



ZADÁNÍ PRAKTICKÉ ZKOUŠKY Z ODBORNÝCH PŘEDMĚTŮ

pro: Josefa Koláře

Studijní obor: 26-41-M/01 Elektrotechnika

Počítačové a informační systémy

Třída: 4A

Ředitelství Vyšší odborné školy a Střední průmyslové školy elektrotechnické Olomouc Vám podle vyhlášky Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy č. 177/2009 Sb., o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou, ve znění vyhlášky č. 90/2010 Sb., vyhlášky č. 274/2010 Sb., vyhlášky č. 54/2011 Sb. a vyhlášky č. 273/2011 Sb., určuje tuto praktickou zkoušku z odborných předmětů.

Téma: Souboje virtuálních robotů

Způsob zpracování a pokyny k obsahu:

- └─ Implementujte interpret hry, který bude sloužit pro soutěž virtuálních robotů.
- └─ Interpret postavte tak, aby bylo snadné měnit konkrétní pravidla a styl hry.
- └─ Interpret bude umožňovat alespoň tyto styly hry:
 - Souboj individuálních robotů
 - Souboj decentralizovaných týmů robotů
 - Souboj centralizovaných týmů robotů
- └─ Ve spolupráci s vedoucím práce zorganizujte jeden ročník této soutěže.

Rozsah: 25 až 35 stran

Kritéria hodnocení: Hodnocení práce probíhá ve třech fázích.

Průběžné hodnocení zohledňuje postupné plnění zadaných úkolů, dodržování termínů, míru samostatnosti žáka. Hodnocení závěrečné posuzuje míru splnění všech požadavků vyplývajících ze zadání práce a funkčnost produktů. Hodnocena je přehlednost, úplnost, srozumitelnost a formální stránka textové části práce. Hodnocení obhajoby práce zahrnuje způsob a srozumitelnost projevu, vzhled prezentace, odpovědi na dotazy.

Počet vyhotovení: 1 výtisk

Vedoucí práce: Ing. Marek Nožka

Datum zadání: 16. října 2015

Datum odevzdání: 29. března 2016

V Olomouci dne 16. října 2015

.....
ředitel školy

Zadání převzal dne

.....
podpis studenta