

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

// Définir la taille maximale du message
#define MAX 100

// Définir l'alphabet Z37 (a-z, 0-9, espace)
char alphabet[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789 ";

// --- FONCTIONS UTILITAIRES ---

// PGCD
int pgcd(int a, int b) {
    while (b != 0) {
        int r = a % b;
        a = b;
        b = r;
    }
    return a;
}

// Vérifie si un entier est inversible modulo n
int est_inversible(int a, int n) {
    return pgcd(a, n) == 1;
}

// Algorithme d'Euclide étendu
void bezout(int a, int b, int *u, int *v) {
    if (b == 0) {
        *u = 1;
        *v = 0;
        return;
    }
    int u1, v1;
    bezout(b, a % b, &u1, &v1);
    *u = v1;
    *v = u1 - (a / b) * v1;
}

// Modulo inverse via Bézout
int mod_inverse(int a, int mod) {
    int u, v;
    bezout(a, mod, &u, &v);
    int inverse = (u % mod + mod) % mod;
    return inverse;
}

// Fonction pour obtenir l'indice d'un caractère dans Z37
int char_to_int(char c) {
    for (int i = 0; i < 37; i++) {
        if (alphabet[i] == c)
            return i;
    }
    return -1; // caractère non trouvé
}

// Fonction pour obtenir le caractère correspondant à un entier dans Z37

```

```

char int_to_char(int n) {
    if (n >= 0 && n < 37)
        return alphabet[n];
    return '?'; // caractère invalide
}

// --- MATRICES ---

// Fonction pour calculer le déterminant d'une matrice m x m
int determinant(int **mat, int m, int mod) {
    if (m == 2)
        return (mat[0][0] * mat[1][1] - mat[0][1] * mat[1][0]) % mod;
    else if (m == 3)
        return (mat[0][0]*(mat[1][1]*mat[2][2]-mat[1][2]*mat[2][1])
            - mat[0][1]*(mat[1][0]*mat[2][2]-mat[1][2]*mat[2][0])
            + mat[0][2]*(mat[1][0]*mat[2][1]-mat[1][1]*mat[2][0])) %
mod;
    else
        return 0; // non supporté
}

// Fonction pour calculer la matrice inverse modulo
void inverse_matrix(int **mat, int **inv, int m, int mod) {
    int det = determinant(mat, m, mod);
    det = (det + mod) % mod;

    printf(" Déterminant de la matrice : %d\n", det);
    if (!est_inversible(det, mod)) {
        printf("[ERREUR] Le déterminant n'est pas inversible modulo %d.
Pas d'inverse.\n", mod);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int det_inv = mod_inverse(det, mod);
    printf(" Inverse du déterminant modulo %d : %d\n", mod, det_inv);

    if (m == 2) {
        inv[0][0] = (mat[1][1] * det_inv) % mod;
        inv[0][1] = (-mat[0][1] * det_inv + mod) % mod;
        inv[1][0] = (-mat[1][0] * det_inv + mod) % mod;
        inv[1][1] = (mat[0][0] * det_inv) % mod;
    } else if (m == 3) {
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            for (int j = 0; j < 3; j++) {
                int a = (i+1)%3, b = (i+2)%3;
                int c = (j+1)%3, d = (j+2)%3;
                int cofactor = (mat[a][c]*mat[b][d] -
mat[a][d]*mat[b][c]) % mod;
                inv[j][i] = (cofactor * det_inv + mod) % mod; //
transposée
            }
        }
    }
}

// --- CHIFFREMENT / DÉCHIFFREMENT ---

void chiffrer_hill(char *message, int **mat, int m, char *output) {

```

```

int len = strlen(message);
int index = 0;

while (len % m != 0) {
    message[len++] = ' ';
}

printf(" Message a chiffreur : %s\n", message);

for (int i = 0; i < len; i += m) {
    for (int row = 0; row < m; row++) {
        int val = 0;
        for (int col = 0; col < m; col++) {
            int char_val = char_to_int(message[i + col]);
            val += mat[row][col] * char_val;
            printf(" matrice[%d][%d]=%d * char[%d]='%c'(%d) => %d\n",
                row, col, mat[row][col], i+col, message[i+col],
                char_val, mat[row][col]*char_val);
        }
        output[index++] = int_to_char(val % 37);
    }
    output[index] = '\0';
}

void dechiffreur_hill(char *message, int **mat, int m, char *output) {
    int **inv = malloc(m * sizeof(int *));
    for (int i = 0; i < m; i++)
        inv[i] = malloc(m * sizeof(int));

    inverse_matrix(mat, inv, m, 37);

    int len = strlen(message);
    int index = 0;

    for (int i = 0; i < len; i += m) {
        for (int row = 0; row < m; row++) {
            int val = 0;
            for (int col = 0; col < m; col++) {
                int char_val = char_to_int(message[i + col]);
                val += inv[row][col] * char_val;
                printf(" inverse[%d][%d]=%d * char[%d]='%c'(%d) => %d\n",
                    row, col, inv[row][col], i+col, message[i+col],
                    char_val, inv[row][col]*char_val);
            }
            output[index++] = int_to_char((val % 37 + 37) % 37);
        }
        output[index] = '\0';

        for (int i = 0; i < m; i++)
            free(inv[i]);
        free(inv);
    }
}

// --- MAIN PROGRAMME ---

int main() {

```

```

int m;
printf("Entrez la taille de la matrice (2 ou 3) : ");
scanf("%d", &m);

int **matrix = malloc(m * sizeof(int *));
for (int i = 0; i < m; i++)
    matrix[i] = malloc(m * sizeof(int));

printf("Entrez la matrice de chiffrement (ligne par ligne) :\n");
for (int i = 0; i < m; i++)
    for (int j = 0; j < m; j++)
        scanf("%d", &matrix[i][j]);

int choix;
char message[MAX];
char resultat[MAX];

do {
    printf("\n--- MENU ---\n");
    printf("1. Chiffrer\n");
    printf("2. Déchiffrer\n");
    printf("3. Quitter\n");
    printf("Votre choix : ");
    scanf("%d", &choix);
    getchar();

    switch (choix) {
        case 1:
            printf("Entrez le message à chiffrer : ");
            fgets(message, MAX, stdin);
            message[strcspn(message, "\n")] = 0;
            printf("\n Début du chiffrement Hill...\n");
            chiffrer_hill(message, matrix, m, resultat);
            printf(" Message chiffré : %s\n", resultat);
            break;
        case 2:
            printf("Entrez le message à déchiffrer : ");
            fgets(message, MAX, stdin);
            message[strcspn(message, "\n")] = 0;
            printf("\n Début du déchiffrement Hill...\n");
            déchiffrer_hill(message, matrix, m, resultat);
            printf(" Message déchiffré : %s\n", resultat);
            break;
        case 3:
            printf("Au revoir !\n");
            break;
        default:
            printf("Choix invalide.\n");
    }
} while (choix != 3);

for (int i = 0; i < m; i++)
    free(matrix[i]);
free(matrix);

return 0;
}

```