


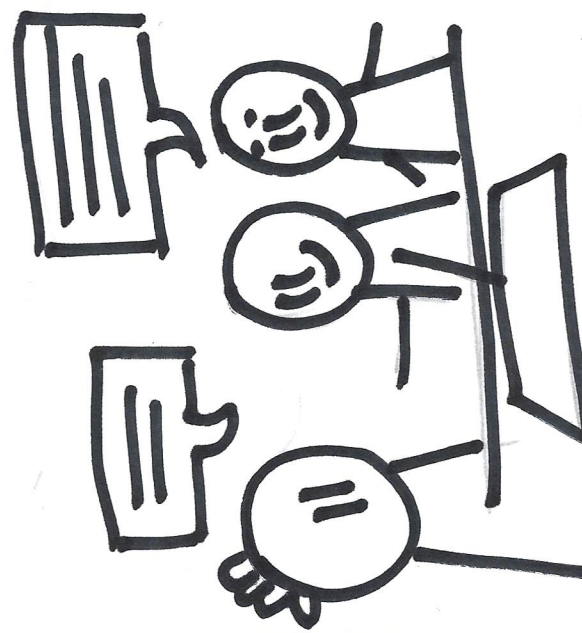
GRADIENT PROPOSITION.

1.



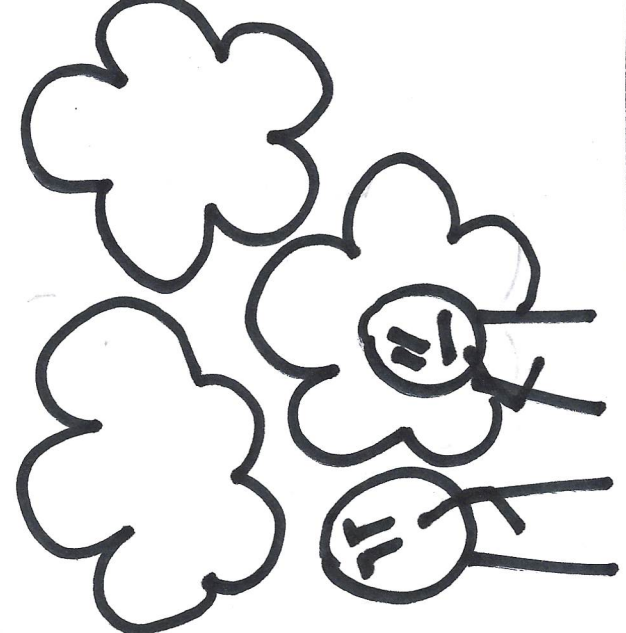
EEN KIANT LOOPT
BINNEN BIJ GRADIENT

2.



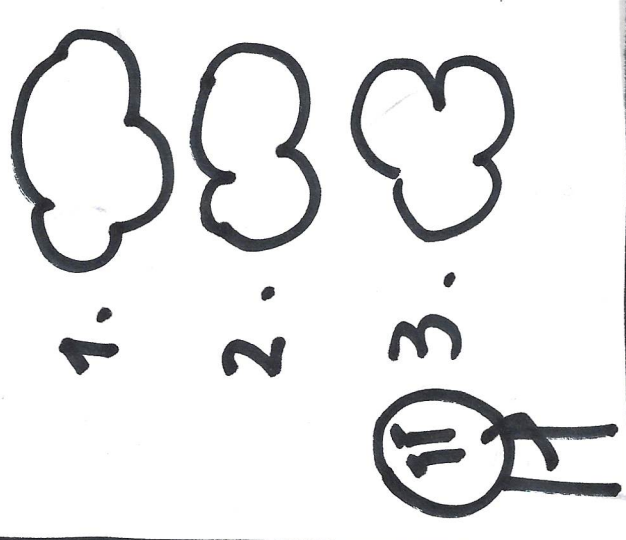
GRADIENT ONDERZOEKT
WAT ZE VOOR DE KIANT
KUNNEN DOEN

3.



GRADIENT DOET EEN
IDENTIFICATION NAAR MOGELIJKE
OPLOSSINGEN

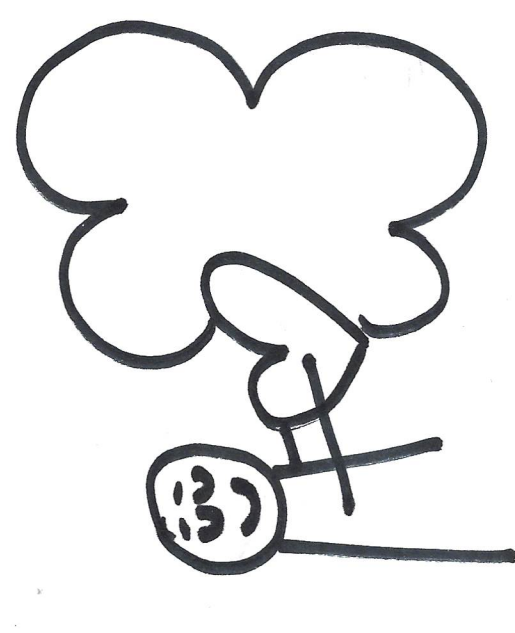
4.



1.
2.
3.

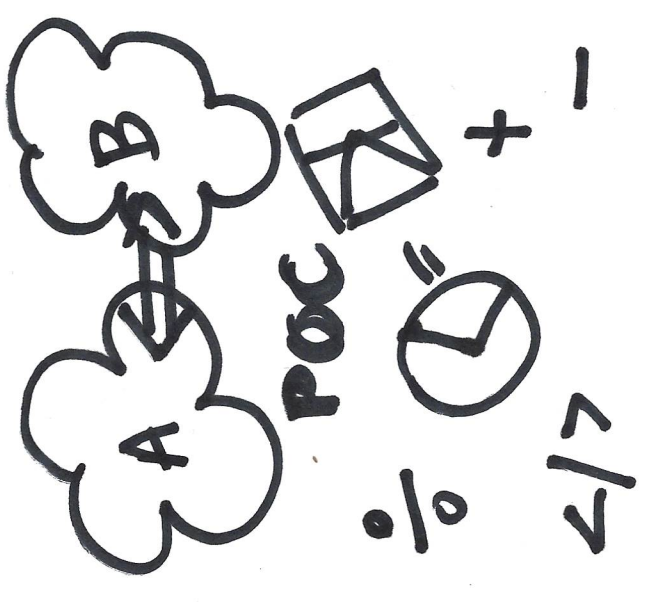
DAARNA MOETEN DE
IDEEN GEPRIJSTELD
WORDEN

5.



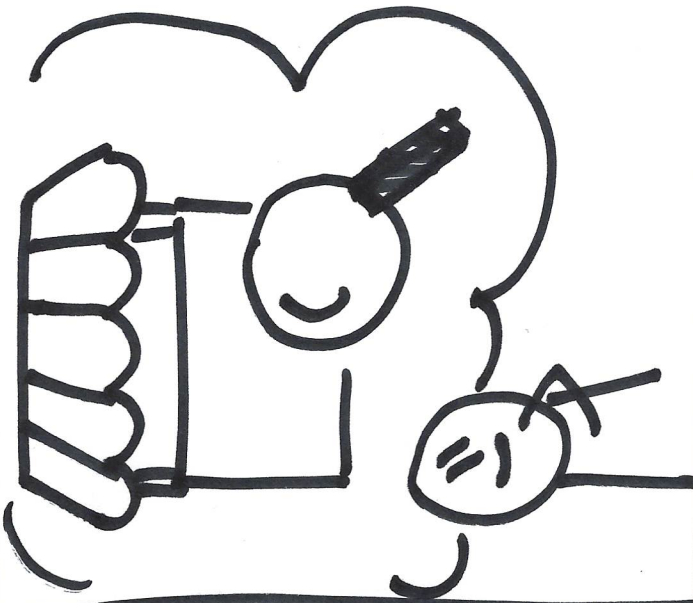
ER WORDT ONDERZOEK
GEGAAN EN HET BESTE
IDEE GEKOZEN

6.



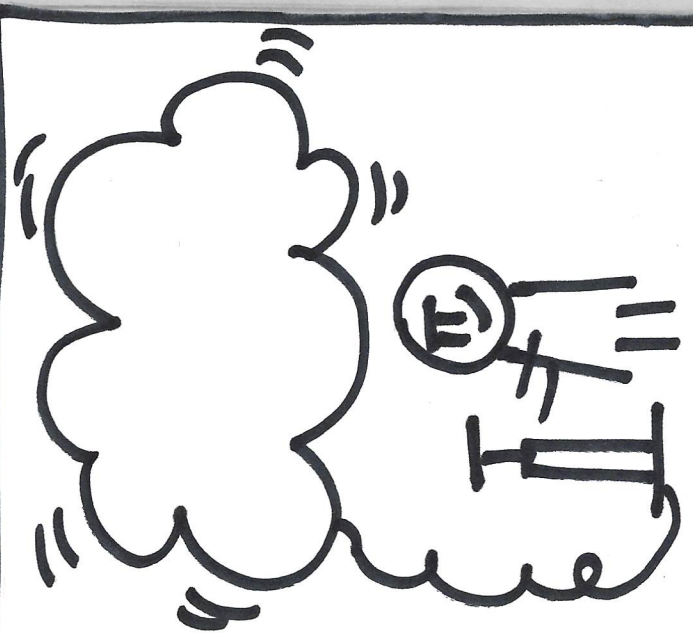
VERVOLGENS WORDT HET
IDEE GEVALIDEERD —
OF HET PAST — PS FIT

7.



DAARNA WORDT ER
GEKEKEN HOE HET IN
DE MARKT PAST

8.



TOT SLOT WORDT MET
GEWONNEN HET IDEE
OPGESCHAALT