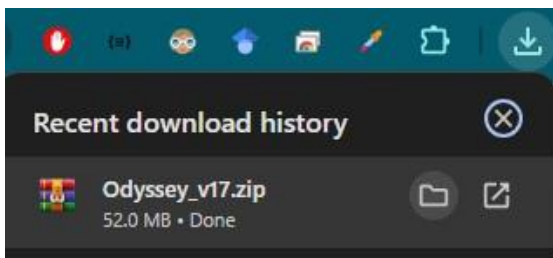
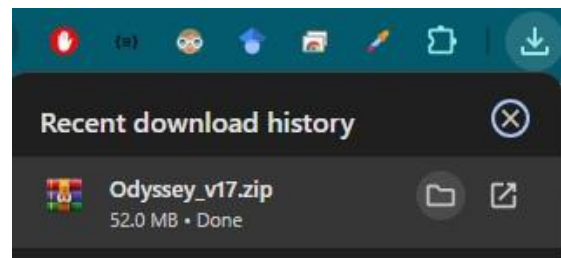


# ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

1. Όταν κατέβει το παιχνίδι, μπορούμε να το βρούμε στο ιστορικό πρόσφατων λήψεων πατώντας το εικονίδιο στην Εικόνα 1 α. Μετά πατάμε το εικονίδιο με τον φάκελο, για να μεταβούμε στον φάκελο που έχει κατέβει το αρχείο (Εικόνα 1 β). Υ.Γ. Το αρχείο βρίσκεται στον φάκελο «Στοιχεία λήψης».



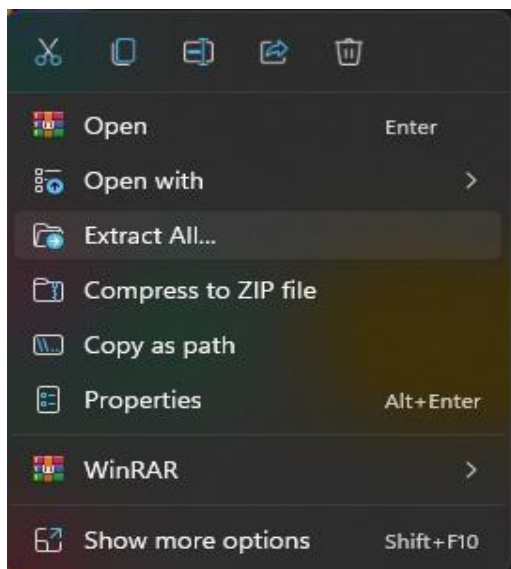
(α)



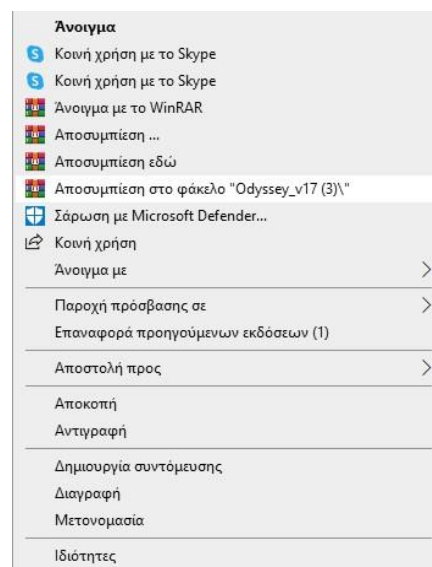
(β)

Εικόνα 1. Εύρεση Φακέλου

2. Αφού βρούμε το αρχείο στον φάκελο που το κατεβάσαμε, πατάμε δεξί κλικ και επιλέγουμε το «Extract All» ή «Εξαγωγή» ή «Αποσυμπίεση εδώ» (Εικόνα 4 α). Σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε WinRAR, πατήστε «Αποσυμπ'ιση στον φάκελο "Όνομα Φακέλου"» (Εικόνα 4 β).



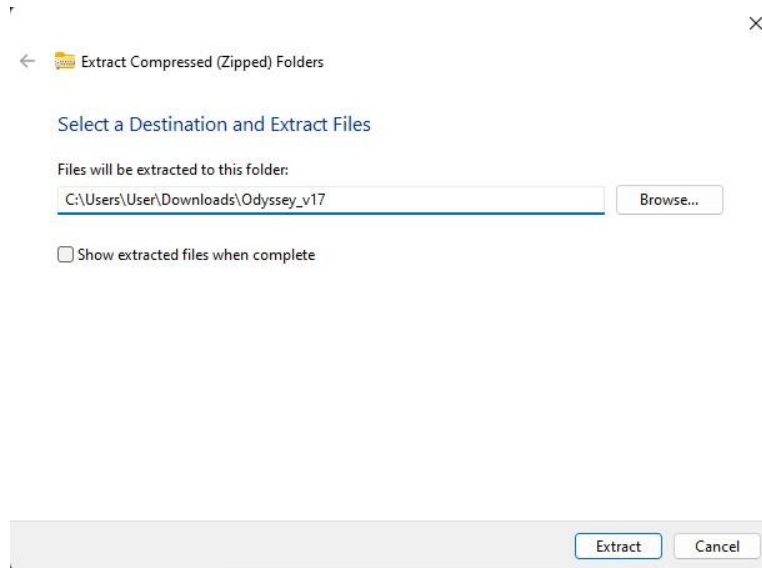
(α)



(β)

Εικόνα 2. Εξαγωγή Περιεχομένου






3. Επιλέγουμε που θέλουμε να γίνει η εξαγωγή (Εικόνα 3). Υ.Γ. Συνήθως το αφήνουμε στην προκαθορισμένη θέση του, που είναι στον ίδιο φάκελο με το συμπιεσμένο αρχείο.
- 



Εικόνα 3. Επιλογή θέσης εξαγωγής

---

4. Στη συνέχεια ανοίγουμε τον φάκελο που δημιουργήθηκε από την εξαγωγή και πατάμε την εκτελέσιμη εφαρμογή «Odyssey» (Εικόνα 4).
- 

	MonoBleedingEdge	2/16/2024 10:56 AM	File folder	
	Odyssey_Data	2/16/2024 10:56 AM	File folder	
	Odyssey	2/16/2024 10:56 AM	Application	651 KB
	UnityCrashHandler64	2/16/2024 10:56 AM	Application	1,089 KB
	UnityPlayer.dll	2/16/2024 10:56 AM	Application exten...	30,049 KB

Εικόνα 4. Εκτελέσιμη Εφαρμογή