

Uniwersytet Wrocławski  
Wydział Matematyki i Informatyki  
Instytut Matematyczny  
*specjalność teoretyczna*

*Bartosz Sójka*

Równoważność przez cięcia w przestrzeni  
dwuwymiarowej

Praca magisterska  
napisana pod kierunkiem  
prof. dr. hab. Jana Dymary

Wrocław Rok 2019



# Contents

<b>1</b>	<b>Koło i kwadrat</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Pierścień i kwadrat</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Twierdzenie odwrotne</b>	<b>7</b>
3.0.1	Krzywa z wyróżnioną stroną . . . . .	8
3.1	Równoważność z problemem na brzegach . . . . .	8
3.2	Kiedy ZMO zawodzi . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Wielka grupa abelowa</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Równoważność elementu w wielkiej grupie abelowej z klasą figur równoważnych ze sobą przez cięcia</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>Dyskusja, że to niewiele daje</b>	<b>9</b>
<b>7</b>	<b>a co, jeśli, krzywe są zamknięte i (nie kawałkami!) gładkie?</b>	<b>9</b>

## Abstract

W roku 1990 węgierski matematyk Miklós Laczkovich rozwiązał problem kwadratury koła Tarskiego - udowodnił on, że koło da się podzielić na skończoną liczbę części, z których można ułożyć kwadrat. Twierdzenie to może wydawać się nieintuicyjne i istotnie, części na które zostało podzielone koło w dowodzie były zbiorami niemierzalnymi, a sam dowód był niekonstruktywny. Co więcej, nie jest ono prawdziwe, gdy ograniczymy się do podziałów koła na zbiory, których brzegi są krzywymi Jordana. Punktem wyjścia pracy jest przypadek powyższego zagadnienia, gdzie brzegi są krzywymi Jordana kawałkami  $C^\infty$ . Można traktować je jako dobry model dla fizycznie realizowanych cięć. Dalej będzie rozwinięta i omówiona teoria klasyfikacji figur w przestrzeni dwuwymiarowej ze względu na ich równoważność przez cięcia.

## 1 Koło i kwadrat

Praca będzie miała stopniowo rosnący poziom formalności. Początek jest gawędą o moich rozmyślaniach i motywacjach skąd wzięły się przedstawione problemy. Mniej więcej między drugim a trzecim rozdziałem całość nabiera formalizmu. Przez całą pracę rozważane krzywe są krzywymi kawałkami  $C^\infty$ , gdzie kolejne  $C^\infty$  fragmenty krzywych nigdy nie tworzą kąta *0stopni* (tutaj

formalniej). Będą one dalej nazywane po prostu krzywymi.  
łuk - spójny fragment okręgu

Intuicja podpowiada, że biorąc koło i tnąc je na skończenie wiele części nie dostaniemy takich, z których da się ułożyć kwadrat. Co stoi za tą intuicją? Widać, że ewidentnym problemem jest brzeg koła, który jest zaokrąglony. Kwadrat żadnych zaokrągleń nie ma. Czy jednak aby na pewno to przeszkadza? Z pewnością, gdy tniemy koło i dostaniemy kawałek, którego fragment brzegu jest fragmentem okręgu, to nie da się za pomocą translacji i obrotów tego fragmentu odwzorować na fragment brzegu kwadratu. Jedno jest obłe, drugie jest płaskie. Pojawia się jednak wątpliwość, czy jeśli potnie się koło na masę kawałków i część z tych kawałków będzie miała odcinki jako krawędzie, które zostaną odwzorowane na brzeg kwadratu, to na przykład nie da się tak wyciąć części, by "upchnąć" gdzieś również obłość okręgu. Przeciwko takiej możliwości świadczy następujące rozumowanie. Kiedy tnę figurę krzywą tak, żeby wprowadzić wklesłość, pojawia mi się również komplementarna do niej obłość.

## Brakujący rysunek

Można spodziewać się więc, że próbując wyprodukować dla okręgu nadmiarową wklesłość, starania te zawiodą, gdyż za każdym razem powstanie tyle samo obłości. Tylko co to w tym wypadku znaczy "tyle samo"? Nie wiedząc tego dalej pozostaje pewna wątpliwość, czy nie da się pociąć tak, by obłość zniknęła. Widać, że przy cięciach generujących wklesłość obłość się pojawia, ale może pojawia się jej "mniej". Powinniśmy w takim razie wprowadzić aparat pojęciowy pozwalający nam mierzyć "ilość" wklesłości i obłości, tak by zobaczyć, czy przy jakimkolwiek cięciu, ta się wyprodukować jedno, nie produkując jednakowej "ilości" drugiego.

Przystąpimy do szukania satysfakcjonującej definicji obłości figury, która pozwoli nam rozróżnić koło i kwadrat i sformalizować nasze intuicje. Obłość ma oddawać fakt, że coś jest zaokrąglone, więc dla bardziej zaokrąglonych obiektów chcielibyśmy, żeby była większa, a dla mniej, żeby była mniejsza. Ponadto o obłości figury ma świadczyć sam kształt brzegu danej figury. Zdefiniujmy zatem obłość dla krzywych. Powiemy, że obłością figury z definicji jest tak zdefiniowana obłość jej brzegu.

Niech dowolnego odcinka jego obłość wynosi zero. Niech dla dowolnego okręgu

jego obłóść wynosi  $2\pi$ . Niech dla spóznego fragmentu okręgu jego obłóść do obłóści całego okręgu ma się tak jak jego długość do długości całego okręgu. Dzięki temu dla rodziny krzywych o tej samej długości  $l$  - odcinka i fragmentów okręgów wszystkich możliwych promieni  $([l/2\pi, \infty)$  faktycznie obłóść jest tym większa im bardziej zakrzywiona jest krzywa.

## Brakujący rysunek

Zdefiniujmy teraz obłóść dla krzywych  $C^2$ .

## Brakujący rysunek - podział krzywej, okręgi

Definiujemy ją jako granicę przybliżeń obłóści.

Przybliżamy obłóść dzieląc krzywą na fragmenty i opisując okręgi tak jak na rysunku. Przybliżona obłóść fragmentu, to obłóść odpowiadającego fragmentu okręgu.

Chcemy jednak rozróżniać "wkłóść" od "wypukłóści". Dlatego wybieramy stronę krzywej, która ma być "wnętrzem" i sumujemy przyczynki z odpowiednimi znakami.

Granica promieni okręgów z kolejnych przybliżeń w pojedynczym punkcie jest promień krzywej w danym punkcie. Obłóść dla łuku wyraża się jako długość przez promień. Skąd obłóść krzywej jest całką po krzywej z odwrotności promienia ze znakiem. Jest to więc całka po krzywej z jej krzywizny ze znakiem.

Zauważmy teraz, że cięcie figury nie zmienia jej obłóści. Istotnie każda krzywa cięcia generuje dwie krzywe brzegów fragmentów, które są identyczne z wnętrzem po przeciwnych stronach.

Zatem całki ze znakowanej krzywizny (obłóść) po nich są identyczne co do wartości i przeciwne co do znaku. Zatem ich suma wynosi zero.

Stąd po pocięciu figura ma identyczną obłóść, co przed.

Przesuwanie fragmentów i obracanie oczywiście nie zmienia obłóści. Również klejenie fragmentów ze sobą nie może jej zmienić, gdyż klejone fragmenty muszą być przystające i mieć wnętrza po przeciwnych stronach. Suma ich obłóści musi wynosić zatem zero.

Stąd operacja pocięcia na skończenie wiele fragmentów krzywymi i ponownego sklejenia nie zmienia obłości. Koło ma jednak obłość różną  $2\pi$ , a kwadrat równą 0, zatem pocięcie w ten sposób jednego i sklejenie drugiego jest niemożliwe.

## 2 Pierścień i kwadrat

Powyższe rozumowanie rozwiązuje problem dla koła i kwadratu, nie jest pomocne jednak w innym naturalnym przykładzie, stworzonym wręcz po to (to prawda), żeby wykazać jego ograniczenia.

Weźmy pierścień i kwadrat.

## Brakujący rysunek

Intuicja, tak jak poprzednio, podpowiada nam, że nie powinno się dać jednego przekształcić na drugie przy pomocy cięć i klejeń. Jednak obłość obydwu wynosi 0. Pierścień ma i wypukłości i wklęsłości, ale nie pasują one do siebie, więc spodziewamy się, że się nawzajem nie "zniosą", jednak niezmiennik jakim jest obłość tego nie widzi.

Wyruszymy teraz na poszukiwania subtelniejszego niezmiennika, który wychwyci różnicę. Będzie to znakowana miara obłości. Ponownie zdefiniujemy ją dla krzywych z wyróżnioną stroną, a następnie dla figur jako dziedziczną z ich brzegu.

Jak widać problem leży w tym, że obłość wynosi zero, ale dodatnie i ujemne przyczynki pochodzą od okręgów o różnych promieniach, które i tak do siebie nie pasują. Dlatego w dokładniejszym podejściu, rozróżniamy od fragmentów krzywej o jakim proieniu pochodzi obłość. W tym celu definiujemy miarę, na przedziale  $\mathbb{R}$ , równym  $[0, K_{\text{MAX}}]$ , gdzie  $K_{\text{MAX}}$  jest maksymalną krzywizną występującą na krzywej. Określamy ją jak następuje:

$$\mu_O([k_1, k_2]) = \int_{\{t : k(t) \in [k_1, k_2]\}} k \, dt. \quad (1)$$

Tak zdefiniowana miara znowu jest niezmiennicza na cięciu (krzywe są identyczne, różnią się wyłącznie co do strony wnętrza) jak i na izometrie i sklejenia. Miara ta ma w każdym punkcie albo gęstość (gdy jakiś promień nie ma żadnego łuku), lub masę, gdy dany promień ma swój łuk.

W przypadku pierścienia ZMO wynosi tyle:

# Brakujący rysunek

W przypadku kwadratu wszędzie wynosi zero.

Zatem faktycznie nie da się rozciąć pierścienia i złożyć z niego kwadratu.

Znakowana miara obłości pokrywa wszystkie naturalne przykłady (tzn. takie, które wymyśliłem, zanim starałem się wymyśleć takie, które ją obalą). W szczególności potrafi nie tylko rozróżnić, ale i sklasyfikować wszystkie figury o brzegach składających się z odcinków i łuków (co pokażemy w następnym rozdziale).

I tutaj zbliżamy się do prolemu - idealny niezmiennik pozwalałby nie tylko na określenie czy dla danych dwóch figur nie da się ich przerzucić. Wynikało by też z niego, że jeśli jest równy dla obu figur, to przerzucić się je da. Przy definiowaniu niezmienników jako własności brzegu wymaga to jednak chociażby faktu, że jeśli brzegi są sobie (w pewnym sensie jaki ściśle za niedługo podamy) równoważne przez cięcia, to figury także. Na szczęście okaże się, że tak jest.

W kolejnych rozdziałach zajmiemy się właśnie szukaniem takiego twierdzenia odwrotnego (czy właściwie działającego w obie strony) i związanego z nim niezmiennika. Zakończmy się to dyskusją, czy wyniki nas satysfakcjonują.

Pokażemy też w międzyczasie, że znakowana miara obłości takim niezmiennikiem nie jest (choć jest nim dla figur o brzegach składających się z odcinków i łuków).

## 3 Twierdzenie odwrotne

Najpierw sformalizujmy nieco nasze pojęcia.

Zajmujemy się figurami w  $\mathbb{R}^2$ , których brzegi są skończonymi zbiorami rozłącznych krzywych zamkniętych, kawałkami  $C^\infty$ , takimi, że, żadne dwa sąsiednie  $C^\infty$  kawałki jednej krzywej nie tworzą ze sobą kąta *0stopni*. Co to znaczy, że nie tworzą kąta *0stopni*? O to:

# Brakujący rysunek

i wyjaśnienie

Wszędzie dalej kiedy będzie użyte słowo figura, będzie to oznaczało właśnie taki podzbiór  $\mathbb{R}^2$ .

### 3.0.1 Krzywa z wyróżnioną stroną

Krzywa z wyróżnioną stroną będzie to krzywa wraz z wybraną jedną z dwóch klas ciągłych cięć pewnej wybranej podwiązki wiązki stycznej  $\mathbb{R}^2$  zawieszanej nad tą krzywą.

Dla krzywej  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$  patrzymy się na podwiązkę wiązki stycznej do  $\mathbb{R}^2$  złożoną z dowolnych podprzestrzeni dopełniczych do podprzestrzeni rozpinanych przez wektor styczny do krzywej w danym punkcie. (na rogach wybieramy tak, by przestrzeń była dopełnicza dla obu wektorów stycznych). Wybieramy teraz nieznikające cięcia tych wiązek, takich, aby w punktach nieróżniczkowości wyznacznik macierzy złożonej z wybranego wektora i z wektora stycznego miał taki sam znak dla obydwu wektorów stycznych.

## Brakujący rysunek

Dzielią się one na dwie klasy:

- cięcia, gdzie w każdym punkcie wyznacznik macierzy [wektor styczny, wektor z cięcia] jest dodatni oraz

- cięcia, gdzie w każdym punkcie wyznacznik macierzy [wektor styczny, wektor z cięcia] jest ujemny

Jest tak, ponieważ cięcia te są ciągłymi cięciami jednowymiarowej wiązki, wyznacznik jest ciągły oraz zależność

### 3.1 Równoważność z problemem na brzegach

Najpierw dowiedzimy, że zagadnienie równoważności takich figur przez cięcia jest równoważne równoważności przez cięcia ich brzegów w następującym sensie:

Powiemy, że dwie krzywe z wyróżnioną



3.2 Kiedy ZMO zawodzi

4 Wielka grupa abelowa

5 Równoważność elementu w wielkiej grupie abelowej z klasą figur równoważnych ze sobą przez cięcia

6 Dyskusja, że to niewiele daje

7 a co, jeśli, krzywe są zamknięte i (nie kawałkami!) gładkie?