



SPACE INVADERS

DESCRIPCIÓN BREVE

Space Invaders es un matamarcianos clásico en dos dimensiones. El jugador controla un cañón que puede moverse a la derecha o izquierda y un botón de disparo. Tiene que ir destruyendo los extraterrestres invasores (de los cuales hay tres tipos: con forma de calamar, de cangrejo y de pulpo) que van acercándose a la tierra cada vez más rápidamente a medida que el jugador va destruyendo a los enemigos.⁴ Este ciclo se puede repetir en forma indefinida. Si los invasores llegan al cañón controlado por el jugador, el juego termina.

Alvaro Garrido Núñez

IES FRANCESC BORJA MOLL

Índex

Instrucciones..... 2

Reglas 3

Ranking 3

Instrucciones



Lo primero que se tiene que hacer es ejecutar el fichero **menu.html** y nos saldrá esta pantalla en la cual tendremos 2 opciones que será play para jugar y ranking para ver las estadísticas de los niveles que vayamos alcanzando. Una vez terminado el nivel si queremos ver el ranking podemos verlo en la misma pantalla de juego o si cuando queramos enseñar a un amigo nuestro los resultado en vez de tener que empezar otra vez se nos guardará el resultado en una página llamada **ranking.html**

Para poder vivir mejor la experiencia de este juego tendríamos que jugarlo a una resolución de pantalla a 1920 x 1080.

Si ocurren problemas por el ranking que no carga los resultados u otro problema es mejor cargar el proyecto desde un IDE o en local para que sea totalmente compatible y sin problemas o simplemente refrescar la página.

[Github](#) dejo mi Github por si os interesa mirar el código completo de todo el proyecto sin tener que descargarlo.

Reglas

En mi caso no he decidido no poner vidas porque me gusta transmitir la tensión de que si mueres tienes que volver al principio pero tampoco no es que haya puesto muchos niveles he puesto 2 para que el usuario no se frustre pero lo he puesto en una dificultad aceptable y que tengas de pasar el siguiente nivel y intentar aguantar de todas las formas posibles y al final derrotar a todos los marcianos.

- El primer nivel es de dificultad normal pero tampoco no hay que confiarse.
- El segundo nivel es difícil pero no imposible.
- El principal objetivo es derrotar a todos los marcianos en los 2 niveles que he puesto.

Ranking

En el ranking he decidido poner las estadísticas totales en los 2 niveles para que los usuarios compitan por el mejor tiempo posible en cada nivel y por hacer comparaciones en los niveles de si nos ha costado mas o menos según la dificultad de los niveles.

