



## 둘째마당

# 예측 모델의 기본 원리

# **6장** 로지스틱 회귀 모델: 참 거짓 판단하기

**1** 로지스틱 회귀의 정의

**2** 시그모이드 함수

**3** 오차 공식

**4** 로그 함수

**5** 텐서플로에서 실행하는 로지스틱 회귀 모델



# 1 로지스틱 회귀의 정의

---

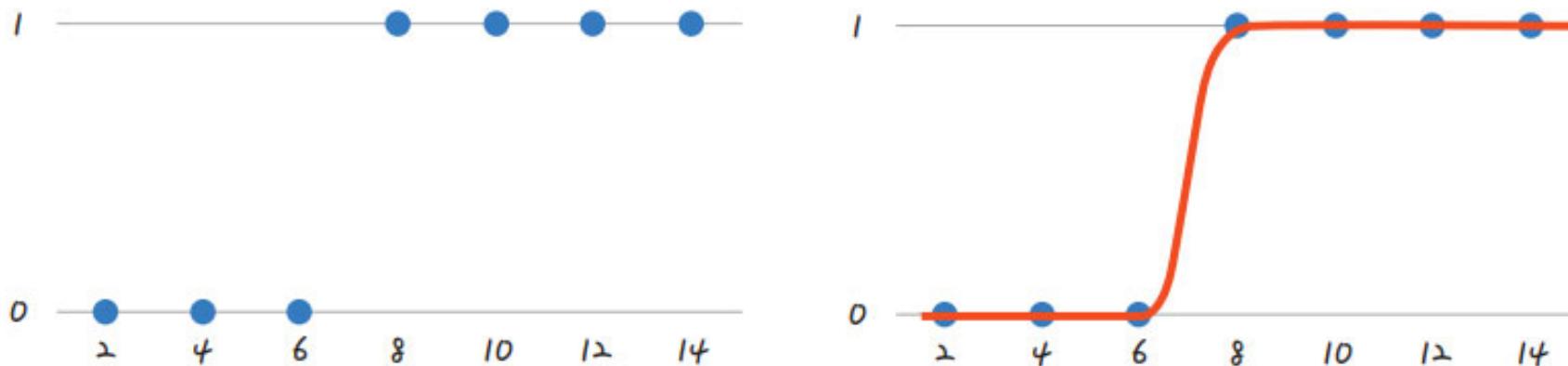


# 1 로지스틱 회귀의 정의

## ● 로지스틱 회귀의 정의

▼ 표 6-1 | 공부한 시간에 따른 합격 여부

공부한 시간	2	4	6	8	10	12	14
합격 여부	불합격	불합격	불합격	합격	합격	합격	합격



- 합격을 1, 불합격을 0이라고 하고, 이를 좌표 평면에 표현하면
- 이 점들의 특성은 직선을 그을 수가 없다는 것이다.
- 이 점들은 1과 0 사이의 값이 없으므로 직선으로 그리기가 어려워졌다.  
 $y = ax + b$  ( $a \neq 0$ ) 식을 쓸 수 없다.
- 점들의 특성을 정확하게 담아내려면 직선이 아니라 다음과 같이 S자 형태여야 함



## 2 시그모이드 함수

---



## 2 시그모이드 함수

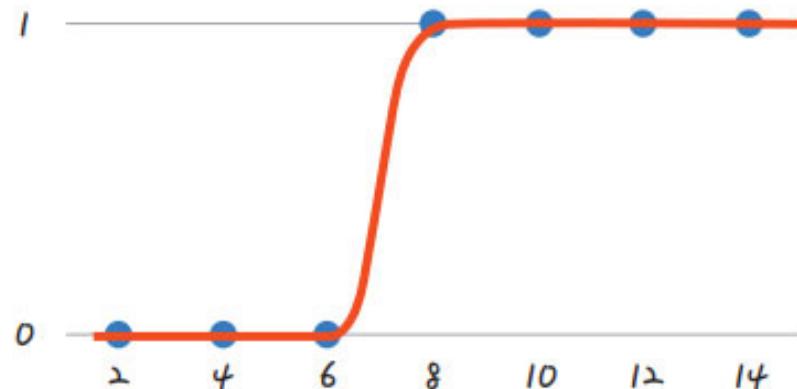
### ● 시그모이드 함수

- 이러한 S자 형태로 그래프가 그려지는 함수가 있음
- 시그모이드 함수를 이용해 로지스틱 회귀를 풀어 나가는 공식은 다음과 같음

$$f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}} \quad e = 2.71828\dots(\text{무리수}) : \text{자연상수}$$

- 0~1사이의 값을 구할 수 있는 함수이다.
- $e^{-x}$ 에서 x가 0보다 무한히 작은 값을 가지면 결과는 결국 0되고, x값이 0보다 무한히 커지면 0이 되어 y값이 1이 된다.
- 우리가 구해야 하는 값이 결국  $ax + b$ 라는 것이므로 x 대신  $ax + b$ 를 대입하면 결국  $-(ax + b)$ 가 되어  $ax + b$ 를 구할 수 있게 된다.
- 그래프에서 빨간 선의 수직에 가까운 기울기를 구하게 된다.

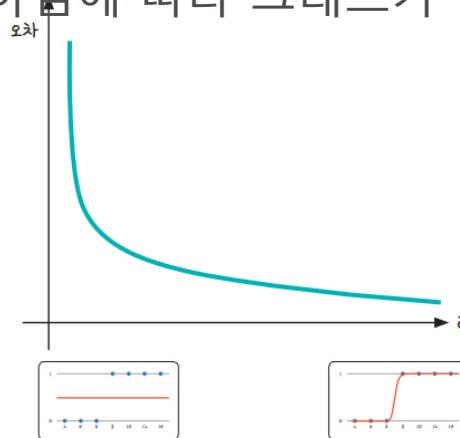
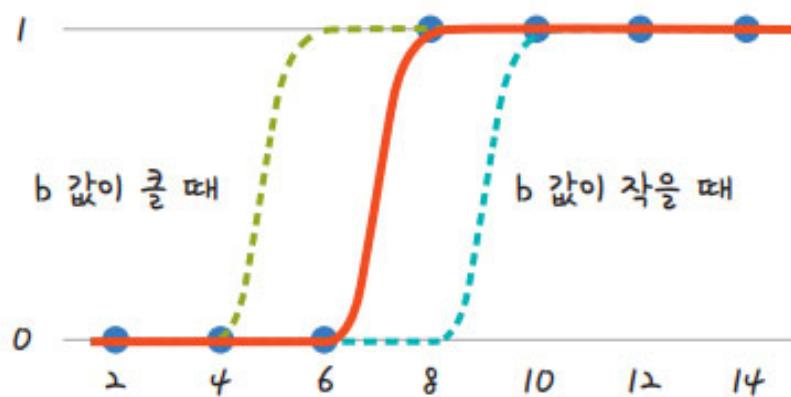
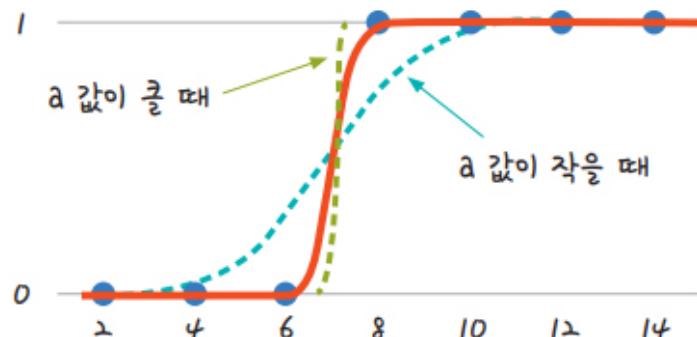
$$y = \frac{1}{1 + e^{-(ax+b)}}$$



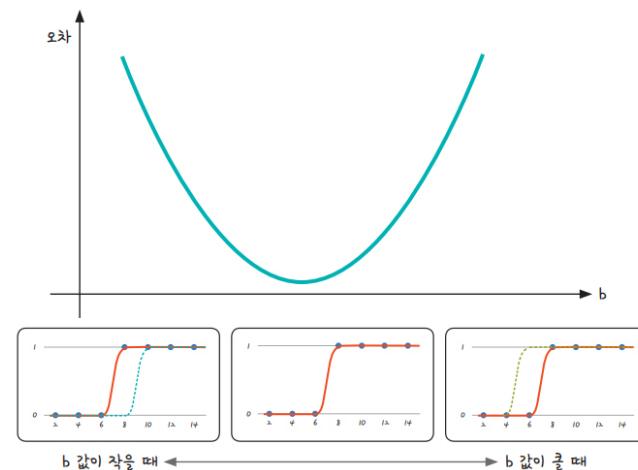


## 2 시그모이드 함수

- 먼저  $a$ 는 그래프의 경사도를 의미
- $a$  값이 커지면 경사가 커지고  $a$  값이 작아지면 경사가 작아짐
- $b$ 는 그래프의 좌우 이동을 의미. ( $b$  값이 크고 작아짐에 따라 그래프가 이동)



$a$ 값이 0에 가까울 때 (0에 가까워질 때)  $\rightarrow$   $a$  값이 큼 때





## 3 오차 공식

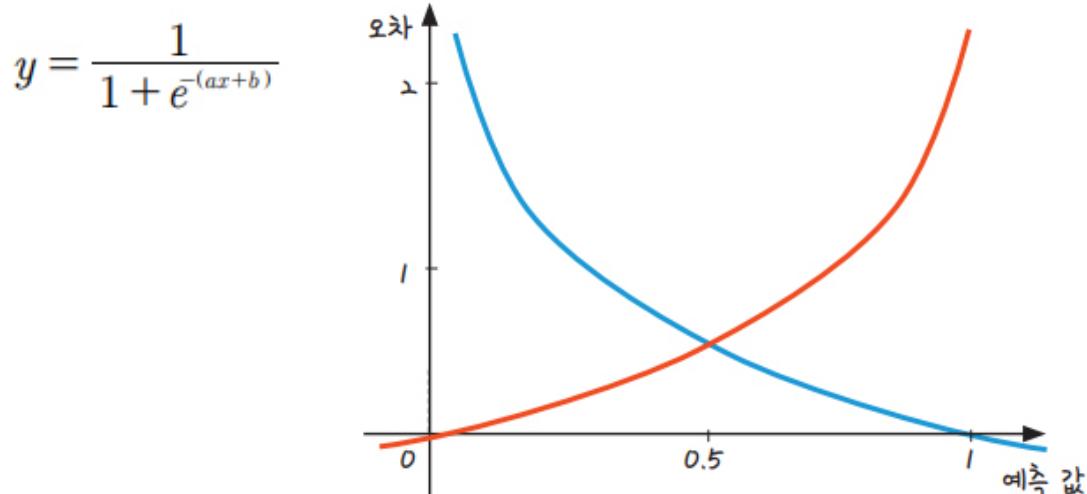
---



### 3 오차 공식

- 로지스틱 회기의 손실함수

▼ 실제 값이 1일 때(파란색)와 0일 때(빨간색) 로그 함수 그래프



손실 함수 -  
교차엔트로피 오차

$$-\underbrace{\{y \log h + (1-y) \log(1-h)\}}_{A} \underbrace{-\{y \log h + (1-y) \log(1-h)\}}_{B}$$

- 경사하강법을 이용하여 오차함수 구함
- 파란색 선은 실제 값이 1일 때 사용할 수 있는 그래프
- 예측 값이 1일 때 오차가 0이고, 반대로 예측 값이 0에 가까울수록 오차는 커짐
- 빨간색 선은 반대로 실제 값이 0일 때 사용할 수 있는 함수
- 예측 값이 0일 때 오차가 없고, 1에 가까워질수록 오차가 매우 커짐



### 3 오차 공식

- $y = ax + b$  : 가설 함수 =>  $H(x) = wx + b$  :  $w$ 는 가중치,  $b$ 는 편향
- 평균 제곱 오차 => 손실함수(loss function)
- 경사 하강법 => 옵티마이저(optimizer)