

fpt Laufzeit

$$f(|x|) \cdot p(|x|)$$

Parameter
berechenbare Fkt
Polynom

A1) Lsg: Q entscheidbar $\Rightarrow \exists$ Algorithmus A , der Q entscheidet
 in Zeit $r: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 Beh: A ist fpt-Algorithmus.
 Bew:

$$r(|x|) \leq \underbrace{f(|x|)}_{=r(|x|)} \cdot \underbrace{p(|x|)}_{:=1} \stackrel{|x|=|x|}{=} f(|x|) \cdot p(|x|)$$

Noch zu zeigen: r bzw. f sind berechenbar:

Algorithmus zur Berechnung von r simuliert A auf allen Eingaben der Länge n . Zählt dabei die Schritte und berechnet das Maximum.

□

A2) Achtung: f weder bijektiv noch streng monoton sein.

Lsg: Q entscheidbar $\Rightarrow \exists$ Algorithmus A , der Q mit Laufzeit r entscheidet. $p(|x|) := 1$

Wir suchen berechenbares f und f' mit

$$r(|x|) \stackrel{(1)}{\leq} f(g(|x|)) \stackrel{(2)}{\leq} f'(h(|x|))$$

Setzen $f := r' \circ h$ mit

$$h(m) := \min \{ n \mid g(n) > g(m) \}$$

und $r'(n) \geq r(n)$ berechenbar monoton wachsend Fkt.

$$(z.B. \ r'(n) := \max_{m \leq n} r(m))$$

$$\Rightarrow g(h(g(m))) > g(m) \quad \forall m.$$

→ Strenge Monotonie

g unbeschränkt $\Rightarrow h$ wohldefiniert und berechenbar
 $\Rightarrow f$ berechenbar.

$$\text{Insgesamt: } h(g(|x|)) \geq |x| \quad , \quad \text{da } g(h(g(|x|))) > g(|x|)$$

$$\Rightarrow r'(h(g(|x|))) \geq r'(|x|) \quad , \quad \text{da } r \text{ und } r' \text{ monoton}$$

$$\Rightarrow f(g(|x|)) \geq r'(|x|) \geq r(|x|) \Rightarrow (1)$$

Für (2): wieder monoton wachsende berechenbare Fkt.

$$f' \geq f \text{ umzuwandeln ...}$$

für VL 1: wieder monoton wachsende berechenbare Fkt.

$f' \geq f$ verwenden, sodass

$$\Rightarrow r(|x|) \leq r'(|x|) \leq f(g(|x|)) \leq f'(g(|x|)) \leq f'(g(x)) = f'(g(x)) \cdot 1$$

$\Rightarrow A$ fpt-Algorithmus.

A3) $(Q, 1) \in \text{FPT} \Leftrightarrow \exists \text{ fpt-Algorithmus } A \text{ mit Laufzeit}$ □

$$f(1) \cdot p(|x|) = c \cdot p(|x|) =: \underbrace{q(|x|)}_{\text{Polynom}}$$

$\Leftrightarrow Q \in P$

A4) Lsg: Algorithmus von VL 1 (letzte Folie (8?)) □

Alle Hitting Sets der Größe $\leq k$ im Suchbaum und in einer Menge S speichern.

Dies geschieht in Laufzeit $\Theta(d^k \cdot |H|)$, da der Suchbaum maximale Verzweigung d und Tiefe k hat.

Danach durchläuft man alle Hitting Sets in S bis $\geq k$ sonst verwerfen und gibt nur die minimalen Hitting Sets (bzgl. " \leq ").

Für ein HS der Größe k kann man in $\Theta(k \cdot |H|)$ testen, ob es minimal ist.

□