

Software Process Engineering

Wintersemester 2020/2021

Übungsblatt 1

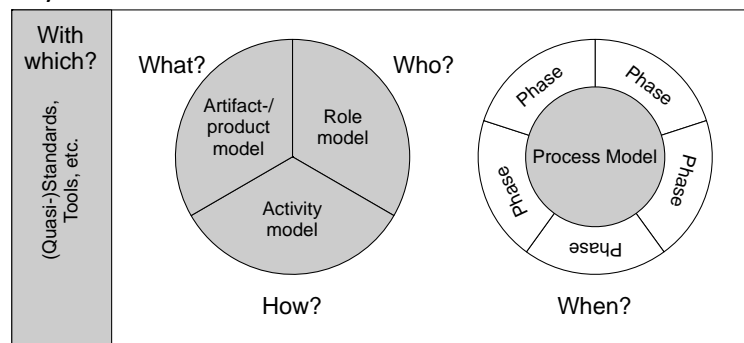
Aufgabe 1-1: Prozess-Paradigmen

Für Prozesse im Allgemeinen und für Vorgehensmodelle gibt es zwei unterschiedliche Paradigmen, wie man sie beschreiben und modellieren kann: Den (1) Aktivitäten-zentrierten und (2) den Artefakt-orientierten Ansatz.

- Fassen Sie die Eigenschaften von beiden Ansätzen zusammen.
- Welche Vor- und Nachteile bieten die beiden Ansätze?

Aufgabe 1-2: Eine systematische Sicht auf Vorgehensmodelle

In der Vorlesung haben wir das untenstehende Schema kennen gelernt, um Vorgehensmodelle systematisch zu beschreiben:



- Nutzen Sie das Schema aus der Vorlesung, um eine Tabelle zu entwickeln, mit der die verschiedenen Dimensionen der Prozess-Taxonomie, d.h. was, wer, ..., beschrieben werden können.
- Wenden Sie das Schema auf die Elemente „Scrum“ (als Methode“, das Product Backlog (als Artefakt) und Pair Programming (als Praktik) an. Nutzen Sie dazu die online verfügbaren Beschreibungen (oder Ihr Wissen) über Scrum und XP.

Aufgabe 1-3: Organisationsstrukturen

In der Vorlesung haben wir gesehen, dass Vorgehensmodelle in den Kontext des Unternehmens integriert werden müssen. Für eine funktionierende Integration ist es erforderlich, ein grundlegendes Verständnis über verschiedene Organisationsstrukturen sowie ihre Vor- und Nachteile zu haben.

- Welche Vor- und Nachteile bieten die einzelnen in der Vorlesung behandelten Organisationsstrukturen?
- Geben Sie für jede der Organisationsstrukturen ein Beispiel an, für welche Art von Projekt sie sinnvoll anwendbar ist.