

iOS SDK Objective-c 安装文档

一、登陆OneAPM后台

登录Mi SaaS 平台账号，[点击登录](#)。

二、创建应用项目

1. 在应用程序列表页面，点击“创建”按钮。

2. 输入应用名称，点击保存。

注意：包名不同的应用不可使用同一 **Token**。

应用名称可自定义，中文、英文、数字均可，建议不使用重复的 **APP** 名称，可在设置模块对已有的 **APP** 名称进行修改。

3. 随后会获取应用的唯一标识 **Token** 值，用于配置 **sdk**。

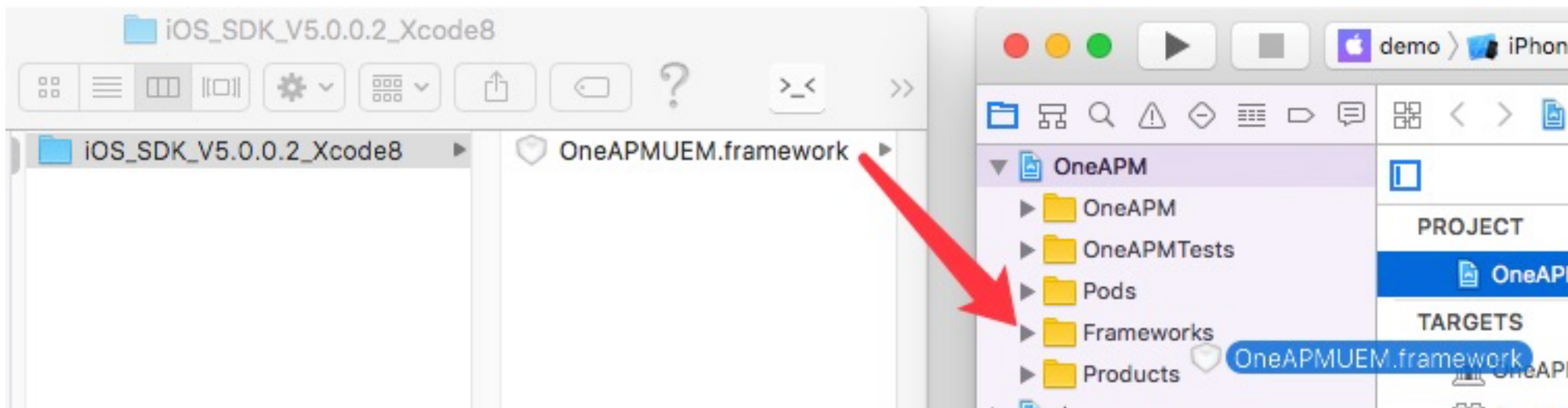
三、集成SDK

1. 准备iOS SDK。

从官网或OneAPM工作人员取得SDK。

2. 添加 OneAPMUEM.Framework 至 Xcode 项目中

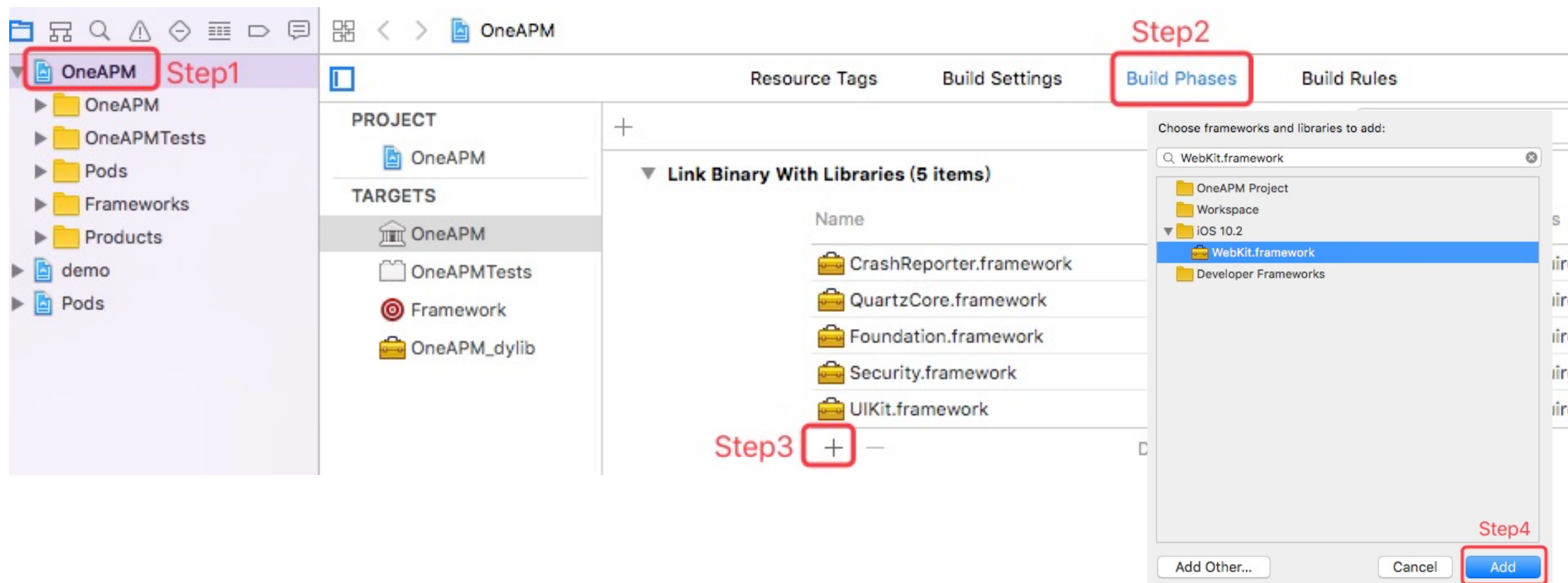
解压 SDK，并将「OneAPMUEM.framework」文件夹从 Finder 中拖拽至 Xcode 项目中（悬停至导航窗口的项目中）。出现提示窗口时，选择「Copy items into destination...」和「Create folder references...」。
如下图所示：



3. 在 Linker Settings 中添加以下 5 个 Libraries

在项目导航窗口内点击你的 Project，并选中你的App，然后选择「Build Phases」选项卡。打开「Link Binary with Libraries」列表，点击添加：

- [SystemConfiguration.framework](#)
- [CoreTelephony.framework](#)
- [libz.tbd\ libz.dylib](#) (Xcode6及以前版本)
- [libstdc++.tbd\ libstdc++.dylib](#) (Xcode6及以前版本)
- [WebKit.framework](#)



4. 引入SDK

- (1) 在项目文件 [app_name]-Prefix.pch (通常在文件夹「Support Files」中) 或者 main.m 文件中，引入 OneAPM 头文件：

```
#import <OneAPMUEM/OneAPM.h>
```

- (2) 在 main.m 文件的 main 函数中添加如下代码：

```
int main(int argc, char * argv[]) {
```

```
    @autoreleasepool {
```

1. OneAPM log 开关设置 (可选)

// 可以通过这句话打印OneAPM的Log，当集成以后出现类似 “OneAPM SDK init succeed.” 的Log，说明集成成功。

```
[OneAPM setPrintLog:YES];
```

2. 自定义配置用户信息 (可选)

// 为了更好的展示用户访问信息，开发者可以在 SDK 启动代码前通过 setUsername 来自定义设置用户的信息，代码示例：

```
[OneAPM setUsername:@"phonenum"];
```

注意：1. setUsername 信息用户可自定义，常见配置邮箱、电话等

2. 如未设置该项，用户信息默认展示 DeviceID

3. token 嵌入

```
[OneAPM startWithApplicationToken:@" <use app token created at step 2>"];
```

```
return UIApplicationMain(argc, argv, nil, NSStringFromClass([AppDelegate class]));
```

```
}
```

```
}
```

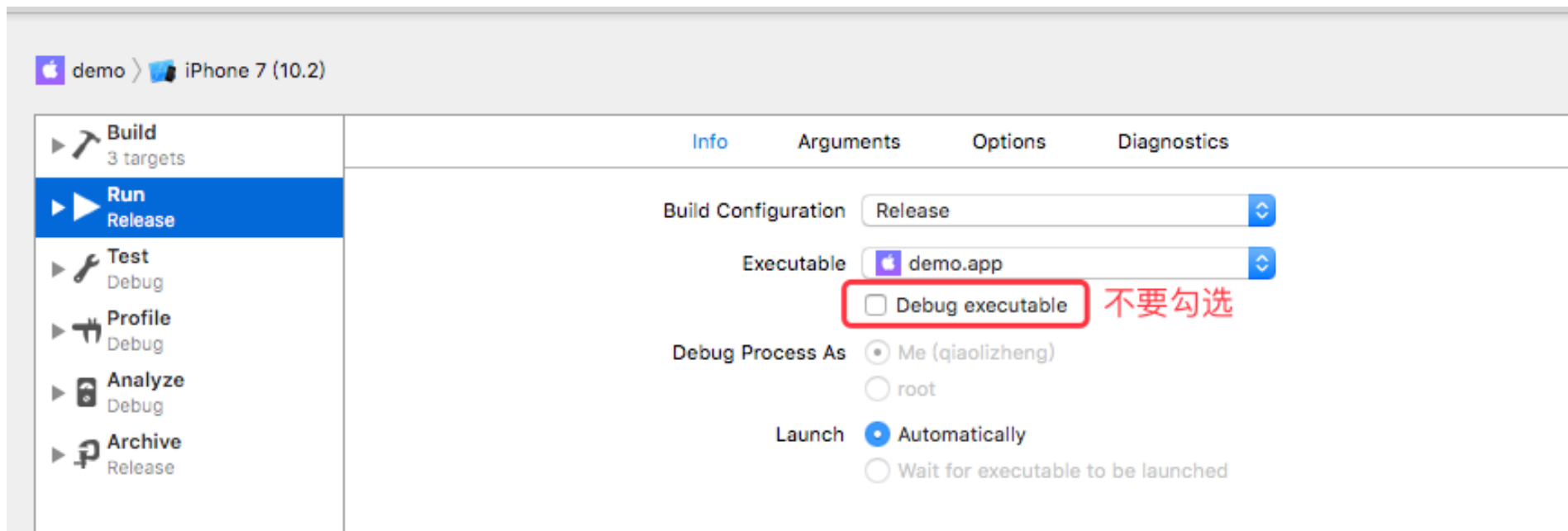
5. 运行应用程序并使用

Clean Project，并重新在模拟器或设备中启动应用程序，开始应用性能管理。

请静候1分钟，等待应用程序向 **OneAPM** 发送应用程序性能数据，即可开始使用 **OneAPM** 应用性能管理功能。

注意：

开发时若要使用“崩溃统计”功能，请去掉**Debug executable**选项并在真机上运行，或者断开真机与Mac的连接。



6. 符号表（dSYM）文件配置

为了正常解析崩溃信息，请按照以下步骤配置 **dSYM** 文件：

- (1) 手动上传：点击查看 [上传 dSYM 文件手动上传步骤](#)。
- (2) 自动上传：点击查看 [上传 dSYM 文件自动上传步骤](#)。