

## Домашнее задание №1.

На данный момент мы занимались только первым игроком, а для второго мы сделали тоже некоторые вещи для обеспечения правильного поведения в игре. Однако он до сих пор просто стоит на одном месте и мы им не можем управлять. Поэтому первой твоей задачей добавить второму игроку управление через клавиши wasd:

- **w** - движение вверх, т.е. **to\_up**;
- **a** - движение влево, метод **to\_left**;
- **s** - движение вниз, метод **to\_down**;
- **d** - движение вправо, метод **to\_right**.

Для того чтобы подсмотреть название констант для клавиш, которые ты будешь использовать в условиях метода **on\_key\_press**, вот ссылка на справочник.

<https://api.arcade.academy/en/latest/arcade.key.html>

## Домашнее задание №2.

Ну и самого главного конечно же нет у второго игрока - это возможности оставлять бомбу. Поэтому твоим заданием будет сделать так, чтобы он мог оставить бомбу по нажатию на клавишу “e”.