

ΠΟΛΥΤΕΧΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ ΚΑΙ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Ψηφιακές Μορφές Αφήγησης Ομάδα Hi5

Αϊβαλιώτη Μαρία Άννα dpsd18003 Πρίντεζη Μαρία dpsd18098 Μητσιάνη Άννα dpsd19074 Μωυσίδου Μαλαματή dpsd19082 Παπαδοπούλου Σοφία dpsd19095

1. Υπόθεση και στόχος	1
2. Συνέντευξη	1
3. Case	.1
4. Worldbuilding - Κόσμος	2
5. Characters	2
6. Ακολουθία Σκηνών	.2
7. Τοποθεσίες κινηματογράφησης / επιλογή χώρων	2
8. Aesthetics	2
9. Σκηνικά	. 3
9.1 props	3
9.2 Ενδυμασία / Χτενίσματα	3
9.3 Μουσική	4
9.4 Αφήγηση	4
10.Προϋπολογισμός παραγωγής και χρηματοδότηση	.4
11. Προβολή/ Περιβάλλον αλληλεπίδρασης	.4
12. Απευθυνόμενο κοινό& Αγορά	.4
12.1 Ελκυστικότητα για το προτεινόμενο κοινό-στόχο	.4
12.2 Business model canvas	5
13. Εξοπλισμός	. 5
14. Χρονοδιάγραμμα	. 5
15. Μέσα διανομής	5
16. Casting	5
17. Λήψεις	6
18. Σκηνές	6
19. Evaluation	8
20. Πηγές	8

1. Υπόθεση και στόχος

Η συγκεκριμένη ταινία αφορά τις συνεντεύξεις απλών ανθρώπων πάνω σε ένα συγκεκριμένο θέμα. Το θέμα αυτό έχει να κάνει με έναν φανταστικό κόσμο που δημιουργείται από κάθε άνθρωπο ξεχωριστά. Κάθε φανταστικός κόσμος μπορεί να δώσει στον πρωταγωνιστή, δηλαδή στον άνθρωπο που δημιουργεί αυτόν τον κόσμο, μια υπερδύναμη και ένα όνομα υπερηρωα. Βλέπουμε λοιπόν σε αυτή την ταινία μικρού μήκους, το κάθε άτομο να απαντάει στις ερωτήσεις και να δημιουργεί τον φανταστικό του κόσμο ξεφεύγοντας λίγο από την πραγματικότητα. Στόχος αυτής της ταινίας είναι η δημιουργία προβληματισμού και η σκέψη έξω από το κουτί με σκοπό την στιγμιαία αποφυγή πραγματικότητας. Δίνεται η ευκαιρία να μπουν οι ερωτώμενοι σε μια δημιουργική διαδικασία, να δημιουργήσουν έναν φανταστικό κόσμο και να τον φέρουν στον πραγματικό κόσμο εκφράζοντας τους ανάγκες προβληματισμούς και τις τους. Επιπλέον, διαδικασία των η ερωτήσεων-απαντήσεων αποτελεί έναν τρόπο να δουν οι άνθρωποι τον κόσμο αλλιώς και ίσως να πράξουν αντίστοιχα.

2. Συνέντευξη

Ο τρόπος με τον οποίο υλοποιήθηκε η ταινία με σκοπό να πετύχει τον στόχο της ήταν οι συνεντεύξεις. Οι συνεντεύξεις αποτελούν ένα άμεσο τρόπο αφήγησης όπου ο πρωταγωνιστής δεν είναι ένας, στην προκειμένη περίπτωση, αλλά πολλοί. Κάνει το κοινό, τους ανθρώπους δηλαδή που παρακολουθεί την ταινία, να ταυτίζονται και να μπαίνουν και οι ίδιοι σε ρόλο πρωταγωνιστή. Αυτό πετυχαίνεται καθώς ο άνθρωπος μπαίνει στην διαδικασία να σκεφτεί και αυτός τις απαντήσεις που θα έδινε σε κάθε ερώτηση. Με αυτόν τον τρόπο το κοινό κρατάει το ενδιαφέρον του μέχρι το τέλος της ταινίας. Τέλος, η συγκεκριμένη ταινία μικρού μήκους, δεν αποτελεί μια "αυστηρή" συνέντευξη, αντιθέτως, δείχνει τους ανθρώπους σε καθημερινές στιγμές οι οποίοι απολαμβάνουν τον ελεύθερό τους χρόνο και έτσι δίνει μια διαφορετική αίσθηση στον θεατή προκαλώντας το συναίσθημα της ηρεμίας.

3. Case

Συγκεκριμένα, στην ταινία απαντώνται κάποιες ερωτήσεις από κάποιους απλούς ανθρώπους. Οι ερωτήσεις είναι οι εξής:

- 1. Πως θα ήταν ο φανταστικό / ιδανικός κόσμος για σένα;
- 2. Τι υπερδυνάμεις θα ήθελες να έχεις στον φανταστικό σου κόσμο, και γιατί;
- 3. Αν μπορούσες να χρησιμοποιήσεις αυτές τις υπερδυνάμεις στην πραγματικότητα για να αλλάξεις τον κόσμο θα το έκανες; Αν ναι πώς και γιατί; Αν όχι γιατί;
- 4. Έχοντας αυτές τις δυνάμεις, ποιό θα ήθελες να ήταν το όνομά σου;

4. Worldbuilding - Κόσμος

Η ταινία διαδραματίζεται σε πραγματικό χώρο και χρόνο. Τα γυρίσματα έγιναν στη Σύρο σε διάφορα μέρη, όπως σε μια παραλία, στην Άνω Σύρο και σε χώρους του πανεπιστημίου. Έτσι επιτυγχάνεται το ύφος της ταινίας δείχνοντας την καθημερινότητα σε απλά πράγματα και καταστάσεις.

5. Characters

Η συγκεκριμένη ταινία μικρού μήκους δεν έχει έναν συγκεκριμένο πρωταγωνιστή. Αποτελείται από απλούς ανθρώπους της καθημερινότητας, φίλους, κατοίκους της Σύρου, τουρίστες και περαστικοί. Όλοι αυτοί θεωρούνται πρωταγωνιστές καθώς απαντάνε σε κάθε μια από τις ερωτήσεις και δημιουργούν του δικό τους φανταστικό κόσμο.

6. Ακολουθία Σκηνών

Η ροή αυτής της ταινίας / ντοκιμαντερ βασίζεται στις 4 αυτές ερωτήσεις που καλούνται οι πρωταγωνιστές να απαντήσουν. Οι σκηνές εναλλάσσονται με βάση την σειρά των τεσσάρων ερωτήσεων . Κάθε ερώτηση αποτελεί και μια σκηνή. Ακολουθείται το μοτίβο ερώτηση - απάντηση, δηλαδή φαίνεται γραμμένη η ερώτηση και ακολουθούν οι απαντήσεις των πρωταγωνιστών στην συγκεκριμένη ερώτηση, και αυτό επαναλαμβάνεται άλλες 3 φορές.

7. Τοποθεσίες κινηματογράφησης / επιλογή χώρων

Το ντοκιμαντερ αυτό γυρίστηκε στο νησί της Σύρου, σε διάφορα τυχαία σημεία στα οποία συναντήσαμε τους πρωταγωνιστές μας. Δεν θέλαμε ο χώρος να είναι συγκεκριμένος για όλους τους πρωταγωνιστές, προτιμήσαμε να είναι σε τυχαίες στιγμές όπου οι πρωταγωνιστές θα ήταν αυθόρμητοι και αληθινοί.

8. Aesthetics

Η αισθητική της ταινίας ακολουθεί μια D.I.Υ αισθητική και λογική .Τα πλάνα δεν είναι αυστηρά προκαθορισμένα και στόχο έχουν να αναδείξουν την φυσική και αυθόρμητη πλευρά των ανθρώπων.



9. Σκηνικά

9.1 props

Για την συγκεκριμένη ταινία δεν υπάρχουν props τα οποία έχουμε επιμεληθεί εμείς. Οι σκηνές συμπεριλαμβάνουν αντικείμενα και περιβάλλοντα τυχαία με βαση τον χώρο της συνέντευξης του εκάστοτε ατόμου. Επιλέχθηκαν διαφορετικές τοποθεσίες για τις συνεντεύξεις για να υπάρχει πληθώρα σκηνών και εναλλαγές στην αισθητική των πλάνων προκειμένου να δοθεί η διαφορετική οπτική και αισθητική του κάθε ατόμου.

9.2 Ενδυμασία / Χτενίσματα

Συγκεκριμένος ενδυματολογικός κανόνας δεν υπαρχει για τις ανάγκες της ταινίας. Οι ερωτώμενοι φοράνε τα δικα τους ρούχα, καθώς τα πλανα είναι αυθόρμητα και τα άτομα δεν ήταν προετοιμασμένα για τις λήψεις με κάποιον ενδυματολογικό τρόπο. Ουσιαστικά, η ενδυμασία βασίζεται στην προσωπικότητα του καθενός για την περίσταση όπου ο ίδιος έχει επιλέξει να βρεθεί, όπως είναι μια παραλία. Έτσι, μπορεί να μεταδοθεί καλύτερα και το ύφος της ταινίας.

9.3 Μουσική

Στην ταινία δεν έχουμε βάλει κάποια συγκεκριμένη μουσική. Επιλέξαμε να αφήσουμε τους ήχους της φύσης και του περιβάλλοντος με σκοπό να φαίνεται πιο φυσικό το αποτέλεσμα.

9.4 Αφήγηση

Η αφήγηση στην συγκεκριμένη ταινία πραγματοποιείται σε πρώτο ενικό πρόσωπο, μέσω δηλαδή της αφήγησης των συνεντευξιαζόμενων. Απαντώντας στις ερωτήσεις αφηγούνται ένα φανταστικό κόσμο και πλάθουν τα υποθετικά σενάρια με βάση αυτόν. Οι ίδιοι γίνονται αφηγητές των ιστοριών τους και της προσωπικότητάς τους.

10.Προυπολογισμός παραγωγής και χρηματοδότηση

Για την πραγματοποίηση της ταινίας δεν υπήρξαν έξοδα. Χρησιμοποιήθηκαν αντικείμενα και προγράμματα από εμάς τα οποία προϋπήρχαν. Όσον αφορά τα σκηνικά και την ενδυμασία, δεν χρειάστηκε να προγραμματίσουμε ή να δημιουργήσουμε κάτι επιπλέον καθώς οι συνεντεύξεις έγιναν σε φυσικό χώρο, με τους συνεντευξιαζόμενους να φοράνε τα δικά τους καθημερινά ρούχα.

11. Προβολή/ Περιβάλλον αλληλεπίδρασης

Η ταινία δημιουργήθηκε κυρίως για εκπαιδευτικούς λόγους. Παρολαυτα, είναι μια ταινία γενικού περιεχομένου η οποία θα μπορούσε να προβάλλεται και σε online πλατφόρμες διαμερισμού video (youtube) για ψυχαγωγικούς λόγους.

12. Απευθυνόμενο κοινό& Αγορά

Θα μπορούσαμε να πούμε ότι η ταινία δεν έχει συγκεκριμένο απευθυνόμενο κοινό, αλλά ούτε εμπορικούς στόχους. Ένας από τους κύριους στόχους της είναι να διεγερθεί η φαντασία και να μπουν τα άτομα (ερωτώμενοι αλλα και θεατές) στην διαδικασία του worldbuilding και την σύγκριση πραγματικού και φανταστικού κόσμου. Γι αυτό και θεατής μπορεί να είναι ο οποιοσδήποτε και στοχεύουμε σε αυτό.

12.1 Ελκυστικότητα για το προτεινόμενο κοινό-στόχο

Ίσως να μπορούσαμε να χαρακτηρίσουμε κάπως το κοινό μας και αυτό θα ήταν άτομα που ασχολούνται με το worldbuilding , φανταστικούς κόσμους και το storytelling γενικότερα. Κατα βάση millennials και gen Z.

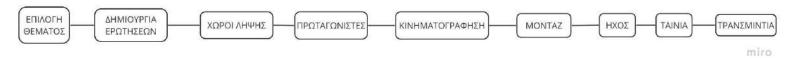
12.2 Business model canvas

Key Partners	Key Activities	Value Propositions	Customer Relationships	Customer
 Πρωταγωνιστές (φίλοι, τουρίστες, περαστικοί, κάτοικοι της Σύρου) 	 Εύρεση πρωταγωνιστών (τυχαίων ανθρώπων που θέλουν να συμμετέχουν) 	 Διέγερση φαντασίας και αποφυγή πραγματικότητας 	• Συνδρομή online πλατφορμών	 Άνθρωποι με ενδιαφέρον στις ταινίες επιστημονικής φαντασίας Οποιοσδήποτε άνθρωπος
	Key Resources● Εξοπλισμός• Υποδομές		Channels • Online πλατφόρμες παρακολούθηση ς ψηφιακών μέσων	
Cost Structure		Revenue		
• Δεν υπάρχουν έξοδα		• Δεν υπ	Δεν υπάρχουν έσοδα	

13. Εξοπλισμός

Ο εξοπλισμός που χρησιμοποιήσαμε ήταν κατά βάση ερασιτεχνικός. Έγινε χρήση κινητού για τις λήψεις και χρήση υπολογιστή και προγράμματος επεξεργασίας βίντεο premiere.

14. Χρονοδιάγραμμα



15. Μέσα διανομής

Τα μέσα διανομής αποτελούνται από την ταινία μικρού μήκους η οποία έχει αναφερθεί και έχει αναλυθεί πιο πάνω, και από το συμπληρωματικό transmedia το οποίο αποτελεί μια αναπαράσταση των πρωταγωνιστών της ταινίας.





Το Ρωσανιο ζει σε έναν κόσμο στον οποίο όλοι οι άνθρωποι είναι ντυμένοι με extravagant ρούχα και έχουν έντονη την κατανόηση των συναισθημάτων τους , εστι κανένας δεν πληγώνεται από κανέναν.

Η σουπερ δύναμη του είναι να έχει απόλυτο έλεγχο <mark>των συναισθημάτων του και</mark> να μην επηρεάζεται από αυτά.



Ένας κόσμος χωρίς ρατσισμό, σεξισμό, ομοφοβία, τρανσφοβία

Η τσιχλοφουσκα ζει σε εναν κοσμο που δεν έχει ρατσισμό σεξισμό ομοφοβία πατριαρχία και τρανσφοβία.

Η σουπερ δύναμη της εινανα γίνεται αόρατη και στόχος της είναι να την χρησιμοποιεί έτσι ώστε να εμφανίζεται την στιγμή που κάποιο άτομο δεν <mark>μπορεί να προστατέψει τον</mark> εαυτό του από κάποια ακοποιητική συμπεριφορά



Ο Bill ζει σε εναν κόσμο στον οποίο δεν υπάρχουν υπερήρωες , υπάρχουν απλά δυνάμεις, και τα πάντα είναι δίκαια.

Κανένας δεν χρειάζεται να χρησιμοποιεί ενέργεια για να μετακινηθεί , απλώς τηλεμεταφέρεται.



Πληρώνει ή μαζεύτει όλα ταενοίκια Ένας κόσμος που πληρώ μια φορά το ενοίκιο

O Super Super Zei σε έναν κόσμο που πληρώνεις μόνο μια φορά ενοίκιο και είναι ο πιο σούπερ από όλους τους super ήρωες.

Η υπερδύναμη του είναι διπλή. Μπορεί να πάρει όλα τα ενοίκια ή να πληρώσει τα ενοίκια όλου του κόσμου.



Z Μιλάει απο το στόμα Ένας κόσμος που κανείς δε μπορεί να μιλήσει αλλα ανήκει στην πραγματικότητα Ο Αβρασμ Παρις Αμασλιδης ζει σε έναν κόσμο που είναι βασισμένος στην πραγματικότητα που ζούμε τώρα με την διαφορά του στι τα ατομα δεν μιλάνε με το στόμα για να επικοινωνήσουν.

Η υπερδύναμη του ειναι να μπορεί να μιλάει με το στόμα και την χρησιμοποιεί για να ασχολείται με τα κοινά και να ωθεί και άλλους ανθρώπους να το κάνουν.



Ε Τηλεμεταφορά

Ένας κόσμος απαλλαγμένος ο την επιρροή του ανθρώπου

O Travelling Botanist μπορεί να τηλεμεταφέρεται σε ένα όσμο που δεν έχει πια ανθρώπους και η φύση έχει κυριαρχήσει.

Χρησιμοποιεί την υπερδύναμη του για να επαναφέρει τον κόσμο στην κατάσταση που ήταν πριν την επιρροή του ανθρώπου.



Η See-Through ζει σε έναν κόσμο όπου το οικοσύστημα υπάρχει μόνο του χωρίς την καταστροφή που προκαλεί ο άνθρωπος .

Η See-Through μπορεί να γίνεται αόρατη . Έτσι έχει την δυνατότητα να παρακολουθεί την φύση χωρίς να την επηρεάζει .



Άνθρωπος

3 Αλλάζει μορφές

Ενας κόσμος με μαγικά πλάσματα που αλλάζουν μορφές

Ο Α<u>νθρωπος</u> ζει σε έναν κόσμο με πολλά δέντρα , μερικούς δεινόσαυρους νεράιδες, ξωτικά και μονόκερους.

Όλοι μπορούν να πάρουν την μορφή που θέλουν. Σε αυτον τον κόσμο όλοι είναι ελεύθεροι σέβονται ο ένας τον άλλον και έχουν όλοι ένα κοινό όραμα .



Ο **Νο ego** ζει σε εναν κόσμο οπου ολα τα εμβια οντα επικοινωνούν μεταξυ TOUC .

Χρησιμοποιεί την δυναμη του για να καταλαβει τον πραγματικό ρόλο της ανθρωποτητας.



3 Netáes

Ενας κόσμος με πλήρη ενσυναίσθηση

Το<u>Βεληνεκές</u> ζει σε έναν κόσμο όπου όλα τα έμβια οντα να έχουν <mark>ενσυναίσθηση, και τα φυτά</mark> έχουν ενσυναίσθηση και όλος ο πλανήτης έχει ως άξονα αυτο το δεδομένο.

σουπερ δυναμη του ειναι να πετάει και την χρησιμοποιεί για να σώζει τον κόσμο από ατυχήματα.



Η<u>Ελενη</u> ζει σε έναν κόσμο που αποτελείται από μικρές κοινότητες .Στον κόσμο αυτό υπάρχει βουνό και θάλασσα , οι άνθρωποι ζουν αρμονικά και καλλιεργούν λαχανικά.

Η Ελένη βοηθάει τις κοινότητες με την δύναμη της να βοηθάει τους ανθρώπους να συζητούν χωρις να διαφωνούν .



Ζ Μετατροπή αντικειμένων σε μαξιλάρια

😚 Μια παπλωματοθήκη

Ο Ηλεκτρομαξιλαρούλης ζει ε έναν κόσμο που βρίσκετα μέσα στην παπλωματοθήκη TOU.

Έχει την ικανότητα να ετατρέτρεπει τα σύννεφα σε μαξιλάρια και κρησιμοποιώντας τα να σώζει τον κόσμο από ατυχήματα πτώσεις σύγκρουσης.



Η πιο μωβ μάγισσα ζει σε έναν κόσμο που είναι όλα μωβ , μαζί με άλλες μάγισσες.

Χρησιμοποιεί τις μαγικές της δυνάμεις για αυτό που θεωρεί εκείνη ηθικό.



Η <u>μπίμπιλη</u> ζει σε έναν κόσμο όπου είναι όλα φουσκωτά με πολλά χρώματα και μπουρμπουλήθρες.

Σε αυτό τον κόσμο η μπίμπιλη μπορεί να τηλεμεταφέρεται και μαζί με το sidekick της σώζουν κόσμο που βρίσκεται σε κίνδυνο.

Το παρόν έντυπο αποτελεί μια συλλογή φανταστικών κόσμων και υπερηρώων.

Οι υπερήρωες , κλήθηκαν να περιγράψουν τις δυνάμεις και τους κόσμους τους, να δημιουργήσουν τις πραγματικότητες τους και να προτείνουν τον φανταστικό ιδανικό κόσμο για αυτούς.

> Κανένας κόσμος δεν είναι φανταστικός Κανένας κόσμος δεν είναι πραγματικός Εμείς φτιάχνουμε τον κόσμο μας

16. Casting

Οι άνθρωποι που αποτελούν το casting είναι τυχαίοι, δηλαδή δεν ήταν προγραμματισμένο. Είναι άνθρωποι της Σύρου, τουρίστες, περαστικοί και κάποιοι φίλοι. Κρατήσαμε όμως κάποια ονόματα: Άνθια, Ηλέκτρα, Ελένη, Βασίλης, Νάντια, Αναστασία, Βασιλική, Ροζάνα, Ιορδάνης, Αβράαμ.

17. Λήψεις

Οι λήψεις που πραγματοποιήθηκαν αποτελούν one take λήψεις, δηλαδή χωρίς πρόβες. Έτσι επιτυγχάνουμε τον αυθορμιτισμό της ταινίας και την προβολή της προσωπικότητας του κάθε πρωταγωνιστή.

18. Σκηνές











19. Evaluation

Είμαστε αρκετά ικανοποιημένες με το αποτέλεσμα της ταινίας. Ίσως αυτό που θα θέλαμε να βελτιώσουμε είναι να είχαμε βρει περισσότερους ανθρώπους να ρωτήσουμε για να έχουμε ένα πιο εμπλουτισμένο υλικό. Επίσης θα μπορούσαμε να είχαμε κάνει τα γυρίσματα με κάμερα ώστε η ανάλυση της ταινίας να ήταν καλύτερη. Γενικά όμως βάλαμε τα δυνατά μας και βγάλαμε ένα αποτέλεσμα αρκετά ικανοποιητικό.

20. Πηγές

https://www.youtube.com/

https://www.adobe.com/gr_el/products/premiere.html?mv=search&mv=search&sdid=LQLZT7BT&ef_id=Cj0KCQjw4NujBhC5ARIsAF4Iv6fzztV795mF0TRTrD61k61xOQjBsEJK7JN9zvrH54FYPeb6PWFhzhcaAnvfEALw_wcB:G:s&s_kwcid=AL!3085!3!655093907448!e!!g!!adobe%20premiere!19957654491!148388580136&gad=1

Σύνδεσμος για την ταινία: https://youtu.be/j-7Gx280gXY