iOS SDK Objective-c 安装文档

- 一、登陆OneAPM后台 登录Mi SaaS 平台账号,点击登录。
- 二、创建应用项目
 - 1. 在应用程序列表页面,点击"创建"按钮。
 - 2. 输入应用名称,点击保存。

注意:包名不同的应用不可使用同一Token。 应用名称可自定义,中文、英文、数字均可,建议不使用重复的APP名称,可在设置模块对已有的APP名称进行修改。

3. 随后会获取应用的唯一标识 Token 值,用于配置 sdk。

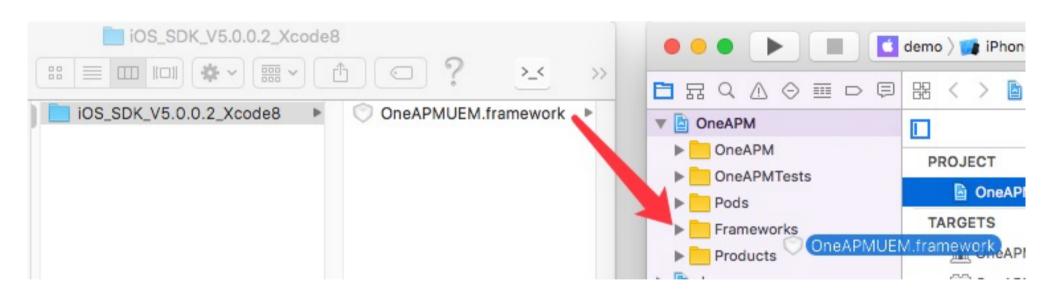
三、集成SDK

1. 准备iOS SDK。

从官网或OneAPM工作人员取得SDK。

2. 添加 OneAPMUEM.Framework 至 Xcode 项目中

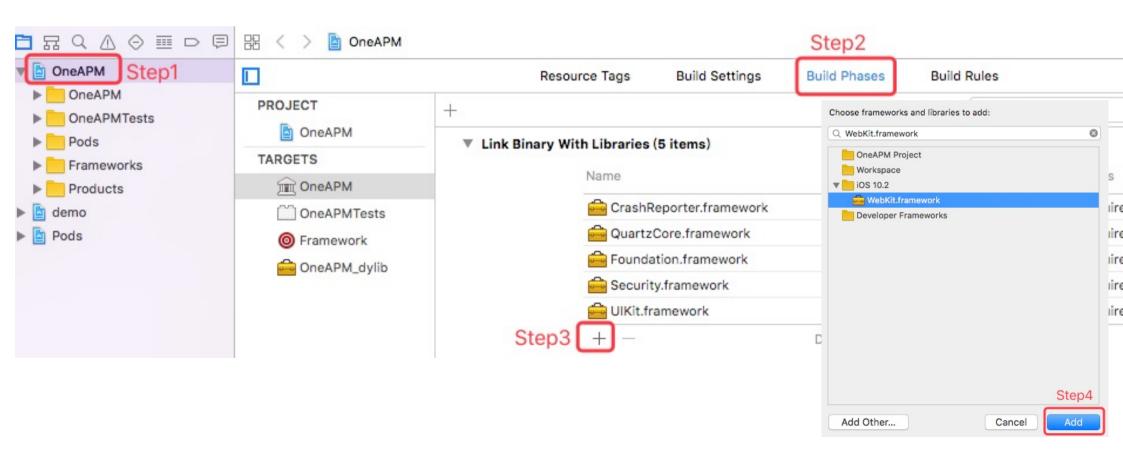
解压 SDK,并将「「OneAPMUEM.framework」文件夹从 Finder 中拖拽至 Xcode 项目中(悬停至导航窗口的项目中)。出现提示窗口时,选择「Copy items into destination...」和「Create folder references...」。如下图所示:



3. 在 Linker Settings 中添加以下 5 个 Libraries

在项目导航窗口内点击你的 Project,并选中你的App,然后选择「Build Phases」选项卡。打开「Link Binary with Libraries」列表,点击添加:

- · SystemConfiguration.framework
- · CoreTelephony.framework
- · libz.tbd\ libz.dylib (Xcode6及以前版本)
- · libstdc++.tbd\ libstdc++.dylib (Xcode6及以前版本)
- · WebKit.framework



4. 引入SDK

(1) 在项目文件 [app_name]-Prefix.pch (通常在文件夹「Support Files」中) 或者 main.m 文件中, 引入 OneAPM 头文件: #import <OneAPMUEM/OneAPM.h> (2) 在 main.m 文件的 main 函数中添加如下代码: int main(int argc, char * argv[]) { @autoreleasepool { [OneAPM startWithApplicationToken:@" <use app token created at step 2>"]; return UIApplicationMain(argc, argv, nil, NSStringFromClass([AppDelegate class])); 5. 配置用户信息 为了更好的展示用户访问信息,开发者可以在 SDK 启动代码前通过 setUserName 来自定义设置用户的信息, 代码示例: int main(int argc, char * argv[]) { @autoreleasepool { [OneAPM setUserName:@"phonenum"]; [OneAPM startWithApplicationToken:@" <use app token created at step 2>"];

return UIApplicationMain(argc, argv, nil, NSStringFromClass([AppDelegate class]));

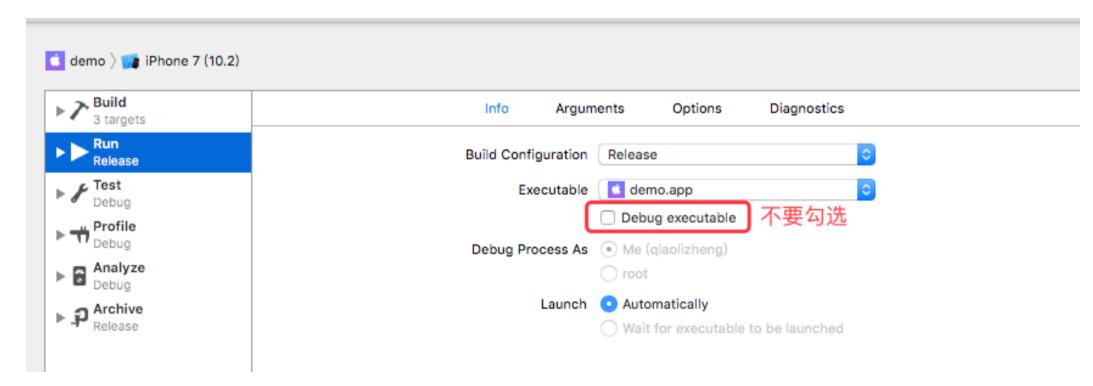
注意:

- 1. setUserName 信息用户可自定义,常见配置邮箱、电话等
- 2. 如未设置该项,用户信息默认展示 DeviceID

6. 运行应用程序并使用

Clean Project,并重新在模拟器或设备中启动应用程序,开始应用性能管理。 请静候1分钟,等待应用程序向 OneAPM 发送应用程序性能数据,即可开始使用 OneAPM 应用性能管理功能。 注意:

开发时若要使用"崩溃统计"功能,请去掉Debug executable选项并在真机上运行,或者断开真机与Mac的连接。



7. 符号表 (dSYM) 文件上传

为了正常解析崩溃信息,请按照以下步骤上传 dSYM 文件:

- (1) 在应用列表选择刚刚创建的应用,点击进入应用详情界面;
- (2) 选择"应用设置"模块,点击编辑符号化文件列表,即可上传对应版本的符号化文件; 点击查看 上传 dSYM 文件步骤。