

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct
{
    char titre[20];
    char realiseur[20];
    char genre[20];
    float note;
    int annee;
} films;
films cinema[20];
int i;
void menu();
void afficherFilm();
void ajouter_film();
void RechercherFilm();
void supprimerFilm();
void ModifierFilm();
void trierFilm();
int main()
{
    menu();
    return 0;
}
void menu()
{
    int choix=0;
    printf("\t\t\t\t\t____GESTION DE FILM____\n\n");
    getch();
    system("cls");
    printf("choisissez une option parmi celles proposees: \n");
    printf("1.AJOUTER UN FILM\n");
    printf("2.AFFICHER LA LISTE DES FILMS\n");
    printf("3.RECHERCHER UN FILM\n");
    printf("4.MODIFIER UN FILM\n");
    printf("5.SUPPRIMER UN FILM\n");
    printf("6.TRIER LES FILMS\n");
    scanf("%d",&choix);
    switch(choix)
    {
        case 1:
            system("cls");
            getch();
            ajouter_film();
            break;
        case 2:
            system("cls");
            getch();
            afficherFilm();
            break;
        case 3:
            system("cls");
            getch();
            RechercherFilm();
            break;
        case 4:

```

```

        system("cls");
        getch();
        ModifierFilm();
        break;
case 5:
    system("cls");
    getch();
    supprimerFilm();
    break;
case 6:
    system("cls");
    getch();
    trierFilm();
    break;
default:
    break;
}
}
void ajouter_film()
{
    i=1;
    int choix=0;
    printf("bienvenue dans l'option d'ajout d'un film!!!\n");
    do
    {
        printf("entrer le titre du film: \n");
        scanf("%s",cinema[i].titre);
        printf("entrer le realisateur: \n");
        scanf("%s",cinema[i].realisateur);
        printf("entrer le genre du film: \n");
        scanf("%s",cinema[i].genre);

        do
        {
            printf("entrer la note du film: \n");
            scanf("%f",&cinema[i].note);
        }while(cinema[i].note<0||cinema[i].note>20);
        do
        {
            printf("entrer l'annee de sortie du film: \n");
            scanf("%d",&cinema[i].annee);
        }while(cinema[i].annee<1900||cinema[i].annee>2025);
        printf("termine!!!\n");
        i++;
        printf("voulez vous continuer: 1.Oui\n2.Non\n");
        scanf("%d",&choix);
        if(choix==2)
        {
            printf("MERCI!!!\n");
            menu();
        }
    }while(choix==1);
}
void afficherFilm()
{
    int j=0;
    for(j=0;j<i;j++)
    {

```

```

        printf("titre: %s\n",cinema[j].titre);
        printf("nom du realisateur: %s\n",cinema[j].realisateur);
        printf("genre: %s\n",cinema[j].genre);
        printf("annee: %d\n",cinema[j].annee);
        printf("note: %f\n",cinema[j].note);
    }
    menu();
}
void RechercherFilm()
{
    int j=0;
    char nom[20];
    system("cls");
    getch();
    printf("entrer le titre du film dont vous voulez: \n");
    scanf("%s",nom);
    do
    {
        j++;
        if(nom==cinema[j].titre)
        {
            printf("titre: %s\n",cinema[j].titre);
            printf("nom du realisateur: %s\n",cinema[j].realisateur);
            printf("genre: %s\n",cinema[j].genre);
            printf("annee: %d\n",cinema[j].annee);
            printf("note: %f\n",cinema[j].note);
        }
        j++;
    }while(j<i);
    menu();
}
void supprimerFilm()
{
    int j=0;
    char nom[20];
    printf("entrer le titre du film dont vous voulez supprimer: \n");
    scanf("%s",nom);
    do
    {
        if(strcmp(nom,cinema[j].titre)==0);
        {
            strcpy(cinema[j].titre,"NULL");
            strcpy(cinema[j].genre,"NULL");
            strcpy(cinema[j].realisateur,"NULL");
            cinema[j].note=0;
            cinema[j].annee=0;
        }
        j++;
    }while(j<i);
    menu();
}
void ModifierFilm()
{
    char nom[20];
    int j=0,choix=0;
    system("cls");
    getch();

```

```

        printf("entrer le titre du film dont vous voulez modifier les
informations: \n");
        scanf("%s",nom);
        do
        {
            j++;
            if(nom==cinema[j].titre)
            {
                printf("Choisissez l'information que vous voulez modifier:
\n");
                printf("1.titre\n2.Realisateur\n3.Genre\n4. Note du
film\n5.annee de sortie\n");
                scanf("%d",&choix);
                switch(choix)
                {
                    case 1:
                        printf("entrer le titre du film: \n");
                        scanf("%s",cinema[j].titre);
                        break;
                    case 2:
                        printf("entrer le realisateur: \n");
                        scanf("%s",cinema[j].realisateur);
                        break;
                    case 3:
                        printf("entrer le genre du film: \n");
                        scanf("%s",cinema[j].genre);
                        break;
                    case 4:
                        do
                        {
                            printf("entrer la note du film: \n");
                            scanf("%f",&cinema[j].note);
                        }while(cinema[j].note<0||cinema[j].note>20);
                        break;
                    case 5:
                        do
                        {
                            printf("entrer l'annee de sortie du
film: \n");
                            scanf("%d",&cinema[j].annee);
                        }while(cinema[j].annee<1900||cinema[j].annee>2025);
                        break;
                }
            }
            j++;
        }while(j<i);
        menu();
    }
    void trierFilm()
    {
        int j=0,k,min,temp;
        int tableau[20];
        for(j=1;j<i;j++)
        {
            tableau[j]=cinema[j].annee;
        }
    }

```

```

for(j=0;j<i-1;j++)
{
    min=j;
    for(k=j+1;k<i;k++)
    {
        if(tableau[k]<tableau[min])
        {
            min=k;
        }
    }
    temp=tableau[j];
    tableau[j]=tableau[min];
    tableau[min]=temp;
}
for(j=0;j<i;j++)
{
    printf("film: %s annee de sortie: %d\n",cinema[j].titre,tableau[j]);
}
menu();
}

```