TD 4 Design Patterns commande, chaine de responsabilité

Exercice 1 (commande)

Nous voulons développer des services d'encodage/décodage afin de transmettre des messages de manière sécurisée dans des applications de courrier électronique. Avant d'être envoyé, le message doit être transformé en majuscules puis encodé à l'aide des deux algorithmes suivants :

- i) Le premier algorithme prend en entrée une chaine de caractère str, un entier i et un caractère c et introduit dans la str le caractère c tous les i caractères en commençant par introduire c en première position. Par exemple, pour str=« Un premier message.», i=3 et c= « & », on obtient « &Un &pre&mie&r m&ess&age&.»
- ii) Le second algorithme prend en entrée une chaine de caractère **str** et en permute toutes les lettres 2 à 2. Par exemple, pour str= « Un second message.», on obtient « nUs ceno demssga.e»

Ces deux algorithmes sont disponibles dans la classe **Encodeur** fournie pour le TD.

- 1) Introduisez le patron de conception « Commande » en considérant que la classe contenant la méthode **main()** joue le rôle de **Client** et que la classe **Encodeur** joue le rôle de **Réalisateur** :
 - introduire une commande concrète pour chacun des algorithmes précédemment donnés,
 - créer une classe MailService jouant le rôle de Demandeur,
 - fournir un client avec l'algorithme suivant :

```
String s = "Un premier message.";
MailService ms = new MailService();
ms.ajouteCommande(new CommandeConversionMajuscule());
ms.ajouteCommande(new CommandeEncodeAlgo1(encodeur, '&', 3));
System.out.println(s + " -> " + ms.prepareMsg(s));

String s2 = "Un second message.";
ms = new MailService();
ms.ajouteCommande(new CommandeConversionMajuscule());
ms.ajouteCommande(new CommandeEncodeAlgo2(encodeur));
System.out.println(s2 + " -> " + ms.prepareMsg(s2));
```

Exercice 2 (chaine de responsabilité)

Nous voulons maintenant pouvoir enchaîner plusieurs commandes tout en donnant l'impression qu'une seule commande est exécutée. Utilisez pour cela, utilisez le patron de conception « Chaine de responsabilité» :

- 1. Créer classe abstraite ChaineResponsabilite;
- 2. Modifier les constructeurs des classes d'encodeur pour pouvoir passer la chaine de caractère à traiter d'une commande à une autre ;
- 3. Réaliser le scénario suivant :