Sophia e Victor C.
3 jogo

MainActive - Menu

```java
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
package com.example.myapplication;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;



import java.security.AccessController;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {



Button btnsobre;
Button btnquintal;
Button btnjogos;
Button btnroupas;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    btnsobre = findViewById(R.id.btnsobre);
    btnquintal= findViewById(R.Id.btnquintal);
    btnjogos= findViewById(R.Id.btnjogos);
    btnroupas= findViewById(R.Id.btnroupas);


    btnsobre.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            Intent intents = new Intent(MainActivity.this,
MainActivity2.class);
            startActivity(intents);
        }

    });
```

```java
        btnquintal.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intentq = new Intent(MainActivity.this,
MainActivity3.class);
                startActivity(intentq);
            }

        });
  btnroupas.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intentr = new Intent(MainActivity.this,
MainActivity4.class);
                startActivity(intentr);
            }

        });
  btnjogos.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intentj = new Intent(MainActivity.this,
MainActivity5.class);
                startActivity(intentj);
            }

        });

Intent intentms = getIntent();
Intent intentmr = getIntent();
Intent intentmq = getIntent();
Intent intentmj = getIntent();

ImageButton btnpou;
btnpou = findViewById(R.id.btnpou);
btnface.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
 Uri urip = Uri.parce(https://pou.fandom.com/f);
Intent ipou = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,urip);
startActivity(Intent.createChooser(ipou,
getString(R.string.chNavegador)));

            }

        });
        }
```

```
}
```

MainActive2

```java
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
package com.example.myapplication;


import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;



import java.security.AccessController;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {


ImageButton btnface;
ImageButton btnInta;
ImageButton btnTwi;
Button btnmenus;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    Intent intents = getIntent();
    btnmenus = findViewById(R.id.btnmenus);
    btnmenus.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            Intent intentms = new Intent(MainActivity2.this,
MainActivity.class);
            startActivity(intentms);


        }

    });
 btninsta = findViewById(R.id.btninsta);
btninsta.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
```

```java
 Uri urii =
Uri.parce(https://instagram.com/pou.gram?igshid=MzRlODBiNWFlZA==);
Intent iinsta = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,uri);
startActivity(Intent.createChooser(iinta,
getString(R.string.chNavegador)));


        }


    });
btnface = findViewById(R.id.btnface);
btnface.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
 Uri urif =
Uri.parce(https://m.facebook.com/mypou?wtsid=rdr_0yK1sScqfIDVPMe75
);
Intent iface = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,uri);
startActivity(Intent.createChooser(iinta,
getString(R.string.chNavegador)));


        }


    });


btntwi = findViewById(R.id.btntwi);
btntwi.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
 Uri urit = Uri.parce(https://twitter.com/PouAlien);
Intent itw = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,urit);
startActivity(Intent.createChooser(itw,
getString(R.string.chNavegador)));


        }


    });



}

}
```

MainActive3

```java
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
```

```
import android.widget.Button;
package com.example.myapplication;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;



import java.security.AccessController;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {



Button btnmenuq;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    Intent intentmq = getIntent();
    btnmenuq = findViewById(R.id.btnmenuq);
    btnmenuq.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            Intent intentmq = new Intent(MainActivity3.this,
MainActivity.class);
            startActivity(intentmq);
        }

    });

}

}
```

MainActive4

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
package com.example.myapplication;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```java
import java.security.AccessController;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {



Button btnmenur;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    Intent intents = getIntent();
    btnmenur = findViewById(R.id.btnmenus);
    btnmenur.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            Intent intentmr = new Intent(MainActivity4.this,
MainActivity.class);
            startActivity(intentmr);
        }

    });

ImageButton btnloja;
btnloja = findViewById(R.id.btnloja);
btnface.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
 Uri uril = Uri.parce(https://www.zazzle.com/store/poustore);
Intent iloja = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,uril);
startActivity(Intent.createChooser(iloja,
getString(R.string.chNavegador)));

        }

    });

}

}
```

MainActive5

```java
import android.content.Intent;
```

```java
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
package com.example.myapplication;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;



import java.security.AccessController;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {



Button btnmenus;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    Intent intents = getIntent();
    btnmenus = findViewById(R.id.btnmenus);
    btnmenus.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            Intent intentms = new Intent(MainActivity2.this,
MainActivity.class);
            startActivity(intentms);
        }

    });

}

}
```

Screen 1 (Menu)

Sobre

Jogos

Roupas

Quintal

Screen 2 (Sobre o pou)

Sobre o pou

menu

Pou é um jogo em que se cria um animal de estimação virtual, desenvolvido pelo libanês Paul Salameh (listado como Zakeh na Google Play Store) e lançado primeiramente para Android em 14 de fevereiro de 2013, e logo após para iOS, de forma paga. O jogo também está disponível para BlackBerry.

O Pou do jogador, que se assemelha a uma pilha de fezes (poo), pode interagir com outros Pous visitando-os quando o jogo estiver conectado à Internet ou jogar com outros Pous como oponentes por meio de minijogos selecionados que tenham Pou-vs-Pou (capacidade PvP). A conectividade do jogo é via Wi-Fi, Bluetooth ou Internet. Possui contas de usuário para salvar e fazer backup do estado de progresso do jogo, caso o dispositivo seja limpo. O último progresso do jogo pode ser retomado fazendo login na conta do usuário. Os usuários podem transferir um Pou de um dispositivo para outro, independentemente da plataforma, saindo de sua conta de um dispositivo e entrando em outro dispositivo; no entanto, a versão do aplicativo deve ser a mesma entre os dois dispositivos. Em 2014, o suporte multilíngue foi adicionado.

Em 19 de agosto de 2015, foi anunciado no perfil oficial de Pou no Google+ que o jogo receberia um novo tratamento 3D e que um novo aplicativo seria lançado no verão daquele ano.[2][3] No entanto, este novo aplicativo não foi lançado por motivos desconhecidos e notícias oficiais ainda são aguardadas.

Com o sucesso do jogo, ele foi clonado usando o nome "Mou" no Windows Phone. Entre outros clones incluem a franquia *Moy* da Frojo Apps, os dois jogos *My Boo* da Tapps Games, e os dois jogos *My Chu* da Apofiss.

Screen 3 (Roupas)

Roupas

menu

Para customizar o nosso amigo virtual, a mais de 17 categorias , algumas dessas categorias são;

Roupas

Cores de Corpo

Perucas

Sapatos

Barbas

Chapéus

Screen 4 (Quital)

Quital

menu

Screen 5 (jogos)

jogos

menu

O pou possui cerca de 32 jogos complementares um dos principais;

Color Tap

Food Drop

Jet Pou

Hill Drive

Sky Jump

Sky Hop