



1	Connecteur d'alimentation 7 – 12 V max 2A			
2	Connecteur d'alimentation annexe (batteries LiPo) <table border="1"><tr><td>1 : 5V</td><td>2 : GND</td><td>3 : 3,3 V</td></tr></table>	1 : 5V	2 : GND	3 : 3,3 V
1 : 5V	2 : GND	3 : 3,3 V		
3	Adaptation de tension pour le connecteur N°6 [ 3,3V ou 5V pour le Vcc ] ( cavalier côté ESP32 → 3,3V // côté connecteur → 5V )			
4	Adaptation de tension pour le connecteur N°5 [ 3,3V ou 5V pour le Vcc ] ( cavalier côté ESP32 → 3,3V // côté connecteur → 5V )			
5	1: P0 – P4 – GND - Vcc			
6	1: P15 – P16 – P17 – GND – Vcc (P16 et P17 font aussi office de Rx et Tx de l'UART N°2)			
7	Connecteur pour la CTN (Connecteur pour un capteur résistif avec 10kΩ en pull down )			
8	Connecteur bus I2C + Signaux de commande ( 1: P26 – SCL – SDA – 3,3V – GND – P27 )			
9	Connecteur USB – Programmation – Alimentation via le port USB			
10	Connecteurs d'accès direct aux broches de l'ESP WROOM 32 D – DevKit C – V4			
11	Potentiomètre ( permet de fixer un seuil variable ou de tester une séquence de code lorsque la grandeur mesurée est analogique)			
12	Mémoire eeprom 64 ko			
13	BMP180 – Température ambiante et pression atmosphérique			
14	LED Verte – Jaune - Rouge // Les LED peuvent être déconnectées en enlevant le cavalier JP1. Les broches 12, 13 et 14 peuvent alors devenir disponibles via le connecteur 10			
15	LDR : capteur de lumière			
16	Bouton poussoir			
17	8 Led NeoPixel			
18	Capteur de pression absolue MPX5700			
19	Buzzer. Le buzzer peut être désactivé selon la position l'interrupteur situé à proximité.			
20	Microcontrôleur ESP32 – WROOM - 32D – avec son antenne Wifi intégrée			