.txt** 파일을 읽어 들여 **temp**배열에 저장하고, 다른 배열을 사용하지 말고 **temp** 배열의 각 숫자들의 위치를 반대로 바꾸어 저장하는 프로그램을 작성하시오.
(단, 배열은 **temp**배열만 선언하여 작성하고 동적 할당을 이용)



카드 게임

- **A와 B가** 카드게임을 한다. **A와 B가** 가진 카드의 개수와 숫자의 정보는 **data.txt**파일에 저장되어 있다. 각자 하나의 카드를 내고 숫자가 높은 쪽이 승리하는 형식의 게임이다. **A가** 승리하는 모든 경우의 수를 출력하여라. (단, 동적 할당을 이용하여 배열에 저장할 것)

```
A의 카드 { 4, 5, 8, 6, 2 }
```

```
B의 카드 { 3, 2, 7 }
```

```
< A가 이기는 경우의 수 >
```

```
= A-4 , B-3 =
```

```
= A-4 , B-2 =
```

```
= A-5 , B-3 =
```

```
= A-5 , B-2 =
```

```
= A-8 , B-3 =
```

```
= A-8 , B-2 =
```

```
= A-8 , B-7 =
```

```
= A-6 , B-3 =
```

```
= A-6 , B-2 =
```

```
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
파일(F)  편집(E)  서식(O)  보기(V)  도움말(H)
```

```
A
4 5 8 6 2
B
3 2 7
```