



ĐẶNG NGUYỄN MÌNH THIỀN

WEB APPLICATION DEVELOPER - INTERN

LIÊN HỆ

☎ 0908170045

✉ thienlenin12@gmail.com

📍 Quận Bình Thạnh, TP Hồ Chí Minh

🌐 thienkhongcode.portfolio

🔍 thienkhongcode.github.io

HỌC VẤN

2021-2025

ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP
TP.HCM

- Ngành: Khoa học máy tính
- GPA tương đương: 7.0/10 (khá)
- Dự kiến tốt nghiệp: 2025

NGOẠI NGỮ

- Tiếng Anh: Khá (~7/10), khả năng đọc hiểu tài liệu kỹ thuật tốt
- Đang theo học tin chỉ tiếng Anh chính thức tại trường

THÁI ĐỘ LÀM VIỆC

- Tự học, chủ động, nhanh chóng tiếp thu công nghệ mới.
- Có trách nhiệm, không ngại thử thách.
- Kỹ năng làm việc nhóm và giao tiếp tốt.
- Tư duy logic, giải quyết vấn đề hiệu quả.

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Ứng tuyển vị trí Web Application Developer Intern nhằm áp dụng kỹ năng lập trình, học hỏi quy trình phát triển phần mềm chuyên nghiệp và định hướng sự nghiệp trong lĩnh vực CNTT.

KỸ NĂNG & KIẾN THỨC CHUYÊN MÔN

- Ngôn ngữ lập trình: C/C++, Python, Java, JavaScript, SQL
- Phát triển Web & Ứng dụng: OOP, Web Development, GUI với Qt, .NET, Java
- Cơ sở dữ liệu: Hệ CSDL quan hệ, MongoDB (NoSQL)
- Phân tích & Thiết kế hệ thống: UML, SRS, Kiểm thử và đảm bảo chất lượng
- Trí tuệ nhân tạo & Machine Learning: AI, Deep Learning, Computer Vision, NLP
- Công cụ: Git, VS Code, Jupyter Notebook
- Kiến thức bổ trợ: Luật CNTT, Đạo đức nghề nghiệp, Quản lý dự án CNTT

DỰ ÁN CÁ NHÂN & HỌC TẬP

Dự án: Quản Lý Đặt Bàn Nhà Hàng (Đồ án môn học nhóm)

GitHub: github.com/bang12bang007/QuanLiDatBanNhaHang

Vai trò: Lập trình viên Java. Tham gia phân tích yêu cầu, thiết kế kiến trúc hệ thống và kiểm thử chức năng.

Thời gian: 1/2024-1/2024

Mô tả: Phát triển ứng dụng desktop bằng Java giúp nhà hàng quản lý việc đặt bàn trực tuyến và tại chỗ. Xây dựng chức năng tạo đặt bàn, hủy đặt, quản lý khách hàng và báo cáo tình trạng bàn.

Dự án: Video Gesture Control (Đồ án môn học cá nhân)

GitHub: github.com/SophistMan12/Video-Gesture-Control

Vai trò: Lập trình viên phát triển Machine Learning / Computer Vision

Thời gian: 1/2025-1/2025

Mô tả: Xây dựng hệ thống điều khiển trình phát video bằng cử chỉ tay sử dụng webcam thời gian thực. Thiết kế và huấn luyện mô hình học sâu tối ưu pipeline xử lý ảnh và inference để đảm bảo độ trễ thấp.