各項指標排名對應積分

最高分數		平均分數		最大數字方塊		破關率					
排名	積分	排名	積分	排名	積分	排名	積分				
1	10	1	10	1	10	1	10				
2	9	2	9	2		2	9				
3	8	3	8		2	2	2	2	5	3	8
4	7	4	7			4	7				
5	6	5	6	3	2	5	6				
6	5	6	5			6	5				
7	4	7	4			7	4				
8	3	8	3			8	3				
9	2	9	2				9	2			
10	1	10	1			10	1				

FAQ

Q1. 單項指標取排名時,同分怎麼辦?

A1. 當破關率相同,則採用下一關卡破關率當作 tie breaker,直到分出勝負或一路比到最後一關卡仍相同為止。其餘指標同分則增額錄取、並列該指標同名次,共同獲得此排名對應之積分。

Ex.

dumpLog	最高分數	平均分數	最大數字方塊	破關率
小明	26912	9613	2048	29%
大明	26912	9613	2048	29%
小華	27320	8375	2048	30%
小美	67492	2196	4096	1%
小英	177492	97690	8192	75%
喬治·亞歷山大·	344864	320184	16384	100%
路易士				
老皮	1096	562	128	0%

Rank(+score)	最高分數	平均分數	最大數字方塊	破關率	綜合積分
小明	5(+6)	3(+8)	4(+0)	4(+7)	21
大明	5(+6)	3(+8)	4(+0)	4(+7)	21
小華	4(+7)	4(+7)	4(+0)	3(+8)	22
小美	3(+8)	5(+6)	3(+2)	5(+6)	22
小英	2(+9)	2(+9)	2(+5)	2(+9)	32
喬治·亞歷山大·	1(+10)	1(+10)	1(+10)	1(+10)	40
路易士					
老皮	6(+5)	6(+5)	5(+0)	6(+5)	15

Q2. 綜合積分相同時,如何分出勝負?

A2. 若一群人綜合積分相同,則先將母群體中的第一名排除後重新計算該群人中每項指標的排名與綜合積分,重覆此步驟直到此群人中出現唯一最高分,或當此群人已是母群體中最高分,則全體並列同名次,但不增額,將佔用到下一名次之名額。唯當最後一組佳作超額時方增額錄取。

Ex. 以 A1 中的表格為例,喬治·亞歷山大·路易士為第一名,小英為第二名,小華與小美積分相同,因此先將第一名的喬治·亞歷山大·路易十從母群體排除,重新計算的積分如下表:

Rank(+score)	最高分數	平均分數	最大數字方塊	破關率	綜合積分
小明	4(+7)	2(+9)	3(+2)	3(+8)	26
大明	4(+7)	2(+9)	3(+2)	3(+8)	26
小華	3(+8)	3(+8)	3(+2)	2(+9)	27
小美	2(+9)	4(+7)	2(+5)	4(+7)	28
小英	1(+10)	1(+10)	1(+10)	1(+10)	40
老皮	5(+6)	5(+6)	4(+0)	5(+6)	18

由重新計算的積分,可知小美排名優先於小華,因此第三名為小美,第四名為小華。

接下來,由於小明抄襲大明的程式碼直接繳交,因此兩人四個項度表現完全一致,先後將 喬治·亞歷山大·路易士、小美與小華從母群體排除後仍無法一分高下,因此小明與大明並 列第五名,而可憐的老皮改列為第七名。

Q3. 優勝隊伍(前三名)超過三隊獎金會加碼嗎?

A3. 不會, 當一優勝名次超過一隊, 則所有同名次隊伍平分所佔名額包含的獎金。

Ex. 第一名一隊, 第二名三隊, 則第一名獲得一萬元獎金, 第二名的三隊平分 6000 + 3000 = 9000 元獎金, 一隊分得 3000 元, 無第三名隊伍, 下一名次為第五名。

Q4. 若出現上述小明抄襲大明程式碼的情況該怎麼辦?

A4. 本競賽鼓勵原創性,但不限制參賽者參考資料。若出現嚴重抄襲的情況,我們將深入調查,若經判定為非巧合之作弊行為,兩隊將同時失去參賽資格。

