

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define TALLE_MAX 20

struct film {
char titre [50];
char realiseur[30];
int annee;
float note;
char genre[20];
}film;
char film[20];
struct film liste_films[20];

int nombre_films=0;

void ajouter_film ( ){
    char f [10];
    char liste_films[TALLE_MAX];
    int nombre_films=0;
    char ajouter [50];
    if (nombre_films<TALLE_MAX){
        liste_films[nombre_films++];
        printf("film ajouter avec succes.\n");
    }else{
        printf("la liste est pleine.\n");
    }
}

void afficher_film(){
    char film[29];
    if(nombre_films==0){
        printf("aucun film a afficher/n");
        return;
    }
    for(int i=0; i<nombre_films;i++){
        printf("titre: %s",liste_films[i].titre);
        printf ("realisateur:
%s.\n",liste_films[i].realisateur);
        printf("annee: %d.\n",liste_films[i].annee);
        printf("genre: %s.\n",liste_films[i].genre);
        printf("note: %f.\n",liste_films[i].note);
    }
}

void recherche_film ( ){
    char titre[20];
    for(int i=0;i<nombre_films;i++){
        if(strcmp (liste_films[i].titre,titre)==0){
            printf("film trouvÃ©: \n");
            printf("titre: %s.\n",liste_films[i].titre);
            printf("realisateur: %s.\n",liste_films[i].realisateur);
            printf("annee: %d.\n",liste_films[i].annee);
            printf("genre: %s.\n",liste_films[i].genre);
            printf("note: %f.\n",liste_films[i].note);
            return;
        }
    }
}

```

```

    }
    printf("film non trouv  .\n");
}
void supprimer_film(){
    char titre[20];
    for (int i=0;i<nombre_films;i++){
        if(strcmp (liste_films[i].titre,titre)==0){
            for(int j=i ;j<nombre_films-1;j++){
                liste_films[j]=liste_films[j+1];
            }
            nombre_films--;
            printf ("film supprim  .\n");
            return;
        }
    }
    printf("film non retrouv  .\n");
}
void modifier_film (){
    char titre[20];
    for (int i=0;i<nombre_films;i++){
        if(strcmp (liste_films[i].titre,titre)==0){
            printf("nouveau titre:");
            scanf("%s",&liste_films[i].titre);
            printf ("nouveau r  alisateur: ");
            scanf("%s",&liste_films[i].realisateur);
            printf("nouvelle ann  e : ");
            scanf("%d",&liste_films[i].annee);
            printf("nouveau genre : ");
            scanf("%s",&liste_films[i].genre);
            printf("nouvelle note : ");
            scanf("%f",&liste_films[i].note);
            return;
        }
    }
    printf("film non trouv  .\n");
}
void trier_films_par_annee() {
    char film[20];
    int temps =0;
    int i,j;
    int film_temps;
    for(i=0;i<nombre_films-1;i++){
        for(j=i+1;j<nombre_films;j++){
            if(film[nombre_films].annee<film[nombre_films].annee){
                film_temps=film[i];
                film[i]=film[j];
                film[j]=temps;
            }
        }
        printf("films tri   par ann  e.\n");
    }
}
void classement_film_par_genre(){
    if(nombre_films==0){
        printf("aucun films a classer.\n");
        return;
    }
    printf("films class   par genre : \n");
}

```

```

        for(int i=0; i < nombre_films ;i++){
            printf("genre: %s - titre: %s\n", liste_films[i].genre
,liste_films[i].titre");
        }
    }

int main(){
    int choix;
    film ;
    char titre[50];
    do{
        printf ("\n---MENU---\n");
        printf ("1. ajouter un films\n");
        printf ("2. afficher tous les films\n");
        printf ("3. rechercher un films\n");
        printf ("4. supprimer un films\n");
        printf ("5. modifier un film\n");
        printf ("6. trierun films\n");
        printf ("7. classer les films par genr\n");
        printf ("0. quitter\n");
        printf (" entrer votre choix : ");
        scanf("%d",& choix");
switch (choix){
    case 1 :
        printf("ajouter un films");
        break ;
    case 2:
        printf ("afficher tous les films ");
        break ;
    case 3:
        printf(" rechercher un film");
        break ;
    case 4:
        printf("supprimer un films");
        break ;
    case 5:
        printf("modifier un film");
        break ;
    case 6:
        printf(" trier un film");
        break;
    case 7:
        printf("classe les films ");
        break;
    default :
        printf("choix invalide veuillez r  essayer.\n");
}
}while(choix!=0);
    return 0 ;
}

```

