



1	Connecteur d'alimentation 7 – 12 V max 2A			
2	Connecteur d'alimentation annexe (batteries LiPo)	1 : 5V	2 : GND	3 : 3,3 V
3	Adaptation de tension pour le connecteur N°6 [3,3V ou 5V pour le Vcc] (cavalier côté ESP32 → 3,3V // côté connecteur → 5V)			
4	Adaptation de tension pour le connecteur N°5 [3,3V ou 5V pour le Vcc] (cavalier côté ESP32 → 3,3V // côté connecteur → 5V)			
5	1 → GPIO 0 – GPIO 4 – GND – Vcc Note : Si le GPIO 0 est forcé à 0 V à l'initialisation, l'ESP32 passe en mode reprogrammation			
6	1 → GPIO 15 – GPIO 16 – GPIO 17 – GND – Vcc Note : P16 et P17 font aussi office de Rx et Tx de l'UART N°2			
7	Connecteur pour la CTN [GPIO 32] (Connecteur pour un capteur résistif avec 10kΩ en pull down)			
8	Connecteur bus I2C + Signaux de commande (dont le GPIO26 : DAC (Conv Num Ana 8 bits) (1 → GPIO 26 – SCL [GPIO 22] – SDA [GPIO 21] – 3,3V – GND – GPIO 27 [Touch])			
9	Connecteur USB-B – Programmation – Alimentation via le port USB - Communication Conversion USB ↔ UART_0 (RxTx) → via le SLAB CP2102			
10	Connecteurs d'accès direct aux broches de l'ESP WROOM 32 D – DevKit C – V4			
11	Potentiomètre (permet de fixer un seuil variable ou de tester une séquence de code lorsque la grandeur mesurée est analogique) [GPIO 34]			
12	Mémoire eeprom 64 ko [Bus I2C – Adresse : 0x50 – 80]			
13	BMP180 – Température ambiante et pression atmosphérique [Bus I2C – Adresse 0x77 - 119]			
14	LED Verte – Jaune - Rouge // Les LED peuvent être déconnectées en enlevant le cavalier JP1. GPIO 12, 13 et 14 peuvent alors devenir disponibles via le connecteur 10			
15	LDR : capteur de lumière [GPIO 33]			
16	Bouton poussoir [GPIO 35]			
17	Ruban de 8 Led NeoPixel [GPIO 2]			
18	Capteur de pression absolue MPX5700 [GPIO 39]			
19	Buzzer. Il peut être désactivé selon la position de l'interrupteur situé à proximité. [GPIO 25]			
20	Microcontrôleur ESP32 – WROOM - 32D 240 MHz – 32 bits – LX6 dual core – WiFi – Bluetooth – 520 ko RAM – 4 Mo ROM Flash - ADC 12 bits – DAC 8 bits – PWM 10bits - (https://docs.micropython.org/en/latest/esp32/quickref.html)			