BoardManager 控制地图

MouseManager 控制鼠标

【2/26】

美化按钮：在按钮的event trigger中加入鼠标悬浮进入和悬浮离开的动作，绘制按钮形状，设置按钮的颜色变化。按钮字体大小也跟着变了

PlayerController 控制人物移动

阶段总结：

把游戏总体逻辑写完。可以登录注册，创建房间，进入房间，建立角色，进入游戏，在游戏中通过拾取叶子来增加血量和魔法值。绘制了游戏中的按钮、输入框、人物、物品，并且用动画控制人物移动。同时，游戏中用脚本控制了地图的生成，每次生成的地图都是不同的。游戏中，前端可以与后端通信，在注册登录、创建房间、搜索房间时会向后端发送请求验证。