

11.- Aplicación de Estilo (Práctica 3)

Programación WEB I
Centro de Enseñanza Técnica Industrial

EMMANUEL BUENROSTRO 22300891 7F1

26 de Octubre de 2025



Contents

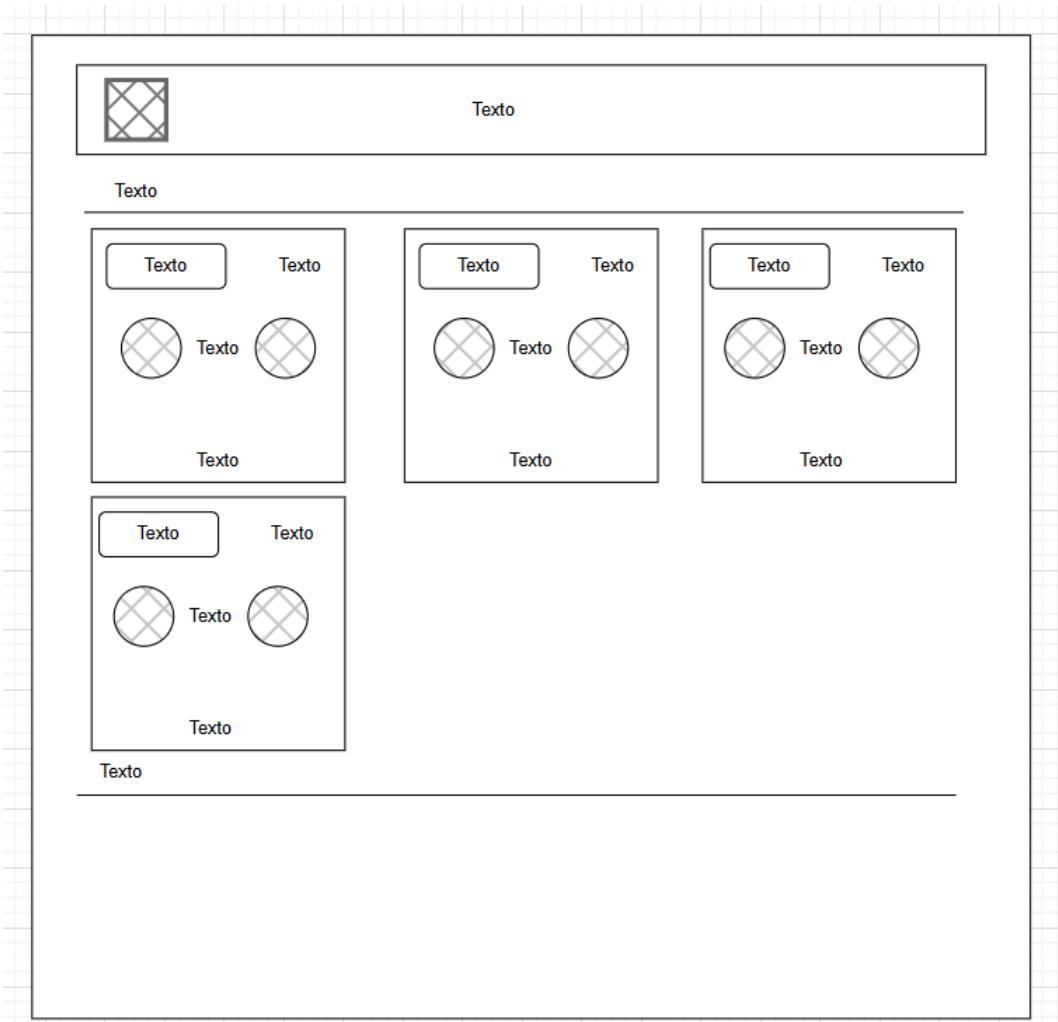
1	Objetivo	2
2	Diagramas	3
2.1	Wireframe	3
2.2	Prototipo al Inicio	4
2.3	Justificación	4
2.4	Retroalimentación	4
2.5	Prototipo	5
3	Codigo	5
4	Capturas de Pantalla	6
5	Conclusión	7

§1 Objetivo

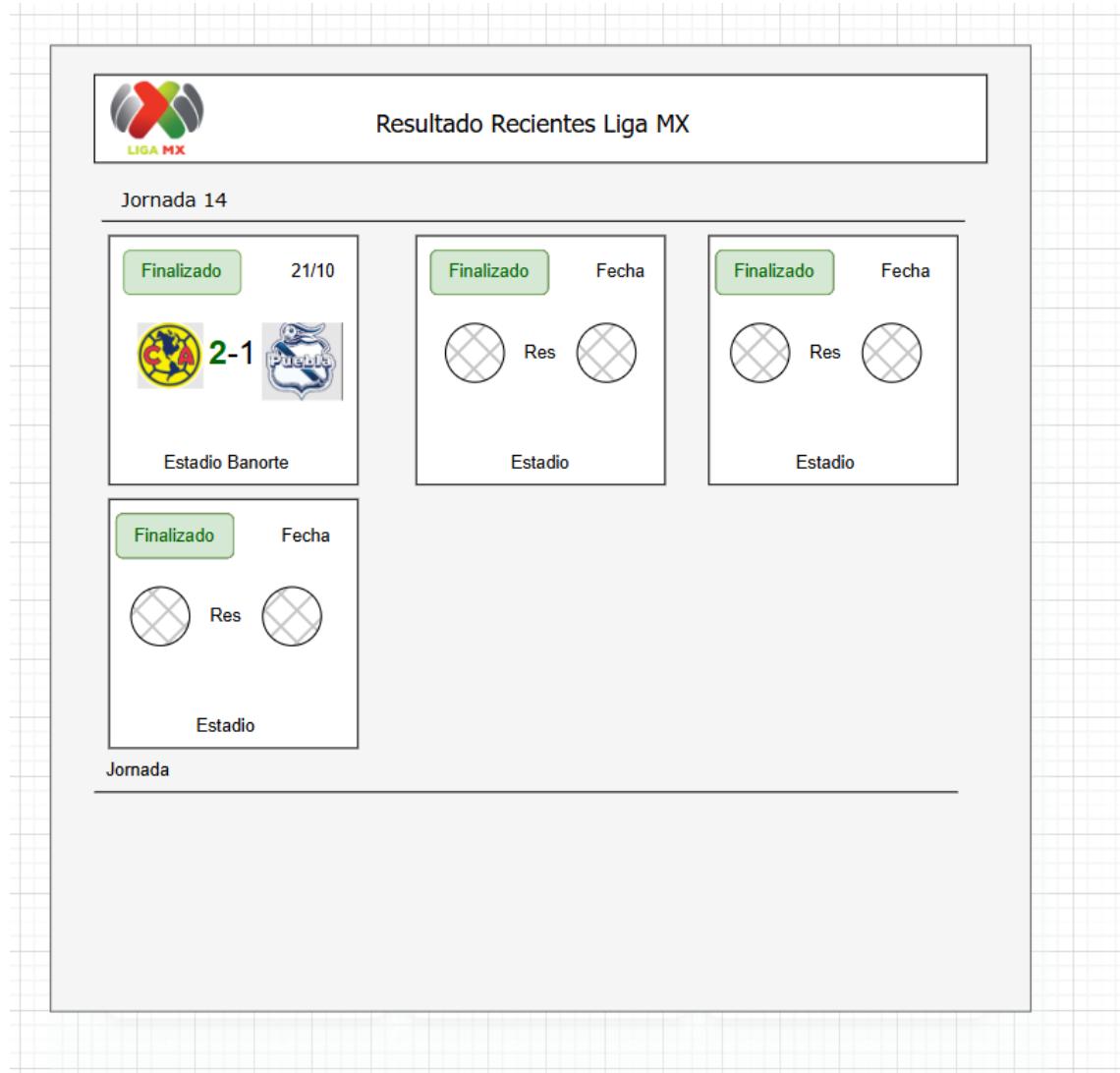
Mostrar de forma actualizada y clara los resultados más recientes de los partidos de la liga MX, junto con información básica de cada jornada (equipos, marcador, fechas y estadios)

§2 Diagramas

§2.1 Wireframe



§2.2 Prototipo al Inicio



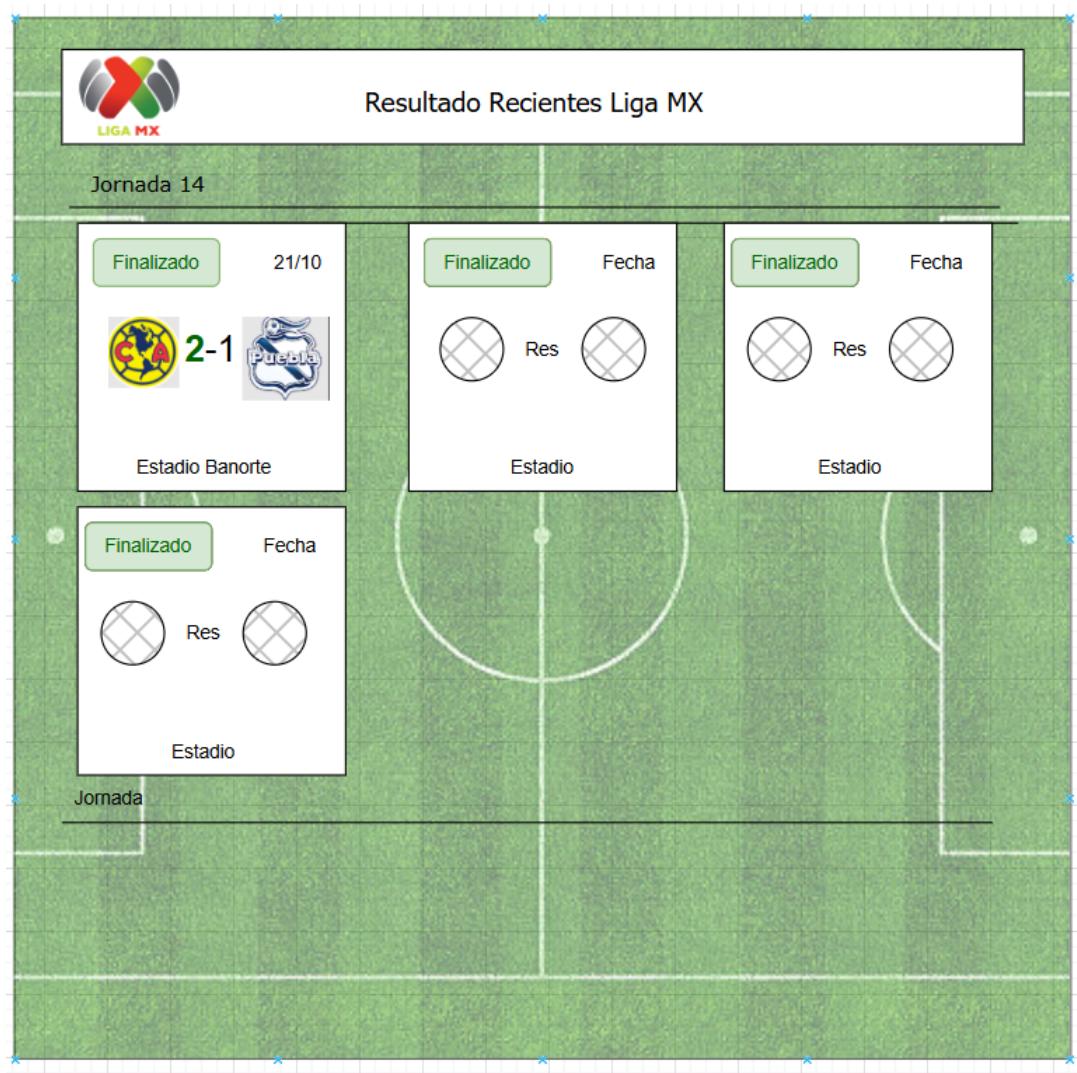
§2.3 Justificación

El diseño se justifica por su compromiso con la Claridad Visual, garantizando que la página se visualice y funcione perfectamente en cualquier pantalla. El principio organizativo clave es el Sistema de Tarjetas, que permite a los usuarios escanear los resultados rápidamente, separando claramente cada partido y jornada. Se establece una fuerte Jerarquía de Información al hacer que el marcador numérico sea el elemento más grande, audaz y prominente (enfatizado con color rojo), mientras que los detalles secundarios (fecha, estadio) se presentan de manera sutil para dar contexto sin distraer. La estética general es limpia y moderna, con esquinas redondeadas y un uso minimalista del color, lo que asegura una visualización profesional y atractiva para el consumo ágil de resultados deportivos.

§2.4 Retroalimentación

Agregar un fondo de una cancha de futbol.

§2.5 Prototipo



§3 Código

https://github.com/SopaconK/7mo_CETI/blob/main/Web/Pr3/main.html

§4 Capturas de Pantalla

Resultados Recientes Liga MX

Jornada 15

Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Alfonso Lastras Ramirez	Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Nemesio Diez	Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Corona	Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Olímpico Universitario 2 - 0	Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Akron 4 - 1
Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio León 1 - 1	Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Universitario 2 - 0	Finalizado 24 de Octubre, 2025 Estadio El Encanto 2 - 2	Finalizado 24 de Octubre, 2025 Estadio Olímpico Benito Juárez 4 - 4	

Jornada 14

Finalizado 22 de Octubre, 2025 Estadio Olímpico Universitario 0 - 1	Finalizado 22 de Octubre, 2025 Estadio Caliente 0 - 0	Finalizado 22 de Octubre, 2025 Estadio Jalisco 2 - 0	Finalizado 22 de Octubre, 2025 Estadio Corregidora 1 - 0	Finalizado 22 de Octubre, 2025 Estadio Hidalgo 1 - 2
Finalizado 21 de Octubre, 2025 Estadio BBVA 4 - 2	Finalizado 21 de Octubre, 2025 Estadio El Encanto 2 - 2	Finalizado 21 de Octubre, 2025 Estadio Victoria 1 - 1	Finalizado 21 de Octubre, 2025 Estadio BBVA 4 - 2	

Resultados Recientes Liga MX

Jornada 15

Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Alfonso Lastras Ramirez	Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Nemesio Diez	Pendiente 26 de Octubre, 2025 Estadio Corona
Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Olímpico Universitario 2 - 0	Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Akron 4 - 1	Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio León 1 - 1
Finalizado 25 de Octubre, 2025 Estadio Universitario 2 - 0	Finalizado 24 de Octubre, 2025 Estadio El Encanto 2 - 2	Finalizado 24 de Octubre, 2025 Estadio Olímpico Benito Juárez 4 - 4

§5 Conclusión

En esta practica use bootstrap, tanto para las cards como para que estas se vayan actualizando en base a si se hace zoom o no. También para simplificar algunas cosas del CSS. Además practicamos hacer propuestas que no fueran ideas nuestras si no la de alguien más.