



Expériences professionnelles

Développeuse web (2 ans) SQUAD Sophia Antipolis

De février 2023 à octobre 2024

[Mission chez CMA CGM]: contribuer à l'intégration web du site client en collaboration avec des UX/UI designers, équipe de 9

Javascript, Nunjuck, Kendo UI, VueJS, CSS/SASS et HTML, Jira, Confluence, GitLab

- Analyse et clarifications des besoins avec les UX/UI designers, identification des limites techniques
- Implémentation des maquettes du design
- Tests d'accessibilité
- Livraison et maintenance des fichiers intégrés
- Conception, développement et maintenance des composants du design système

[Mission chez Amadeus] : contribuer au développement frontend d'un design système interne en collaboration avec des UX/UI designers, équipe de 8 Angular, TypeScript, NgBootstrap, CSS/SASS et HTML, Jira, Confluence, Jasmine, GitHub, Bitbucket

- Conception, développement et maintenance des composants des design systèmes
- Recueil des besoins des usagers et collaboration avec UX/UI designers
- Tests unitaires
- Support pour les utilisateurs et utilisatrices des design systemes (interne, et NgBootstrap)

Ingénieure projet (4 mois) LGM Cannes

D'août 2022 à décembre 2022

Assister le client (Naval Group) via un centre de service, debugger des outils d'automatisation de traitement de données, VBA

Développeuse web (CDD 10 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De septembre 2021 à juillet 2022

Gérer la release, migrer la technologie permettant la traduction de l'application web, ${\bf Javascript}$

Développeuse web (stage 6 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De mars 2021 à septembre 2021

Implémenter des salons virtuels, Javascript

Développeuse web (stage 5 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De mai 2020 à août 2020

Implémenter un nouveau paradigme de modélisation 3D, Javascript

Diplômes et formations

Master Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises Nanterre Université

De septembre 2019 à juin 2021

Licence 3 Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises Nanterre Université

De septembre 2016 à juin 2019

Baccalauréat Scientifique Lycée Alain Le Vésinet

De septembre 2015 à juin 2016

Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

Compétences

Langages JavaScript, Typescript

HTML/CSS & SASS

Frameworks

Angular

VueJS (notions de base)

Nunjuck

Méthodologies agiles

SCRUM certificat

Professional Scrum

Master 1

SAFe (notions)

Outils

GitHub, Bitbucket,

Gitlab

Jira

Confluence

Soft skills

Empathie et écoute

active

Transparence

Esprit d'équipe

Quelques projets personnels

Angular, PrimeNG, SASS Système ERP pour les micro

entreprises, réalisation en

binôme

Python (tensorflow) IA responsable :

reconnaissance d'images, détermination de la discrimination lors du traitement d'un jeu de données via réseau neuronal

Android en Java Application mobile

d'apprentissage ludique de langues, réalisé en équipe

C Projet de Sténographie,

réalisé en binôme

Jeu de dames, réalisé en

binôme

Jeu de Sudoku, réalisé en

équipe

Compétences linguistiques

Langues étrangères

Anglais B2

Espagnol B1

Centres d'intérêt

Cuisine Plats riches et généreux :)

Sports Badminton et jogging