

# Sozio-Technische Aspekte des Software Engineering

Wintersemester 2020/2021

*Kurt Schneider, ausgegeben 21.10.2020*

## Übung 2: Verteilung und Wissen

Diese Aufgaben sollen zu dritt bearbeitet werden. Sie dienen Ihrer Vorbereitung auf die Hausarbeiten. Die Übung selbst ist aber nicht benotet. Sie können gerne in denselben Teams bleiben wie bei Übung1, oder auch in anderen Teams zusammenarbeiten.

Bitte schicken Sie Ihre Lösung bis zum Montag, 26.10.20 um 9:00h an [kurt.schneider@inf.uni-hannover.de](mailto:kurt.schneider@inf.uni-hannover.de). Beachten Sie dabei bitte (aus organisatorischen Gründen) folgendes Format:

- Subject der Email: „STSE Übung 2 Code: <sechsstellig alphanumerisch, z.B. r4TTx0>“
- Inhalt der Email: <Freitext>, ganz unten: Ihre Namen, einer pro Zeile
- Anhang: Eine (einzige) pdf-Datei mit dem Code als Namen. Darin: Aufgaben + Lösungen

Ich möchte vielleicht Teile Ihrer Lösung zeigen, daher dient der Code der Anonymisierung, erlaubt mir aber bei Bedarf von der Datei zu den Autoren zurückzufinden.

### Aufgabe 1: Minotaurus

Im Übungsteil der Lösung finden Sie ein Video des Projekts „Minotaurus“ von vor einigen Jahren:

- Welche Schwierigkeiten der verteilten Entwicklung erscheinen in dem Video?
- Was könnten Sie mit heutigen Mitteln gegen diese Schwierigkeiten tun?
- Wenn man ein deutlich größeres Projekt hätte (Faktor 10), wären die Schwierigkeiten auch zehn Mal so groß? Begründen Sie Ihre Ansicht.

### Aufgabe 2: Shared Understanding

Die erste Herausforderung bei der Herstellung von gemeinsamem Wissen ist die Frage, welche Art und Inhalte von Wissen man gemeinsam haben sollte. Bitte beantworten Sie möglichst konkret, wie man in den folgenden Situationen herausfinden könnte, was man bräuchte und ob man schon genug davon hat. Beachten Sie dabei auch den Aufwand, der nicht zu hoch sein sollte.

- Im Minotaurus-Projekt, wie im Video gezeigt
- Im Software-Projekt SWP an der LUH

Jeweils bitte auch: Woran erkennt man, dass man genug gemeinsames Wissen aufgebaut hat?

### **Aufgabe 3: Kommunikation mit Videos**

Haben Sie schon einmal ein Video zur Informationsübermittlung gedreht? Falls ja, worauf haben Sie dabei besonders geachtet?

Empfehlen Sie bitte ein (z.B. youtube-) Video, das ein **geplantes** technisches System vorstellt: Wie wird es sein, was wird es können? Wie wird es sich auswirken? Es sollte sich also nicht um ein Tutorial für ein existierendes System handeln, sondern eher ein „Vision Video“. Wieso finden Sie dieses Video so gut?

Wenn Sie ein einfaches Visionsvideo drehen wollten: Wie würden Sie vorgehen und worauf würden Sie achten?