

Cahier Technique

Groupe #6ROCKET9

I. - Table des matières

1.	Introduction.....	2
1.1	Objectifs.....	2
1.2	Périmètre.....	2
1.3	Définitions, acronymes, glossaire.....	3
2	Description d'ensemble.....	3
2.1	Base de données.....	3
2.2	Solution Back-end.....	3
2.3	Solution Front-end.....	3
3	Base de données.....	4
3.1	Définition des entités.....	4
3.2	Modélisation.....	4
4	Architecture technique.....	4
4.1	Classes.....	4
5	Sécurité.....	4
5.1	Études des risques.....	4
5.2	Solutions.....	4
6	Installation et déploiement.....	5
6.1	Installation.....	5
6.2	Déploiement.....	5
7	Plan de reprise et d'activité.....	5

1.INTRODUCTION

1.1 Objectifs

Créer un site web, responsive (tout au plus), qui répertorie les satellites actuellement dans l'espace, ainsi, en voyant la liste des satellites nous pouvons ensuite voir leur descriptif technique:

- Savoir par qui il a été lancé (pays)
- L'altitude
- Date de lancement et de fin de mission

Et bien plus.

1.2 Périmètre

Toutes personnes voulant se renseigner sur l'espace, les satellites, ou des utilisateurs faisant des recherches pour d'éventuelles projets scolaire.

1.3 Définitions, acronymes, glossaire

HTML: *hypertext markup language*

CSS: *Cascading Style sheet*

JS: JavaScript

UX: User Experience

UI: User interface

IDE: *Integrated Development Environment*

2.DESCRPTION D'ENSEMBLE

2.1 Base de données

Dans notre base de données on a décidé de générer des éléments dans les champs :

- id
- nom du satellite
- date de lancement(yyyy/mm/dd)
- date de fin de mission(yyyy/mm/dd)
- status(si il est actif ou pas)
- Programme(ce qu'il fait)
- Agence(qui a lancé le satellite)
- Orbite(basse-moyenne-haute)
- Altitude(maximum)
- Inclinaison
- img(Image du satellite en question)
- Description

2.2 Solution Back-end

Pour le développement Back-end on utilise des CRUD, en PHP 7.2, natif, sans framework.

2.3 Solution Front-end

En front-end, nous avons décider de faire simple, HTML + CSS + JS(seulement pour le carousel et le BurgerMenu).

Les intégrateurs suivent les maquettes que les designers fournissent.

3.BASE DE DONNÉES

3.1 Définition des entités

On définit les caractéristiques techniques des satellites grâce à la base de données.

3.2 Modélisation

id	name	launch_date	mission_end_date	status	program	agence	orbit	altitude	inclinaison	img	Description
8	Ikonos	1999-09-24	0001-01-01	Active	Observation Terrestre	Lockheed Martin	Orbite basse	681	98	ikonos	Ikonos est un satellite d'observation de la T

4.ARCHITECTURE TECHNIQUE

4.1 Classes

Les classes portent le nom de ce que la balise comporte.

5.SÉCURITÉ

5.2 Études des risques

Les risques sont présents sur le site, car il y a une base de données, évidemment, elle peut être piratée, donc des personnes pourraient ajouter du contenu compromettant .

5.2 Solutions

Pour remédier à tout risque d'ajouts d'éléments sans autorisation dans la BDD, nous avons fait un login simple pour les admins, seul eux peuvent ajouter des données.

6.INSTALLATION ET DÉPLOIEMENT

6.1 Installation

L'installation se fait simplement grace à un localhost pour l'instant car il n'est pas en ligne

6.2 Déploiement

Pour déployer le site, nous allons tout simplement l'héberger, ainsi nous pourrons le présenter sur portable, devant le jury, comme convenu.

7.PLAN DE REPRISE ET D'ACTIVITÉ

- Sensibiliser les utilisateurs à protéger leurs données, en leur adressant un message à leur première arrivée sur le site.
- L'activité ne s'arrête pas, le site est constamment mit à jour lorsqu'un vaisseau part en orbite, il est mit dans la galerie.