https://blog.csdn.net/qq_45893999/article/details/106273214

• 本地项目—>远程仓库—>本地关联远程—>推送最新代码 Git add.

Git commit . -m "

我都操作好了,但是 git push 时出错。原因如下:

在 github 创建项目时,点了自动创建 readme,但是我没有 pull 更新本地工程.结果就造成我提交代码提交不上去。这相当于多人同时操作一个项目,别人提交了一个代码并 merge 到主分支了,现在我提交代码前,没有更新,所以会引起冲突。那么正确的做法顺序是,先把远程的 pull 下来并合并到本地,使用命令

git pull --rebase

- 执行 git pull --rebase 的时候必须保持本地目录干净。 即:不能存在状态为 modified 的文件。(存在 Untracked files 是没关系的)
- 如果出现冲突,可以选择手动解决冲突后继续 rebase,也可以放弃本次 rebase 手动解决后,

git rebase --continue

参考来自这里

作者: kevinsEegets

链接: https://www.jianshu.com/p/14f9eb70e99e

来源: 简书

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权,非商业转载请注明出处。

这步完成的操作是将远程分支拉到本地更新合并。

而后可以再进行提交更新。

git push origin main

Git 现在默认主分支不再是 master,而是 main 了,可以通过网站看到,主分支是 main 了。

当然如果在创建项目时,没有选择自动创建 readme 文档,那本地没有存在差异,不会因为这个造成冲突。但是如果多人合作开发,总会存在这个问题。所以正确的做法是,先 pull 一下远程,然后再把自己的和远程的合并。具体还需要一步一步操作体验。

多人基于同一个远程分支开发的时候,如果想要顺利 push 又不自动生成 merge commit,建议在每次提交都按照如下顺序操作:

\$ git stash

```
$ git pull --rebase
$ git push
$ git stash pop
```

其中 git stash 的使用可以参考<u>这里</u>,一般是先将自己没改完的工作储藏一下,然后开发完一个地方后,再回来做这块工作。https://www.cnblogs.com/tocy/p/git-stash-reference.html

Failed to connect to github.com port 443 after 21098 ms: Timed out

这个错误的解决方法:

解决步骤:我们直接在终端先输入设置代理的命令,再输入取消代理的命令即可解决

git config --global https.proxy
git config --global --unset https.proxy

MR 之前把本地和远程分支都删掉了, 咋办?

昨天提交了代码 mr,结果因为提交生产代码少,我看发出来邮件了,就以为是已经 merge 了,(其实只要提交 mr 都会发邮件,和是不是 merge 了没关系,)然后我就迅速地把本地和远程分支都删了。

删除本地分支 git branch --delete branchname

删除远程分支 git push origin --delete branchname

本地不再跟踪远程中已经删除的分支 git fetch --all --prune

然后这样就删光光了。但是我删完了才意识到,我的 mr 还没通过。。。。。。于是 mr 自动关掉,同时由于我的远程分支已经删掉,mr 上的 changes 也没了。。。。。悲剧人生都是从无知开始。。。

于是,我就开始 git log -g

然后就发现了自己的 commit 历史记录, commit_id 知道了, 于是

git rebase commit_id 看了一下,是我提交的 commit。

然后怎么恢复我刚才的分支呢,假设刚才的分支名称是 git_branch。

此时万能的搜索给了我帮助。先创建你的分支 git_branch,从主分支 master 创建一个你的分支 git_branch,并切换到 git_branch 分支。

git checkout -b git_branch master

然后把刚才的 commit_id 合并到分支 git_branch 中。

git cherry-pick commit_id

git push

好完成这个操作后,你删除的分支 git_branch 在本地和远程上都可以看到了,刚才提交的 mr 上也可以正常看到提交的 changes 等等了。

当然这个前提是,你提交的 commit 一定要有 message,而且不是很久,否则一大串别人的冲突都够 头大的。