

Secondo concept

pvp locale & online p2p basato sulla demo di graziano

cosa prende dai concept?

- l'idea di guidare qualcosa da a-pollo kart race
- l'idea di raccattare della spesa da a-pollo kart race
- l'idea di un gioco sportivo da super cockball

2 team da 4 giocatori si danno battaglia in un'arena spaziale, combattendo per vincere la coppa di uno degli sport più adrenalinici di tutti i tempi. l'obiettivo è semplice: prendi la palla e scagliala nella porta avversaria! Ma attenzione: prima bisogna distruggerne gli scudi!

I giocatori si troveranno a giocare in un'arena spaziale simmetrica.

Gli elementi nell'arena sono:

- le 2 porte
- i giocatori nelle navicelle
- la palla
- varie stazioni
- vari power up

ciascun team deve raggiungere le stazioni, e ritirare i pezzi per costruire una bomba. Quando un giocatore avrà 5 pezzi, avrà costruito "la bomba".

La bomba va lanciata alla porta avversaria per disattivare lo scudo, dopodichè si potrà effettivamente fare punto.

Morire farà dropare tutti i pezzi della bomba raccolti

morire farà dropare la bomba

morire farà dropare la palla

è possibile passarsi sia la palla che la bomba che i pezzi della bomba

la palla è legata tramite una fune al retro dell'astronave. Ogni astronave ha il muso tagliente. Se una navicella sta trasportando la palla, schiantarsi di muso sulla corda gliela farà dropare

disegni a pagina 2

