PLAN DE PRUEBAS

Hoisu

Versión: 1.3

**Tabla de contenido**

[1. Introducción 2](#_heading=h.30j0zll)

[2. Alcance 3](#_heading=h.1fob9te)

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas 3](#_heading=h.3znysh7)

[4. Responsables e involucrados 3](#_heading=h.2et92p0)

[5. Plan De Pruebas 3](#_heading=h.tyjcwt)

# 1. Introducción

El software le facilitará a los usuarios el poder conocer mejor sobre los sectores de comercio y venta de platillos en restaurantes, teniendo más proyección e información acerca del local como el menú, los horarios de atención, la dirección y una forma de contacto. Esto logrará que haya un mejor acercamiento entre el usuario y el restaurante, lo cual dará una mejor experiencia y mayor efectividad al momento de reservar o de hallar información acerca de algún restaurante en específico. El documento desarrollará el plan de pruebas de las funcionalidades del aplicativo.

# 2. Alcance

Hoisu será un aplicativo web , en el cual los restaurantes publicarán una vista previa de lo que ofrecen y las características únicas que cada uno de estos posee. Hoisu contará con un sistema de registro, el cual permitirá a los dueños del restaurante registrarse y darse a conocer y contará con un sistema de búsqueda por categorías para que los usuarios encuentren el local que ofrezca el platillo que más se adapte a sus necesidades.En este documento quedarán especificados los ítems más importantes relacionados con el almacenamiento permanente de la información manipulada a través del aplicativo, como lo son las pruebas que se van a realizar a los módulos para la sostenibilidad de la plataforma web .

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* **Hoisu:** Combinación entre el nombre de Hotei (dios japonés de los buenos negocios) y Ebisu (dios japonés de la fortuna y la abundancia)
* **Responsivo:** El diseño web responsive o adaptativo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos.

# 4. Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| Karen F. Benitez A. | Responsable | Desarrollador FrontEnd |
| Nayru Ramirez. | Responsable | Desarrollador BackEnd |
| Leidy Ocampo Vidal | Responsable | Documentadora |

# 5. Plan De Pruebas

Los módulos que se probaran son los siguientes:

* Módulo Iniciar sesión: Se verificará si el aplicativo le permite a los usuarios comensales y dueño del restaurante hacer login en la página.
* Módulo Registrar usuario: En este módulo se verificará si un usuario no registrado en el aplicativo puede registrarse de forma correcta en la plataforma web.
* Módulo Ranking: Se verificará que el icono de dar me gusta funcione solo cuando el usuario esté registrado en el aplicativo.
* Módulo Presentar información del restaurante: A través de éste módulo se verificará que los dueños de restaurante puedan gestionar la información de su local por medio de las funcionalidades de Ver platillo del restaurante, Crear platillo del restaurante, Eliminar platillo del restaurante: se verificará si el funcionamiento o acciones se pueden realizar sin inconveniente.
* Módulo Visualizar página, la funcionalidad de Buscar platillo, se hará la verificación a la barra de búsqueda, para verificar si la búsqueda de platillos se hace correcta y si encuentra lo que se busca relacionado a los platillos.

**5.1 Módulo** **para iniciar sesión**

Este módulo permite realizar las actividades básicas para la gestionar usuarios como por ejemplo inicio de sesión.

**5.1.1 Casos de prueba planeados para el módulo para iniciar sesión**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP1 – Login | Se verificará que un usuario dummy registrado pueda ingresar al sistema, solo si el usuario está registrado en el aplicativo, además que permite ocultar los datos del login que envías, recibes o almacenan en la base de datos(encriptado). | HU1 – Login |

**5.2 Módulo registrar usuario**

Este módulo permite realizar las actividades básicas para la gestionar usuarios como por ejemplo registrarse.

**5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo registrar usuario**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP2 *–* Registrar usuario | Se Verificará que el usuario dummy pueda registrarse dentro del aplicativo, con la información básica y sus respectivas validaciones como lo son la obligación del llenado de campos, contraseña alfanumérica. | HU4 – Registrar usuario |

**5.3 Módulo Gestión de usuario**

Este módulo permite realizar las actividades básicas para la gestión de los usuarios como por ejemplo dar me gustas y reservar

**5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo Gestión para usuarios**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP3 – Dar me gusta | Se Verificará que el usuario dummy pueda realizar la función de dar me gusta a los platillos que más le llamaron la atención,solo si el usuario ya está registrado en la aplicación, y que llegado el caso y el usuario no haya ingresado al aplicativo lo mande a la ventana de login o si no registro. | HU6 – Dar me gusta |
| CP4 – Reservar | Se Verificará que el usuario dummy pueda realizar una reserva al restaurante de su preferencia, el usuario debe de estar registrado en el aplicativo para poder hacer una reserva y una validación de que horas esta abierto el restaurante, asignación de la reserva y verificación de si hay mesas disponibles para la asignación de la reserva y notificación de ella misma al restaurante. | HU – Reservar |

**5.4 Módulo presentar información del restaurante**

Este módulo permitepresentar la información del restaurante listando el nombre, el correo electrónico y número de contacto del restaurante, la categoría, la ciudad, la hora de apertura, la hora de cierre, una breve descripción del restaurante, un grid de fotos del restaurante, fotos del menú del restaurante.

**5.4.1 Casos de prueba planeados para el módulo presentar información del restaurante**

.

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP5 –Ver información del restaurante | Se contrastará que el usuario Dummy del restaurante pueda subir la información respectiva del restaurante y la información básica del de sus platillos, la localización, que servicio ofrece y hora de apertura. | HU7 – Ver información del restaurante |
| CP6 - Ver platillo del restaurante | Se comprobará que el usuario Dummy del restaurante puede añadir varios platillos del restaurante y que la categoría coincida con lo que visualiza en la información. (mediante el dropzone). | HU8 – Ver platillo del restaurante |
| CP7- Crear platillo del restaurante | Se comprobará que el usuario Dummy del restaurante pueda crear platillos nuevos, que el formulario cuente con la información básica y que los campos sean obligatorios llenarlos para registrar el platillo. | HU9 - Crear platillo del restaurante |
| CP8 - Eliminar platillo del restaurante | Se comprobará que el usuario Dummy pueda eliminar un platillo del restaurante si ya no ofrece ese platillo o ese tipo de categoría . | HU10 – Eliminar platillo del restaurante |

**5.5 Módulo para visualizar página**

Este módulo mostrará una barra de búsqueda donde el usuario podrá buscar el restaurante o platillo de su preferencia.

**5.5.1 Casos de prueba planeados para el módulo para buscar platillo**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP9 –Buscar platillo | Se verificará que un usuario dummy registrado o no registrado pueda buscar el platillo o un restaurante en la lupa y que está a su vez encuentre lo que el usuario busca. | HU1 – Buscar platillo |