Cycle de vie Incrémentale

Argument en faveur :

* Exigences initiales connus
* Les composants sont facilement fractionnables : un côté réseau, un autre matériel (caméra), un système de clavardage.
* Certains sont plus rapides que d’autres (boîte de clavardage), donc itération incrémentale.
* Il faut livrer des produits fonctionnels rapidement afin d’avoir des feedbacks et améliorer le produit.
* Il existe plusieurs alternatives de caméra et de matériels, ainsi ça laisse place à la méthode agile.

Argument en défaveur :

* Le client (utilisateur) ne peut pas toujours être présent
* Le fonctionnement de certains composants sont incertains (réseaux, matériel), ainsi il peut y avoir du retard.