

# Zuckertracker

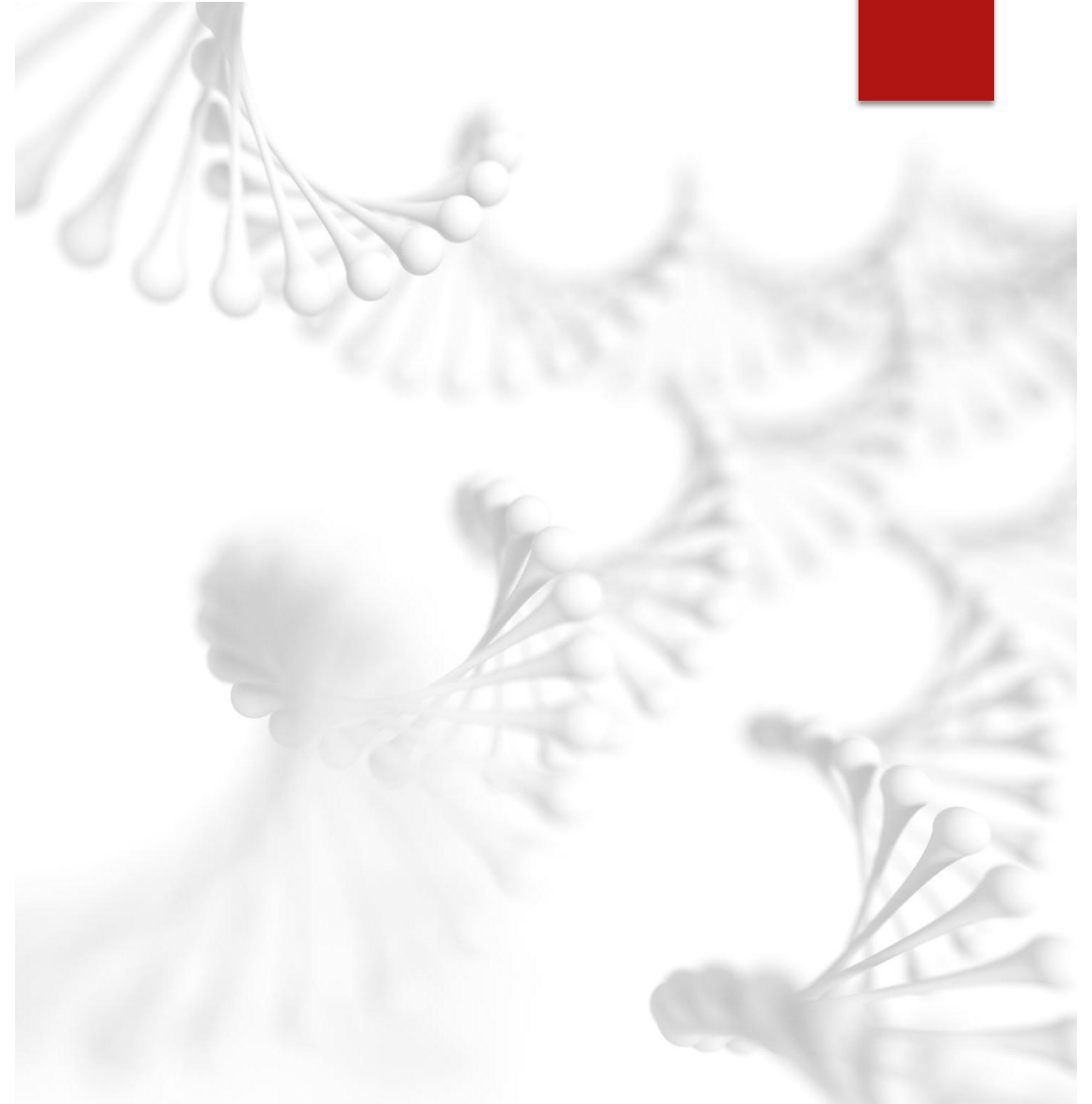
## Web-App zum Zuckerkonsum-Tracking

PRODUZIERT VON RAPHAEL UND SOPHIA

PRÄSENTIERT VON LUKAS

# Overview

- 1.) Was ist das zentrale Problem?
- 2.) Wie wollen wir es lösen?
- 3.) Mehrwert für Konsumerbasis/Gesellschaft
- 4.) User-Stories (vorherige Präsentation)
- 5.) Vorgehensweise bei der Entwicklung?
- 6.) Iterative Umsetzung
- 7.) Bereits vorhandene Funktionen
- 8.) Live-Demo
- 9.) Fazit
- 10.) Woran noch gearbeitet wird



Was ist das zentrale Problem?

Zu viele Apps



Alle viel zu kompliziert



Wir wollen eine App die:

Schnell funktioniert

Einfache UI

Zugleich informativ ist

## Wie wollen wir es lösen? Welche Funktionen wird unsere App haben



EINGABE PER  
BARCODE-SCANNER  
ODER AUCH  
MANUELL



TAGES- UND  
VERLAUFSÜBERSICHT  
DER  
ZUCKERMENGEN



SETZUNG VON  
PERSÖNLICHEN  
ZIELEN &  
TAGESLIMITS



VISUALISIERUNG DES  
ZUCKERVERLAUFS IN  
EINER GRAFIK



TRACKING DER  
ENERGIELEVELS  
(HOCH/MITTEL/NIED  
RIG)



DATEN LOKAL IM  
BROWSER/APP  
GESPEICHERT (KEINE  
SERVER NÖTIG)

# Welchen Mehrwert können wir der Konsumerbasis/der Gesellschaft bieten



**Problem:**  
**Zunahme des Zuckerkonsums**



**mehr Gesundheitsprobleme**



**Wie unsere App bei solchen Problemen helfen soll:**

- Bewusstsein schaffen für individuellen Konsum
- Prävention und frühzeitige Erkennung
- Gesundheitskompetenz stärken, sowie Eigenverantwortlichkeit
- Nutzergruppen mit besonderen Bedürfnissen ansprechen

# Ausgewählte User-Stories(vorherige Präsentation)

Persona 1: James, 25  
Typ 1 Diabetiker

- Einfaches, übersichtliches Tracking
- Vermeidung gefährlicher Zuckerspitzen
- Keine Überforderung durch komplizierte Apps

Persona 2: Ayesha, 41  
Lehrerin & Mutter

- Schnelle Eingabe trotz hektischem Alltag
- Überblick und Vergleich über längere Zeiträume
- Erinnerungen ohne Störung

Persona 3: Paul, 33  
IT-Berater

- Überblick zur Selbstbildung und Kontrolle
- Positive, wertefreie Rückmeldung
- Schneller Zugriff auf Daten

# Unsere Vorgehensweise bei der Entwicklung

## Planung:

- User Stories Analyse
- Festlegung der Ziele
- Priorisierung der Features

## Umsetzung:

- Programmierung durch AI/Chat GPT
- Feedbackschleife seitens Gruppenmitglieder

## Technische Basis:

- Web-App mit HTML, CSS, JavaScript
- Nutzung von Chart.js für die Visualisierung
- QuaggaJS für Barcode-Scanning
- Speicherung der Daten lokal mit LocalStorage

# Iterative Umsetzung

Erst minimal funktionsfähige Eingabe & Speicherung

Reporting und Verlaufsanzeige

Danach Diagramme und Zieleingabe

Abschließend UI-Optimierung & Scanner-Integration



# Fertige Webseite/App Funktionen

Startseite mit Wahl  
zwischen Scanner oder  
manueller Eingabe

Eingabemaske für  
Produktname/Barcode,  
Zucker in Gramm &  
Energielevel

Tagesbericht: Übersicht  
über aktuelle  
Zuckeraufnahme und  
Zielstatus

Verlaufsbericht:  
Übersicht der letzten 7  
Tage mit Zuckermengen

Grafik: Line-Chart zeigt  
Zuckerkonsum über  
wählbare Zeiträume (7,  
30, 90 Tage)

Personalisierte Ziele &  
Tageslimits einstellbar

Daten lokal gespeichert,  
kein Account nötig

Alle Daten löschtbar

# Live-Demo(App-Demonstration)

# Live-Demo(App-Design)

# Live-Demo(Datenbank)

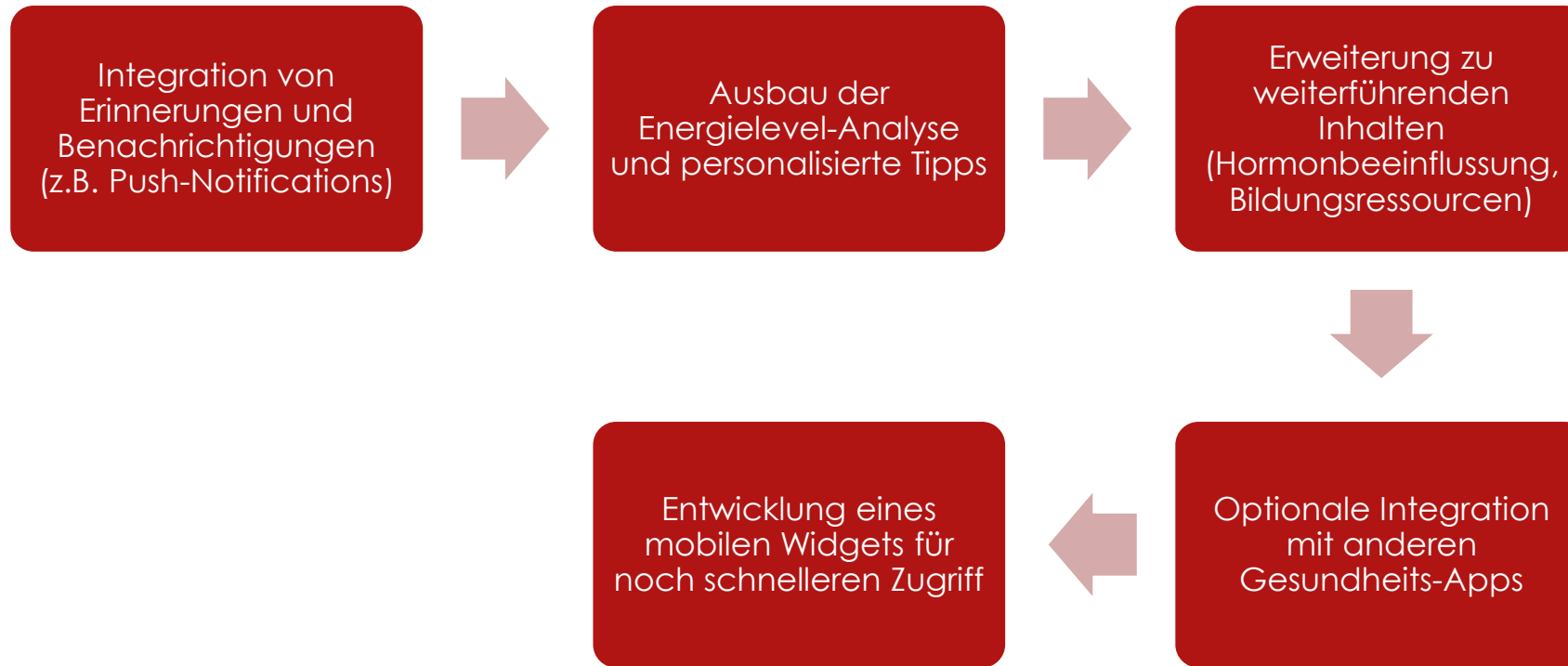
# Fazit

Einfaches, nutzerzentriertes Tracking-Tool für  
Zuckerkonsum

Erfüllt zentrale Anforderungen unterschiedlicher  
Nutzergruppen

Offline-fähig, datenschutzfreundlich und leicht  
zugänglich

# Woran wir noch arbeiten?



Vielen Dank für eure  
Aufmerksamkeit

---