

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define N 20

struct film{
    char titre[20];
    char nom_realisateur[15];
    int annee;
    char genre[10];
    float note;
}

struct film tab_film[N];
int nbre;
nbre=0;
//procédure pour l'ajout d'un film

void ajouterfilm(struct film f){
    if(nbre<N){
        printf("Titre: \n");
        scanf("%s",&tab_film[nbre].titre);
        printf("Nom du realisateur : \n");
        scanf("%s",&tab_film[nbre].nom_realisateur);
        printf("Annee de sortie : \n");
        scanf("%d",&tab_film[nbre].annee);
        printf("Genre : \n");
        scanf("%s",&tab_film[nbre].genre);
        printf("Note : %f /5 \n");
        scanf("%.1f",&tab_film[nbre].note);
        nbre++;
        printf("Film ajoutée avec succès")
    }else{
        printf("Limite atteinte!! \n");
    }
}

void afficherfilm(struct film f){
    for(int i=0;i<N;i++){
        printf(" Film %d : \n",i+1);
        printf("Titre : %s \n", tab_film[i].titre);
        printf("Nom du realisateur : %s \n",tab_film[i].nom_realisateur);
        printf("Annee de sortie : %d \n",tab_film[i].annee);
        printf("Genre : %s \n",tab_film[i].genre);*
        printf("Note : %.1f /5",tab_film[i].note);
    }
}

void rechercherfilm(struct film f,char titre[20]){
    printf("Titre du film à rechercher: \n ");
    scanf("%s",&nom);
    for (int i=0;i<=N;i++){
        if(titre ==tab_film[i].titre){
            printf("Film trouvé!\n")
        }
    }
}

```

```

        printf("Titre : %s
\n",tab_film[i].titre);
        printf("Nom du realisateur : %s
\n",tab_film[i].nom_realisateur);
        printf("Annee de sortie: %d
\n",tab_film[i].annee);
        printf("Genre : %s
\n",tab_film[i].genre);
        printf("Note : %.1f /5
\n",tab_film[i].note);
    }
    else{ print("Film non repertorie \n");}
}
void supprimerfilm(film f,char titre[20]){
    printf("Entrer le nom du
contact a supprimer :\n ");
    scanf("%s",&titre);
    for(int i=0;i<=N;i++){

if(titre==tab_film[i].titre){
        tab_film[i]
        printf("film supprime
avec succes \n");
}
}
void modifierfilm(film f, char titre[20]){
    printf("Titre a modifier :\n");
    scanf("%s",&titre);
    for(i=0;i<=N;i++){
        if(titre==tab_film[i].titre){
            printf("Nouveau titre
: \n");
            scanf("%s",&tab_film[i].titre);
            printf("nouveau nom
du realisateur");
            scanf("%s",&tab_film[nbre].nom_realisateur);
            printf("Annee de
sortie : \n");
            scanf("%d",&tab_film[nbre].annee);
            printf("Genre : \n");
            scanf("%s",&tab_film[nbre].genre);
            printf("Note : %f /5
\n");
            scanf("%.1f",&tab_film[nbre].note);}
        else{ printf("Film introuvable!");}
}
void trierfilm(film f){
    if(nbre==0){
        printf("Aucun film a trier! \n");}
    else if(nbre==1){
        printf("\n Annee de sortie: %d
\n",tab_film[nbre-1].annee);
        printf("Titre : %s
\n",tab_film[nbre-1].titre);

```

```

printf("Nom du realisateur : %s
\n",tab_film[nbre-1].nom_realisateur);
printf("Genre : %s
\n",tab_film[nbre-1].genre);
printf("Note : %.1f /5
\n",tab_film[nbre-1].note);}
    int compteur=0;
    int min;
    int annee_pro;
    min=tab_film[0].annee;
    for(i=1;i<nbre;i++){
        if(tab_film[i]<min){
            min=tab_film[i].annee;}
        while(compteur<nbre){
            for(int i=0;i<nbre;i++){
                if(tab_film[i].annee==min){
                    printf("Annee de
sortie : %d \n",tab_film[i].annee);
                    printf("Titre : %s
\n", tab_film[i].titre);
                    printf("Nom du
realisateur : %s \n",tab_film[i].nom_realisateur);
                    printf("Genre : %s
\n",tab_film[i].genre);*
                    printf("Note : %.1f
/5",tab_film[i].note);
                    compteur++;}
                }
            for (int j=0;j<nbre;j++){
                if(tab_film[i].annee>min &&
tab_film[j].annee<annee_pro){
annee_pro=tab_film[j].annee;}
                }
            min=annee_pro;}
        }
    }
}
void classerfilm(film f){
    if(nbre==0){
        printf("Aucun film disponible !
\n");}
    char a[15];
    int deja;

int main(){
    int choix;
    printf("\n ***** BIENVENUE ***** \n");
    printf("Taper 1 pour ajouter un film \n");
    printf("Taper 2 pour affiher tous les films \n");
    printf("Taper 3 pour rechercher un film \n");
    printf("Taper 4 pour supprimer un film \n");
    printf("Taper 5 pour modifier un film\n");

```

```
printf("Taper 6 pour trier les films par annee\n");
printf("Taper 7 pour classer les films par genre\n");
printf("Taper 0 pour quitter\n");
scanf("%d",&choix);

switch(choix){
case 0: printf("AU REVOIR!!!\n");
        break;
case 1:ajouterfilm();
        break;

case 2:afficherfilm();
        break;
case 3:rechercherfilm();
        break;
case 4:supprimerfilm();
        break;
case 5:modifierfilm();
        break;
case 6:trierfilm();
        break;
case 7:classerfilm();
        break;

default:printf("Option invalide\n");
}

return 0;
}
```