

Extension de deux jours du projet

Les deux jours ajoutés au projet ont été facilement mis à profit. En effet notre projet possède un grand nombre de tâches disponibles dans le bac à sable. Il était initialement prévu de n'en réaliser qu'une partie et nous n'avons donc eu qu'à en piocher d'autres, par exemple la fonctionnalité de « match instantanée ».

La première journée a également été mise à profit pour réaliser un grand brainstorm visant à se mettre d'accord sur la forme, les fonctionnalités et l'architecture de l'application. Cette journée était déjà prévue dans nos cinq jours initiaux mais nous avons ainsi pu l'avancer, ainsi les 5 jours consécutifs de la semaine de sprint sont pleinement utilisés pour la réalisation du projet.