

## LIÊN HỆ

- **\** 0908170045
- ★ thienlenin12@gmail.com
- Quận Bình Thạnh, TP Hồ Chí Minh
- thienkhongcode.portfolio
- thienkhongcode.github.io

## Học VẤN

#### 2021-2025 ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP TP.HCM

- Ngành: Khoa học máy tính
- GPA tương đương: 7.0/10 (khá)
- Dự kiến tốt nghiệp: 2025

### NGOẠI NGỮ

- Tiếng Anh: Khá (~7/10), khả năng đọc hiểu tài liệu kỹ thuật tốt
- Đang theo học tín chỉ tiếng Anh chính thức tại trường

## THÁI ĐỘ LÀM VIỆC

- Tự học, chủ động, nhanh chóng tiếp thu công nghệ mới
- Có trách nhiệm, không ngại thử thách.
- Kỹ năng làm việc nhóm và giao tiếp tốt.
- Tư duy logic, giải quyết vấn đề hiệu quả.

# ĐẶNG NGUYỄN MỊNH THIỆN

### WEB APPLICATION DEVELOPER - INTERN

# MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Tìm kiếm cơ hội làm việc thực tế để học hỏi kinh nghiệm, nâng cao kỹ năng chuyên môn và làm quen với quy trình phát triển phần mềm trong môi trường chuyên nghiệp.
- Phát triển mạnh mẽ trong lĩnh vực công nghệ, trở thành một lập trình viên có chuyên môn vững, tư duy hệ thống và tham gia xây các dự án có quy mô lớn, mang lai giá tri thực tiễn.

### KỸ NĂNG & KIẾN THỰC CHUYÊN MÔN

- Ngôn ngữ lập trình: C, Python, Java, JavaScript, SQL
- Phát triển Web & Ứng dụng: OOP, Web Development, Java
- Cơ sở dữ liệu: Hệ CSDL quan hệ, MongoDB (NoSQL)
- Phân tích & Thiết kế hệ thống: UML, SRS, Kiểm thử và đảm bảo chất lượng
- Trí tuệ nhân tạo & Học máy: Al, Deep Learning, Computer Vision, NLP
- Công cụ: Git, VS Code, Jupyter Notebook
- Kiến thức bổ trợ: Luật CNTT, Đạo đức nghề nghiệp, Quản lý dự án CNTT

## DỰ ÁN CÁ NHÂN & HỌC TẬP

Dự án: Quản Lý Đặt Bàn Nhà Hàng (Đồ án môn học nhóm 4)

GitHub: github.com/bang12bang007/QuanLiDatBanNhaHang

Mô tả: Phát triển ứng dụng desktop bằng Java giúp nhà hàng quản lý việc đặt bàn trực tuyến và tại chỗ.

Vai trò: Thiết kế giao diện, dùng Java lập trình toàn bộ các hoạt động xử liệu, logic của phần Quản lý

Công nghê sử dung:

- Ngôn ngữ: Java
- IDE: NetBeans
- Giao diên: Java Swing
- Quản lý dự án: Maven
- Kiến trúc: Phân lớp rõ ràng (MVC), cấu trúc chuẩn Maven

Dự án: Video Gesture Control (Đồ án môn học cá nhân)

GitHub: github.com/SophistMan12/Video-Gesture-Control

Mô tả: Xây dựng hệ thống điều khiển trình phát video bằng cử chỉ tay sử dụng webcam thời gian thực

Vai trò: Phát triển mạng nơ ron nhân tạo, và dùng Python thực tế hoá nhận diện các cử chỉ tay

Công nghê sử dung:

- Ngôn ngữ: Python
- IDE: Jupyter Notebook, Visual Studio Code
- Giao diện: Giao diện chạy local sử dụng thư viện Python (Tkinter/OpenCV)
- Quản lý dư án: Git, GitHub
- Kiến trúc: Phân lớp rõ ràng