

Scrivere un programma in C che

1. Chieda all'utente

- La dimensione totale della memoria in Mbyte ( $\geq 2\text{Mbyte}$  e  $\leq 1024\text{Mbyte}$ )
- Il numero di partizioni occupate ( $\geq 0$  e  $\leq 20$ )
- Per ogni partizione occupata (partizione i-esima)
  - L'indirizzo di partenza ( $\geq 0$  per la prima partizione e  $\geq \text{ind\_finale}[i-1]$  per le successive)
  - La dimensione ( $> 0$  e  $\leq \text{dimensione\_totale}$  per la prima partizione e  $> 0$  e  $\leq \text{dimensione\_totale} - \text{ind\_finale}[i-1]$  per le successive )

## 2. Calcoli e visualizzi

- La tabella delle partizioni occupate
- La tabella delle partizioni libere

3. Chieda all'utente di scegliere una strategia (FirstFIT, BestFIT, WorstFIT)

4. Chiedi all'utente se vuole inserire un nuovo programma

Per ogni nuovo programma

- Acquisisca la dimensione ( $>0$  e  $\leq$  dimensione della partizione libera più grande)
- Aggiorni (in base alla strategia) e visualizzi
  - La tabella delle partizioni occupate
  - La tabella delle partizioni libere

## Collaudo

Dimensione totale memoria 256 Mbyte

Numero partizioni occupate 8

Partizioni occupate (in Mbyte)	
Ind	Dim
0	64
71	23
98	12
130	13
161	9
177	13
199	16
227	14

Nuovi programmi p1(12Mbyte), p2(8Mbyte), p3(13MByte)

Strategia	FirstFIT
-----------	----------

Nota Bene: Testare i controlli sugli input !!!