



## ZADÁNÍ PRAKTICKÉ ZKOUŠKY Z ODBORNÝCH PŘEDMĚTŮ

**pro: Josefa Koláře**

Studijní obor: **26-41-M/01 Elektrotechnika**  
**Počítačové a informační systémy**

Třída: **4A**

*Ředitelství Vyšší odborné školy a Střední průmyslové školy elektrotechnické Olomouc Vám podle vyhlášky Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy č. 177/2009 Sb., o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou, ve znění vyhlášky č. 90/2010 Sb., vyhlášky č. 274/2010 Sb., vyhlášky č. 54/2011 Sb. a vyhlášky č. 273/2011 Sb., určuje tuto praktickou zkoušku z odborných předmětů.*

**Téma: Souboje virtuálních robotů**

### Způsob zpracování a pokyny k obsahu:

- Implementujte interpret hry, který bude sloužit pro soutěž virtuálních robotů.
- Interpret postavte tak, aby bylo snadné měnit konkrétní pravidla a styl hry.
- Interpret bude umožňovat alespoň tyto styly hry:
  - Souboj individuálních robotů
  - Souboj decentralizovaných týmů robotů
  - Souboj centralizovaných týmů robotů
- Ve spolupráci s vedoucím práce zorganizujte jeden ročník této soutěže.

**Rozsah:** 25 až 35 stran

**Kritéria hodnocení:** Hodnocení práce probíhá ve třech fázích.

Průběžné hodnocení zohledňuje postupné plnění zadaných úkolů, dodržování termínů, míru samostatnosti žáka. Hodnocení závěrečné posuzuje míru splnění všech požadavků vyplývajících ze zadání práce a funkčnost produktů. Hodnocena je přehlednost, úplnost, srozumitelnost a formální stránka textové části práce. Hodnocení obhajoby práce zahrnuje způsob a srozumitelnost projevu, vzhled prezentace, odpovědi na dotazy.

**Počet vyhotovení:** 1 výtisk

**Vedoucí práce:** Ing. Marek Nožka

Datum zadání: 16. října 2015

Datum odevzdání: 29. března 2016

V Olomouci dne 16. října 2015

.....  
ředitel školy

Zadání převzal dne .....

.....  
podpis studenta