

sophie.bat@hotmail.frAntibes (06600)06 11 01 89 88

## Expériences professionnelles

## Développeuse web (2 ans) SQUAD Sophia Antipolis

De février 2023 à octobre 2024

-> [CMA CGM]: contribuer à l'intégration web du site client en collaboration avec des UX/UI designers, équipe de 9.

[Stack]: VueJS, Javascript, Nunjuck, Kendo UI, CSS/SASS et HTML, Jira, Confluence, GitLab.

- Conceptualiser, développer, tester et maintenir des composants du design système.
- Analyser et clarifier des besoins avec les UX/UI designers, identifier des limites techniques.
- Implémenter des maquettes responsive du design.
- Livrer et maintenir des fichiers intégrés.
- -> [Amadeus]: contribuer au développement frontend d'un design système interne en collaboration avec des UX/UI designers, équipe de 8. [Stack]: Angular, TypeScript, NgBootstrap, CSS/SASS et HTML, Jira, Confluence, Jasmine, GitHub, Bitbucket.
- Conceptualiser, développer, tester et maintenir des composants des design systèmes.
- Recueillir des besoins usagers et collaborer avec UX/UI designers.
- Supporter les utilisateurs et utilisatrices des design systemes (interne, et NgBootstrap).

## Ingénieure projet (4 mois) LGM Cannes

D'août 2022 à décembre 2022

-> [Naval Group] : Assister le client via un centre de service, debugger des outils d'automatisation de traitement de données, [Stack] : VBA.

## Développeuse web (CDD 10 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De septembre 2021 à juillet 2022

Gérer la release, migrer la technologie permettant la traduction de l'application web, [Stack]: Javascript.

# Développeuse web (stage 6 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De mars 2021 à septembre 2021

Implémenter des salons virtuels, [Stack]: Javascript.

## Développeuse web (stage 5 mois) DASSAULT SYSTEMES Biot

De mai 2020 à août 2020

Implémenter un nouveau paradigme de modélisation 3D. [Stack]: Javascript.

## Diplômes et formations

#### Master Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises Nanterre Université

De septembre 2019 à juin 2021

#### Licence Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises Nanterre Université

De septembre 2016 à juin 2019

## Baccalauréat Scientifique Lycée Alain Le Vésinet

De septembre 2015 à juin 2016

Spécialité Informatique et Sciences du Numérique

## Compétences

Langages JavaScript, Typescript

HTML/CSS & SASS

Frameworks 

Angular

VueJSNunjuck

Méthodologies agiles 

SCRUM ceri

SCRUM certificat
Professional Scrum
Master 1

SAFe (notions)

Outils 

GitHub, Bitbucket, Gitlab

JiraConfluence

Soft skills • Empathie et écoute

active

Transparence

Esprit d'équipe

## Quelques projets personnels

Angular, PrimeNG, SASS Système ERP pour les micro

entreprises, réalisation en

binôme.

Python (tensorflow) IA responsable :

reconnaissance d'images, détermination de la discrimination lors du traitement d'un jeu de données via réseau neuronal.

Android en Java Application mobile

d'apprentissage ludique de langues, réalisé en équipe.

C Projet de Sténographie,

réalisé en binôme.

Jeu de dames, réalisé en

binôme.

Jeu de Sudoku, réalisé en

équipe.

# Compétences linguistiques

Langues étrangères

Anglais B2

Espagnol B1

## Centres d'intérêt

Cuisine Plats riches et généreux :)

**Sports** Badminton et jogging