# JS数据类型有哪些?

原始数据类型6种（栈）: string, number, Boolean, undefinded, null, Symbl

引用类型1种（堆）：object

# 介绍JS有哪些内置对象？

Object是Javascript中所有对象的父对象

数据封装类对象：Number,String,Boolean,Array,Object

其他对象：Math,Date,RegExp,Error,Function

# ☆说说JS原型和原型链

**原型：**

**显示原型prototype:**每个函数都有一个prototype属性，而prototype都会初始化为一个对象，这个对象即原型对象。而函数prototype中有一个constructor属性指向函数自身

【原型对象就相当于一个公共的区域，所有同一个类的实例都可以访问到这个原型对象，我们可以将对象中共有的内容，统一设置到原型对象中。】

**隐式原型：**每个实例化对象都有一个\_\_proto\_\_属性，\_\_proto\_\_\_属性指向其原型对象

**原型链：**

从实例对象往上查找到构造这个实例的相关对象，然后找这个关联对象往上，找创造它的上一级对象的原型对象，以此类推，一直到object.prototype原型对象终止，原型链结束

# ☆Instanceof原理（判断实例是否数组）

Instanceof：是用来判断实例的\_\_proto\_\_属性是中和对比的构造函数的prototype属性指向一个原型对象。

1. **var** arr = []
2. console.log(arr **instanceof** Array)
3. console.log(arr.\_\_proto\_\_.constructor === Array)

## ☆call和apply，bind的区别和作用及手写实现?

**作用：**都可以改变调用函数的this指向，只是传参方式不同。Call&apply都会立即执行，而bind则是返回一个改变this指向后的新函数

除了第一个参数外，Call可以接收一个参数列表，Apply只接受一个参数数组

**应用场景**：实现（多重）继承

## 事件代理（事件委托）:

事件代理是指让子元素的事件统一由一个父元素来代理处理，事件内部通过e.target来获取触发的当前元素（即子元素）。e.currentTarget则指向当前事件绑定的父元素