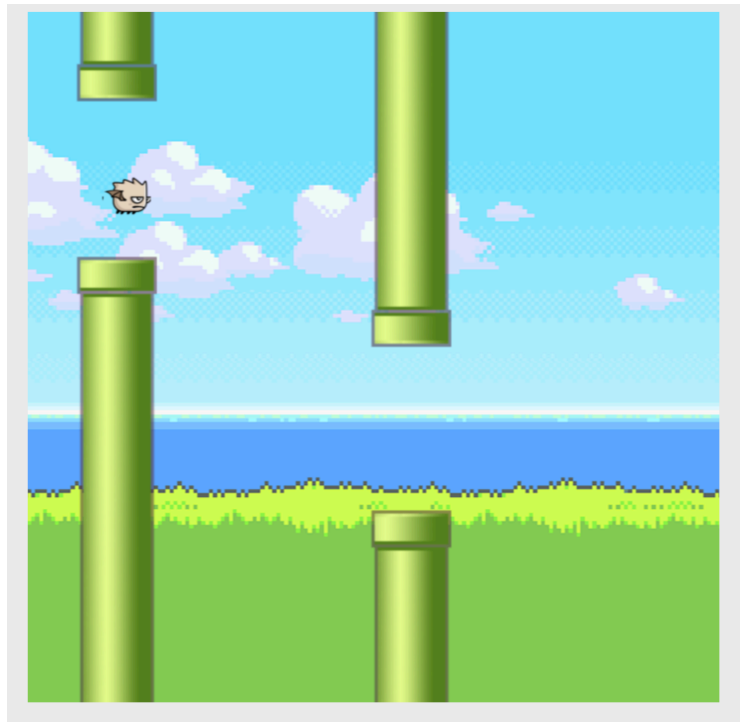


Εργασία 2: Flappy Bird!



Ζητείται να υλοποιήσετε ένα παιχνίδι όπως αυτό που φαίνεται στο video [εδώ](#). Είναι το [Flappy Bird](#) όπου ο χρήστης με τα βελάκια πάνω-κάτω του πληκτρολογίου καθοδηγεί το πουλί να περάσει ενδιάμεσα από τα κενά που αφήνουν οι σωλήνες.

Σας δίνεται ένα "sprite sheet" που μπορείτε να κατεβάσετε από [εδώ](#) και έχει τη φιγούρα σε 8 διαφορετικές φάσεις. Κάθε στιγμιότυπο σε αυτό το sprite sheet έχει πλάτος 49 pixels και ύψος 50 pixels. Επίσης, [εδώ](#) σας δίνεται μια εικόνα για τη σωλήνα που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε, η οποία έχει πλάτος 81 pixels και ύψος 500 pixels.

Τα κενά θα πρέπει να κατασκευάζονται με τυχαίο τρόπο, δηλ. έχουν ένα ύψος που ποικίλλει (π.χ. είναι μεταξύ 150 και 200 pixels) και ομοίως ποικίλλει και η απόσταση μεταξύ των σωλήνων που προσδιορίζουν τα κενά.

Ως υπόβραθο (background) έχω χρησιμοποιήσει την εικόνα που βρίσκεται στο eclass [εδώ](#) αλλά μπορείτε να βαλετε όποια άλλη θέλετε.