# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа по предмету "операционные системы" №3

Студент: Мокеева С.А.

Преподаватель: Соколов А.А.

Группа: М8О-206Б-20

Дата: 12.04.2022

Оценка:

Подпись:

Москва 2022г.

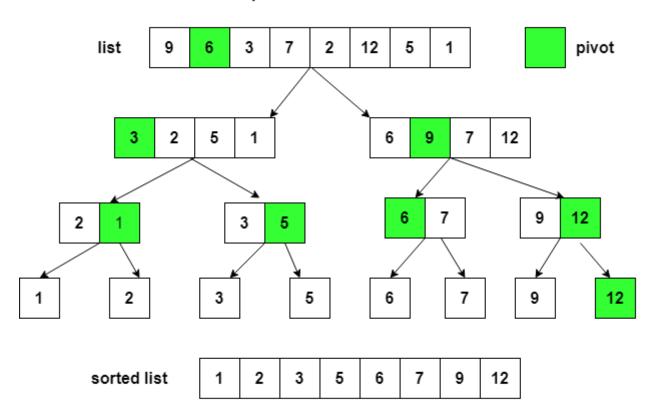
### Вариант 2

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

Задание: Отсортировать массив целых чисел при помощи параллельного алгоритма быстрой сортировки.

#### Sequential Quick Sort



q.opengenus.org

#### Реализация

## main.cpp

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
//инициализация mutex по умолчанию, статика
int n threads creatable;
```

```
typedef struct quicksort starter {
  int * arr; //массив
  int low; //номер первого элемента
  int high; //номер последнего элемента
quicksort parameters;
void swap(int * a, int * b) { //фунция, меняющая значения
элементов местами
  int t = * a;
 * a = * b;
 * b = t;
}
int partition(int * arr, int low, int high, int pivot) {
//операция по разделению
  int pivotValue = arr[pivot];
  swap( & arr[pivot], & arr[high]); // меняем местами опорный и
последний элементы
  int s = low; // индекс наименьшего элемента
  for (int i = low; i < high; i++) {
    // И если текущий элемент не больше, чем опорный, то меняем
местами текущий элемент и тот, который меньше
    if (arr[i] <= pivotValue) {</pre>
      swap( & arr[i], & arr[s]);
      s++;
    }
  swap( & arr[s], & arr[high]);
 return s;
}
void quicksort nonparallel(int * arr, int low, int high) {
//непарраллельная сортировка
  if (low < high) {
    int pivotPosition = low + (high - low) / 2;
    pivotPosition = partition(arr, low, high, pivotPosition);
   quicksort nonparallel(arr, low, pivotPosition - 1);
    quicksort nonparallel(arr, pivotPosition + 1, high);
  }
}
void quicksort parallel(int * arr, int low, int high);
void * quicksort parallel runner(void * initialValues) {
  quicksort parameters * parameters = initialValues;
  quicksort parallel(
    parameters -> arr, parameters -> low, parameters -> high
  );
  return NULL;
}
void quicksort parallel(int * arr, int low, int high) {
```

```
// Сортируем arr[low]..arr[high].
  if (low >= high) { //если нечего сортировать, выходим
   return;
  }
  int pivotPos = low + (high - low) / 2; //находим номер
среднего элемента
 pivotPos = partition(arr, low, high, pivotPos); //выполняем
операцию по разделению
  // Теперь все элементы в arr[low]..arr[pivotPos-1] не
превышают все элементы
  // в arr[pivotPos]..arr[high], поэтому каждую из этих двух
частей можно
  // отсортировать независимо.
  //необходимо защититься от случая, когда переменная
n threads creatable одновременно в разных потоках модицируется
  //это можно сделать с помощью mutex
  pthread mutex lock(&mutex);
  char is ok = n threads creatable > 0;
  if (is ok) {
    n threads creatable--;
  pthread mutex unlock (&mutex);
  if (! is ok) { //если потоков 0, дальше сортируем и выходим
    // Больше потоков не создать, так что продолжаем сортировку
обеих частей
   // в текущем потоке.
    quicksort nonparallel(arr, low, pivotPos - 1);
    quicksort nonparallel(arr, pivotPos + 1, high);
    return;
  }
  //если нельзя создать, делаем это в том же потоке
  //если можно, создаём новый поток и там вызываем сортировку
для левой части,
  //а правую часть сортируем здесь и ждём, когда сортировка
левой части закончится
  // Сортируем левую часть в новом потоке:
  quicksort parameters thread param = {
    low, //номер первого элемента
    pivotPos - 1 //номер крайнего левого от середины элемента
  } ;
  pthread t thread;
  pthread create ( & thread, NULL, quicksort parallel runner, &
thread param);
```

```
// Пока левая часть сортируется, сортируем правую в текущем
потоке:
  quicksort parallel(arr, pivotPos + 1, high);
  // Когда правая часть отсортируется, дожидаемся сортировки
левой части
  // (если она ещё не завершена).
 pthread join(thread, NULL);
int main(int argc, char ** argv) {
  if (argc != 2) { //если аргуметов не 2, выводим сообщение об
ошибке
   printf("Usage: %s n threads creatable\n", argv[0]);
   return 1;
  n threads creatable = strtol(argv[1], NULL, 10); //строка в
long
  int size;
  scanf("%d", & size); //считываем, сколько элементов
  int * elements = malloc(size * sizeof(int)); //выделяем память
на эти элементы
  for (int i = 0; i < size; i++) { //считываем все эти элементы
    scanf("%d", & elements[i]);
  quicksort parallel(elements, 0, size - 1); //вызываем
параллельную быструю сортировку
  for (int i = 0; i < size; i++) { //выводим отсортированнный
массив элеметов
   printf("%d\n", elements[i]);
  free (elements); //освобождаем место в памяти
run.sh
#!/bin/bash
set -e # exit on error
gcc quicksort.c -o quicksort -pthread
./quicksort 4 <20.txt >/dev/null &
```

ps \$! #просмотр PID последнего процесса в фоновом режиме

```
sleep 1 ps -o thcount $!#получить количество потоков для данного процесса
```

wait #ожидает завершение процесса

#### Пример работы

```
sophie@sophie-VirtualBox:~/os/os3$ ./quicksort 4
7
3
8
2
19
64
4
0
0
2
3
4
8
19
64
```

```
130 k-c:205600+1m13s/verby/.../sofia-prolog/unix-lab3$ ./run.sh
Starting
THCNT
5
```

(второй скриншот с другого компьютера, тк на моём из-за большого количества данных всё зависло)

#### Вывод

В ходе лабораторной работы я работала с потоками, mutex, изучила понятие параллельной быстрой сортировки. Её эффективность во многом зависит от выбора опорного элемента. Также я узнала, как можно вывести количество потоков, используемых программой с помощью стандартных средств операционной системы.