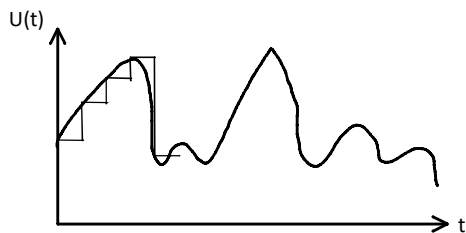


# Signaltheorie

Montag, 26. September 2022 08:08

//26.09.2022 - 1.Stunde



$$= \text{Summe}(k=1/n) \{a_k * \cos kt + b_k * \sin kt\}$$

$$f_{\text{abstast}} > 2 * f_{\text{max}} \rightarrow 20\text{kHz} \rightarrow 44,1\text{kHz}$$

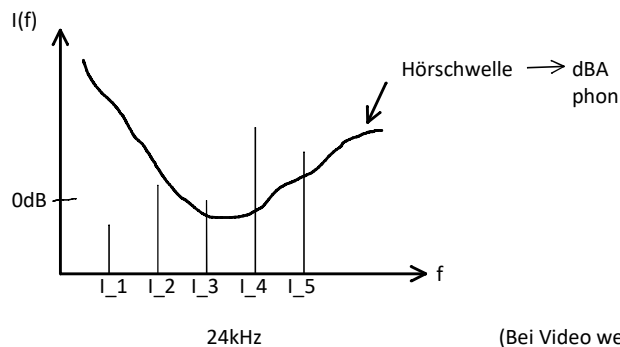
16bit

$U_{\text{max}}/U_0 = 96\text{dB} \rightarrow$  zugeordnet 16 Bit, also  $2^{16}$  Permutationen  $\rightarrow 1,41 \text{ Mb/s}$

## Verlustlos komprimieren:

- Speicherung der Fourier Reihe
- Alle notwendigen Daten werden Gespeichert
- Am Ende ist eine Rücktransformation nötig, um wieder auf's Ursprüngliche Signal zu kommen

## MP3:



(Bei Video werden Flächen zusammengefasst, und nicht Linien.  
Grund: es ändert sich eher nichts)

//26.09.2022 - 2.Stunde

// MPEG: Motion Pictures Engineering Group

## Einführung in die Systemtheorie

Linearität:  $k * u(t) \rightarrow k * y(t)$

Homogenität:  $u_1 + u_2 \rightarrow y_1 + y_2$

**Zeitvarianz:**  $u(t+T) \rightarrow y(t+T)$

**Kausalität:**  $t=0, y(t)=0, h(t)=0$ , wenn  $t < 0$  (Ausgangssignal nie vor Eingangssignal!)

Ein lineares System n-ter Ordnung wird durch folgendes Differentialgleichungssystem betrieben:

$$a_n \frac{dy}{dt^n} + a_{n-1} \frac{dy}{dt^{n-1}} + \dots + a_1 \frac{dy}{dt} + a_0 y = b_m \frac{du}{dt^m} + b_{m-1} \frac{du}{dt^{m-1}} + \dots + b_0 u$$

$\rightarrow$  Definition!

//siehe Discord für Glg.;  
// des Komische Zeichen  
//ist gleich wie das d von  
//dy/dt

**Linearität:** Alle Differentialquotienten kommen nur in erster (=linearer) Ordnung vor!  
Bzw. nur in 1. Grades vor  $\rightarrow$  Keine Hochzahl größer 1

**Zeitinvarianz (Stationarität):** Koeffizienten  $a_n, b_k$  sind konstanten!

Allgemeine Lösung von (1) im Zeitbereich durch Integration Ergebnis:

Allgemeine Lösung von (1) im Zeitbereich durch Integration Ergebnis:

$$y(t) = \int_0^t u(t') \cdot h(t - t_1) dt'$$

--> Allgemeines Lösung für lineare Filter. Die Kunst liegt in der Bestimmung von  $h(t)$ .

Obiges Integral wird auch als Faltungsintegral bezeichnet.

--> Faltung (Symbol  $\otimes$ )

$$y(t) = u(t) \otimes h(t) \quad (1)$$

//30.09.2022

Korrektur von der letzten Stunde ... "so afoch geht des leider ned" - "wir miaßns bei der Funktion lossn"

$t'$  hat nichts mit einer Ableitung zu tun, sondern ist nur eine Art Hilfsvariable

// MS von 3.10. fehlt

// 07.10.2022

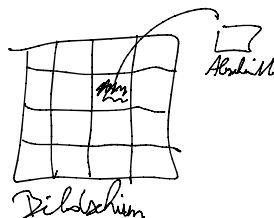
Zapf:

- Wieso Faltungsintegral: Lösung ist für alle Eingangsspannungen
- Verlustlos & Verlustbehaftete Komprimierung

### Kompression Videodaten:

- 1) Fourier-Reihen-Zerlegung  
einzelne Matrizen

z.B.  $16 \times 16$  Pixel



--> von Ortsraum -> Frequenzraum

↓  
Intensitäten  
über den Ort

Intensitätsänderung  
über den Ort  
--> Frequenz

- 2) Anstatt jedes Bild abspeichern --> nur Änderungen
- 3) Eigenheiten des menschlichen Auges werden  
berücksichtigt --> verlustbehaftete (Daten-) Kompression

//10.10.2022 - Zapf

Faltung:

$$\begin{aligned} u(t) &= kt \\ h(t) &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \int_0^T (kt' \cdot (t - t')) dt' &= \int_0^T (kt' - kt'^2) dt' \\ &= \frac{1}{2} kt \cdot t'^2 - \frac{1}{3} kt'^3 \Big|_0^T = \\ y(t) &= \frac{1}{2} ktT^2 - \frac{1}{3} kT^3 \end{aligned}$$

$$2^x = \frac{MB}{A} = \frac{10V}{10mV} = 1000$$

$$x = \underline{10} \quad (\Rightarrow 2^{10} \dots 1024 \text{ Permutationen})$$

Datenrate ermitteln, wenn wir (Sinus-)Signale bis zu 50kHz abtasten wollen

$$f_{\text{abtast}} = 2 \cdot 50 \text{ kHz} = 100 \text{ kHz}$$

$$D_{\text{Rate}} = 1024 \cdot 100 \text{ kHz} = \underline{1024 \frac{\text{Mbit}}{\text{s}}} \approx 1 \frac{\text{Mbit}}{\text{s}} \\ = \frac{1}{8} \frac{\text{MByte}}{\text{s}}$$

Quantisierungsfehler = +/- 1/2 \* Auflösung = +/- 5mV

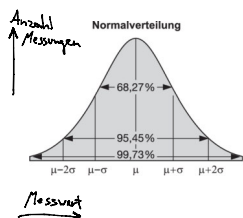
### Fehlerfortpflanzung

$$\begin{aligned} (x + \Delta x) \cdot (y + \Delta y) &= x \cdot y + \Delta x \cdot y + x \cdot \Delta y + \Delta x \cdot \Delta y \quad (\text{vernachl.}) \\ &= x \left(1 + \frac{\Delta x}{x}\right) \cdot y \left(1 + \frac{\Delta y}{y}\right) \\ &= x \cdot y \cdot \left(1 + \frac{\Delta x}{x} + \frac{\Delta y}{y} + \frac{\Delta x \cdot \Delta y}{x \cdot y}\right) \quad (\text{vernachl.}) \end{aligned}$$

Warum ist das nicht ein reales Beispiel?

- Fehler wird in +/- angegeben
  - Mit beiden Extremwerten angeben

Was ist die Standardabweichung? Was ist die Varianz?



68% gilt nur bei Normalverteilung

$\sigma^2$  ... Varianz

$\sigma$  ... Standardabweichung

$$\begin{aligned} \text{Varianz} &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \\ \text{Standardabweichung} &= \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2} \end{aligned}$$

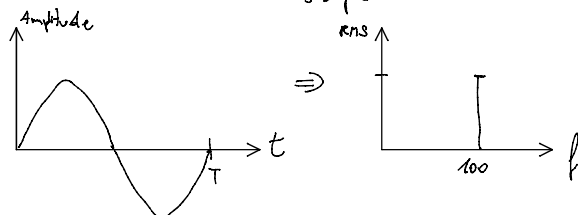
(bei 1  $\sigma$  Höhe =  $\frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \text{Mittelwert}$ )  
& enthält 68.27% der Werte

Für was brauchen wir Transformationen? (z.B. Faltungsintegral, ...)

- Komprimieren von Daten z.B. Audio- & Videodaten

FFT: Zeit --> Frequenz

Sinustransformation: 100 Hz Sinus-Signal



Rahmenbedingungen für FFT:

- Bis höchste Vorkommende Frequenz // Rest interessiert uns nicht

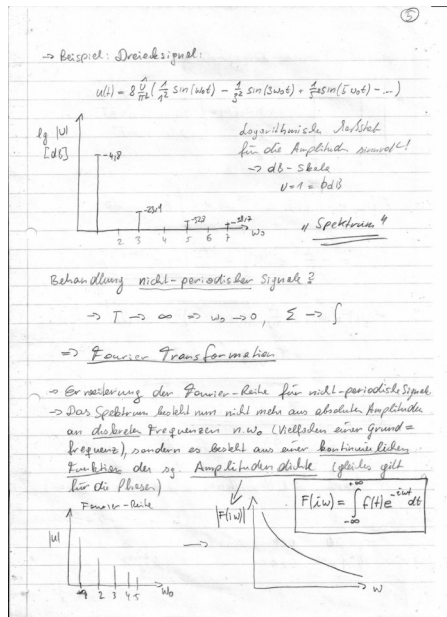
- Signal muss Periodisch sein --> kommt real nicht vor, darum kurze Teilabschnitte als Ideal annehmen

//14.10.2022

## Betrag des Frequenzgangs



04\_Betrag-  
des...

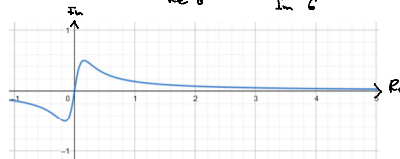


### Hausübung:

Für die folgende Übertragungsfunktion  $G(s)$  ist das Pol-Nullstellendiagramm sowie die Ortskurve gezeichnet!

$$G(s) = \frac{s}{1+s}$$

$$\begin{aligned} &= \frac{1}{1 + \frac{1}{s}} = \frac{1}{1 + \frac{1}{j\omega}} = \frac{(1 - \frac{j}{\omega})}{(1 + \frac{j}{\omega})(1 - \frac{j}{\omega})} = \frac{1 - \frac{j}{\omega}}{1 - \frac{j}{\omega} + \frac{j}{\omega} - \frac{j^2}{\omega^2}} \\ &= \frac{1 - \frac{j}{\omega}}{1 + \frac{1}{\omega^2}} = \underbrace{\frac{1}{1 + \frac{1}{\omega^2}}}_{\text{Re } G} + j \underbrace{\left( \frac{-\frac{1}{\omega}}{1 + \frac{1}{\omega^2}} \right)}_{\text{Im } G} \end{aligned}$$



//17.10.2022

// WDH Betrag des Frequenzgangs

## Ortskurven



05\_Ortsku...

### Sinn der Ortskurve?

- Man sieht die Konvergenz der Funktion --> (für FFT gut, weil dann müssen wir z.B. nur bis 5  $\omega_0$  transformieren)

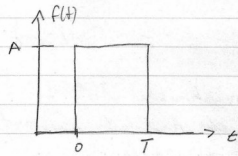
### Wieso ist die Fourier Transformation (händisch) unendlich viel Arbeit?

- Wir müssen für alle  $\omega$  ausrechnen
- Nicht wegen den Grenzen!

### Beispiel Fourier-Transformation:

⑥

Beispiel: Fourier-Transformation:



$$f(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ A & 0 \leq t \leq T \\ 0 & t \geq T \end{cases}$$

$$F(i\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) \cdot e^{-i\omega t} dt = \int_0^T A \cdot e^{-i\omega t} dt$$

$$= -\frac{A}{i\omega} \cdot e^{-i\omega t} \Big|_0^T = \frac{A}{i\omega} (1 - e^{-i\omega T})$$

*Handwritten note: kann max 1 sein*

$$\Rightarrow |F(i\omega)| = \frac{A}{\omega} \sqrt{(1 - \cos(\omega T))^2 + \sin^2(\omega T)}$$

$$= \frac{A}{\omega} \sqrt{1 - 2\cos(\omega T) + \cos^2(\omega T) + \sin^2(\omega T)}$$

$$= \frac{A}{\omega} \sqrt{2(1 - \cos(\omega T))}$$

### Laplace - Transformation

Problem bei der Fourier-Transformation:

→ viele Signale können nicht Fourier-transformiert werden, weil das Integral nicht konvergiert ( $\rightarrow \infty$ )

Bsp:

Sonderfall  $a=0 \rightarrow$  Einheitsprung

$$f(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ e^{at} & t \geq 0 \end{cases}$$

$$f(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ 1 & t \geq 0 \end{cases}$$

$$F(i\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) \cdot e^{-i\omega t} dt = \int_0^{\infty} e^{at} \cdot e^{-i\omega t} dt = \int_0^{\infty} e^{(a-i\omega)t} dt$$

$$\rightarrow \infty \quad \forall a \geq 0!$$

### Ausweg: Laplace Transformation

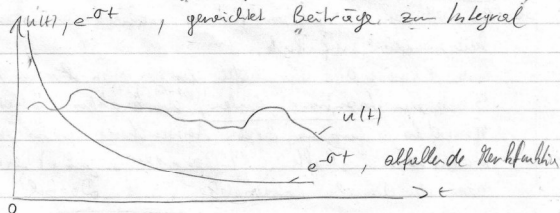
→ Erweiterung der Fourier-Transformation, nämlich insbesondere für Signale, für die die Fourier-Transformation nicht konvergiert (z.B.: Einheitsprung)

Einführung einer Dämpfungskonstante  $\sigma$  (oft auch  $\delta$  genannt) und kombiniert diese mit der (reellen) Frequenz  $\omega$  zur komplexen Frequenz  $s = \sigma + i\omega$

$$\lim_{\sigma \rightarrow 0} L(s) = F(i\omega)$$

$$\lim_{\sigma \rightarrow 0} L(s) = F(i\omega) \quad (\text{oft in der Literatur so zu finden})$$

$e^{-\sigma t}$  kann als Merkfunktion betrachtet werden, gewichtet Beiträge zum Integral



Ein psychologisches Analogon wäre das Lesen eines Buches: An die zuletzt gelesenen (meist letzten) Seiten (Kapitel) kann man sich stets besser erinnern als an die zeitlich weiter zurückliegenden.

Für die hier zu behandelnden kausalen Signale können auch die Beiträge vor  $t=0$  weggelassen werden.

Mit allem Bisherigen folgt die Definition "Einsichtige Laplace transformierte für kausale Signale":

$$F(s) = \mathcal{L}\{u(t)\} = u(s) = \int_0^{\infty} u(t) e^{-st} dt \quad (3)$$

Das Verfahren wurde in der Mathematik Joseph Miksa Petzval (1807-1891) erstmalig systematisch eingesetzt, während der französische Mathematiker Pierre Simon Laplace (1749-1827) - nachdem das Verfahren bekannt wurde - nur im Rahmen seiner Wahrscheinlichkeitsrechnung einführt.

Erste Hinweise auf die Idee findet man bereits beim Schweizer Leonhard Euler (1707-1783), die exakten mathematischen Grundlagen für die breite Anwendung in Technik und Naturwissenschaften (1950er-1960er Jahre) erarbeitete aber der deutsche Mathematiker Gustav Doetsch (1892-1977).

(5) kann immer konvergent gemacht werden, wenn  $\sigma$  groß genug gewählt wird (mathematisch beweisbar!)

→ Beispiel (cont'd) von vorhin:

$$F(i\omega) = \int_0^{\infty} e^{(a-\sigma-i\omega)t} dt = \frac{1}{a-\sigma-i\omega} e^{(a-\sigma-i\omega)t} \Big|_0^{\infty} = \frac{1}{\sigma+i\omega-a} = \frac{1}{s-a} = F(s)$$

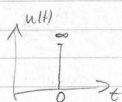
Einschränkung:  $a=0 \rightarrow F(s) = \frac{1}{s}$

↳ Laplace Transformierte d. 1-Sprung

Gesucht  
Impulsantwort: → nach Rücktransformation S.10

$$\delta(t) = u(t) \rightarrow h(t) \rightarrow y(t)$$

Dirac-Impuls:  $\delta(t) = \begin{cases} \infty & \text{für } t=0 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$



$$y(t) = \int_0^t \delta(t') \cdot h(t-t') dt' \stackrel{!}{=} h(t)$$

Die Impulsantwort eines LTI-Systems entspricht seiner Übertragungsfunktion!

Laplace-Rücktransformation:

$$u(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} U(s) e^{st} d\omega = \lim_{\sigma \rightarrow +j\omega} \left[ \frac{1}{2\pi j} \lim_{\omega \rightarrow \infty} \int_{\sigma-j\omega}^{\sigma+j\omega} U(s) e^{st} ds \right] \quad (4)$$

// 21.10.2022

Angabe der Messgenauigkeit eines Messgeräts

1)  $\pm 1\% \Rightarrow \dots 0,1 \quad 1 \quad 10, 100, \dots$

// 21.10.2022

Angabe der Messgenauigkeit eines Messgeräts

$U_m \pm 2\% \Rightarrow$  unbekannte Messfehler

$\pm 2\%$  (2)  $\rightarrow$  Anzahl der Standardabweichungen // Sigma

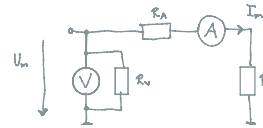
Bsp bekannte Messfehler:

$R(20^\circ\text{C}) = 100 \Omega$

$P = \frac{U^2}{R}$   $\rightarrow$  Temperatur bei  $30^\circ\text{C} \Rightarrow \Delta R = 2 \Omega$ , weil ich weiß, dass  $R(30^\circ\text{C}) = 102 \Omega$  ist  
+ ich weiß, dass  $U_m = U_w + 1\% U_w$  wegen Spannungssteilheit Messung

Fehlerfortpflanzung:

$$P = \frac{U_m^2 + (1\% + 1\%) \cdot U_m^2}{R + 2\% R} = \frac{U_m (1+2\%)}{R (1+2\%)} = \underline{\underline{\frac{U_m}{R}}}$$



Weil beide Fehler in dieselbe Richtung gehen, heben sich die Fehler auf

Bsp)

$$P = I^2 \cdot R = I_m^2 (1+2\%) \cdot R (1-2\%)$$

$I + 1\% \quad -2\%$

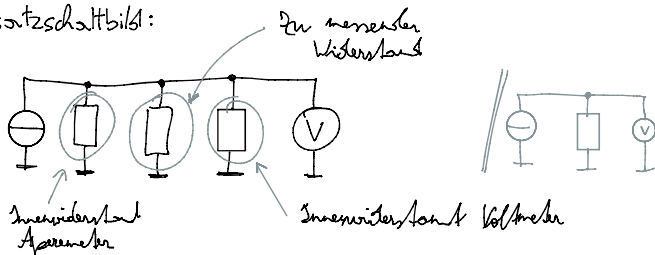
Hebt sich **nur** auf, **wenn** kleiner Anteil von 1, weil wir nehmen dann an:  $\frac{1}{1-x} = 1+x$  ;  $\frac{1}{1+x} = 1-x$   
 $\xrightarrow{\text{für } x \ll 1}$

// 24.10.2022

**Ohmmeter:** wie misst man den Widerstand ohne den Strom zu messen? Also wie ist funktioniert ein Ohmmeter

- Konstantstromquelle & Shunt-Widerstand

Ersatzschaltbild:



SB Ideales Amperemeter

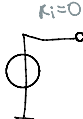


SB Reales Amperemeter

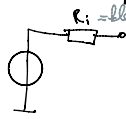


//  $R_L$  zw.  $I$

SB Ideale Spannungsquelle



SB Reale Spannungsquelle



// Alle Verbraucher sind Ersatzspannungsquellen  
// Diode ist konstantspannungsquelle

Bsp ziemlich ideale Spannungsquelle: Maßgröße

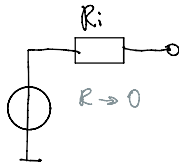
Reale Spannungsquelle

Reale Stromquelle

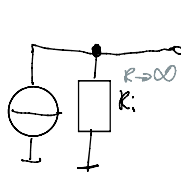
Reales Voltmeter

Reales Amperemeter

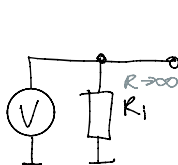
Reale Spannungsquelle



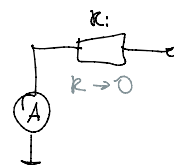
Reale Stromquelle



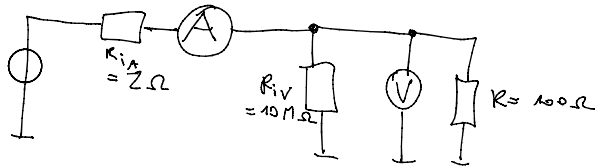
Reales Voltmeter



Reales Amperemeter

**Bestimmte Messfehler**

Stromrichtige oder Spannungsrichtige



$$I_m = \frac{U_o}{R_{iA} + R} = I_w + 2\%$$

$$U_m = U_w + 1\%$$

bekannte Messfehler  $\Rightarrow R_m = \frac{U_m}{I_m}$

$$R_w = \frac{U_m - 1\%}{I_m - 2\%} = \underline{\underline{R_m + 1\%}}$$

Einschränkung:

$$\text{gilt nur für } \frac{1}{1 \pm x} = 1 \mp x$$

$$\begin{matrix} x \ll 1 \\ x \ll 10\% \end{matrix}$$

$\Rightarrow$  bekannter MF muss unter 10% des MW liegen

**Teststoff:**

- Physikalische Größen, Einheiten, Formeln
  - SI-Größen + Einheiten
  - Kraft, Druck, Drehmoment
  - Arbeit, Energie, Leistung
  - $f, T, c, \lambda$ , Plancksches Wirkungsquantum " $E_{\text{photon}} = h \cdot f = (h_{\text{quer}}) \cdot \omega$ "
- Schaltung +  $R_i$  von VM, AM,  $U_q$ ,  $I_q$
- Grundlagen Digitalisierung von Messwerten:
  - Auflösung, Quantisierungsfehler, Abtasttheorem, Permutation, Wertebereich, Datenrate
- Messfehler
  - Bekannt, unbekannt
  - Fehlerfortpflanzung
  - Normalverteilung, Standardabweichung
- Transformation  $t \rightarrow f$ 
  - Wieso?
  - Verlustlos, Verlustbehaftet } Datenkompression
  - Was ist eine Faltung?
  - Fourier-Reihe, Fourier-Transformation
    - Wann kann man sie verwenden?
    - Grenzen

// Fourier

$$F(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} (f(t) \cdot e^{-j\omega t}) dt$$