

Software Process Engineering

Wintersemester 2020/2021

Übungsblatt 3

In der Vorlesung haben Sie bereits Scrum und eXtreme Programming als agile Methoden kennen gelernt. Kanban ist eine weitere verbreitete agile Methode, die Sie in dieser Übung genauer analysieren sollen.

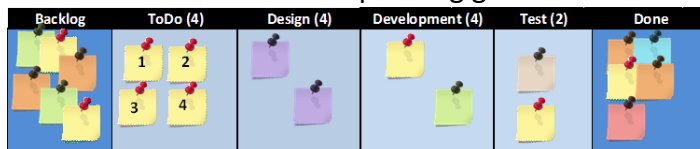
Eine kurze Einführung in Kanban gibt es in der Übung.

Informationen zu Kanban finden Sie unter <https://leankit.com/learn/kanban/kanban-agile/> oder unter [https://de.wikipedia.org/wiki/Kanban_\(Softwareentwicklung\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Kanban_(Softwareentwicklung)).

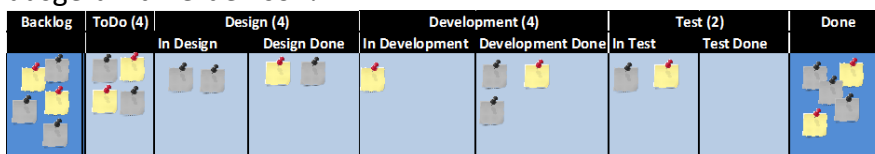
Aufgabe 3-1: Anpassung von Kanban

In dieser Aufgabe gehen Sie vom „normalen“ Kanban-Prozess aus und vergleichen ihn mit dem in der jeweiligen Aufgabenstellung beschriebenen Prozess.

- a) Welche Anpassungen wurden bei dem hier abgebildeten Prozess vorgenommen?
Was könnte das Ziel der Anpassung gewesen sein?



- b) Vergleichen Sie das unten abgebildete Board mit dem ursprünglichen Prozess. Welche Schwierigkeiten können auftreten, wenn der Prozess wie abgebildet ausgeführt werden soll?



- c) Entwerfen Sie einen Kanbanprozess, der die Zusammenarbeit von zwei Teams (in Europa und Kanada) ermöglicht und unterstützt.

Aufgabe 3-2: Modulare Anpassung von Prozessen

Um die Anpassung von Prozessen zu ermöglichen und zu unterstützen, sind Konzepte zur Modularisierung notwendig.

- Welche grundlegenden (atomaren) Prozesselemente werden benötigt und wie kann man sie zu größeren Komponenten oder Modulen zusammenfassen?
- Welche Möglichkeiten gibt es, die unterschiedlichen Elemente des Prozesses zu verbinden?
- Welche Anforderungen werden an Module für kleine Prozesse wie Kanban gestellt? Was wird zusätzlich benötigt, wenn die kleinen Prozesse so skaliert werden sollen, dass auch große Unternehmen damit arbeiten können?